



**EGA**  
European Golf Association

# Pravidla pro hendikepy

EGA – ČGF verze platná od ledna 2020



WORLD HANDICAP SYSTEM

R&A USGA®



ROLEX

WORLD HANDICAP SYSTEM

---



# Pravidla pro hendikepy

EGA – ČGF verze platná od ledna 2020

© 2019 The United States Golf Association a R&A Rules Limited.  
Všechna práva vyhrazena

Překlad a vydání české verze  
© 2020 Česká golfová federace  
Všechna práva vyhrazena

## WORLD HANDICAP SYSTEM



USGA, sídlící v Liberty Corner v New Jersey, a R&A, sídlící v St Andrews ve Skotsku, jsou celosvětovými řídicími orgány golfu, což zahrnuje i vydávání a výklad Pravidel golfu, Pravidel amatérského statusu a Pravidel pro hendikepy.

USGA a R&A sice spolupracují na vydání jednotné verze Pravidel golfu a Pravidel amatérského statusu, ale pravomocně působí v oddělených oblastech. USGA je odpovědná za uplatňování Pravidel golfu a Pravidel amatérského statusu v USA a Mexiku, R&A pak, na základě souhlasu příslušných golfových organizací, vykonává tuto pravomoc ve všech ostatních částech světa.

Při práci na přípravě a vydání Pravidel pro hendikepy a dalších součástí Světového hendikepového systému vystupují USGA a R&A po celém světě jednotně.

[www.RandA.org](http://www.RandA.org)

[www.USGA.org](http://www.USGA.org)

# Obsah

<b>PŘEDMLUVA</b>	<b>7</b>
<b>DEFINICE</b>	<b>10</b>
<b>I. ZÁKLADY HENDIKEPINGU (PRAVIDLO 1)</b>	<b>15</b>
<b>Pravidlo 1 – Účel a oprávnění; Získání hendikepového indexu</b>	<b>16</b>
1.1 Účel Světového hendikepového systému . . . . .	16
1.2 Oprávnění k užití Světového hendikepového systému . . . . .	18
1.3 Odpovědnost hráče, hendikepové komise a oprávněného orgánu . . . . .	18
1.4 Získání hendikepového indexu . . . . .	20
1.4a Členství v klubu . . . . .	20
1.4b Určení domovského klubu . . . . .	20
<b>II. VÝSLEDKY PRO HENDIKEPOVÉ ÚČELY (PRAVIDLA 2–4)</b>	<b>23</b>
<b>Pravidlo 2 – Výsledky přípustné pro hendikepové účely</b>	<b>24</b>
2.1 Přípustné výsledky . . . . .	24
2.1a Schválené formy hry . . . . .	26
2.1b Hra podle Pravidel golfu . . . . .	29
2.2 Minimální počet odehraných jamek potřebných k tomu, aby šlo o přípustný výsledek . . . . .	31
2.2a Výsledek na 18 jamek . . . . .	31
2.2b Výsledek na 9 jamek . . . . .	31
<b>Pravidlo 3 – Úprava jamkových výsledků (výsledků na jamkách)</b>	<b>32</b>
3.1 Maximální výsledek na jamce pro hendikepové účely . . . . .	32
3.1a Předtím, než hráč získá hendikepový index . . . . .	32
3.1b Poté, co hráč získal hendikepový index . . . . .	33
3.2 Když jamka nebyla odehrána . . . . .	34
3.3 Když hráč začne hru na jamce, ale jamku nedohraje . . . . .	36



## **Pravidlo 4 – Postoupení výsledku 37**

4.1 Povinné údaje ve výsledkové historii . . . . .	37
4.1a Všeobecně . . . . .	37
4.1b Výsledky před získáním hendikepového indexu . . . . .	38
4.2 Kdo může postoupit výsledek. . . . .	38
4.3 Kdy má být výsledek postoupen . . . . .	39
4.4 Ověření výsledku. . . . .	39
4.5 Počet výsledků požadovaný pro vydání úvodního hendikepového indexu . . . . .	40

## **III. HENDIKEPOVÝ VÝPOČET A ÚPRAVA HENDIKEPOVÉHO INDEXU (PRAVIDLA 5–6) 41**

### **Pravidlo 5 – Výpočet hendikepového indexu 42**

5.1 Výpočet přepočtené odchylky . . . . .	42
5.1a Pro výsledek na 18 jamek . . . . .	42
5.1b Pro výsledek na 9 jamek . . . . .	43
5.1c Zaokrouhlování záporné odchylky . . . . .	47
5.2 Výpočet hendikepového indexu . . . . .	47
5.2a Při menším počtu výsledků než 20 . . . . .	47
5.2b Při 20 výsledcích . . . . .	49
5.2c Plusový hendikepový index . . . . .	49
5.3 Nejvyšší možný hendikepový index. . . . .	50
5.4 Jak často se hendikepový index upravuje. . . . .	50
5.5 Stárnutí výsledků a ztráta hendikepového indexu . . . . .	51
5.6 Vyhodnocení herních podmínek (PCC) . . . . .	51
5.7 Nejnižší hendikepový index . . . . .	54
5.8 Omezení zvýšení hendikepového indexu. . . . .	56
5.9 Postoupení výjimečného výsledku. . . . .	57

### **Pravidlo 6 – Výpočet plného a turnajového hracího hendikepu 59**

6.1 Výpočet plného hracího hendikepu . . . . .	59
6.1a Pro kolo na 18 jamek . . . . .	59
6.1b Pro kolo na 9 jamek . . . . .	60
6.2 Výpočet turnajového hracího hendikepu . . . . .	61
6.2a Běžný výpočet . . . . .	61
6.2b Výpočet v případě, že se soutěž hraje z různých odpališť s různým parem. . . . .	61

**IV. SPRÁVA HENDIKEPOVÝCH INDEXŮ (PRAVIDLO 7) 63****Pravidlo 7 – Úkony hendikepové komise 64**

7.1	Hendikepová komise . . . . .	64
7.1a	Provedení hendikepové kontroly a úprava hendikepového indexu . . . . .	64
7.1b	Nastavení trestného výsledku . . . . .	67
7.1c	Odebrání hendikepového indexu . . . . .	69
7.1d	Obnovení hendikepového indexu. . . . .	69
7.2	Soutěžní výbor řídící soutěž . . . . .	70
7.2a	Podmínky soutěže . . . . .	70
7.2b	Další úkony . . . . .	70

**DODATKY A-G 71**

Dodatek A	– Práva a povinnosti . . . . .	72
Dodatek B	– Hráčova výsledková historie . . . . .	77
Dodatek C	– Hendikepové faktory . . . . .	83
Dodatek D	– Hendikepová kontrola . . . . .	88
Dodatek E	– Stanovení jamkových indexů. . . . .	90
Dodatek F	– Stanovení parů . . . . .	92
Dodatek G	– Golfové hřiště, Course rating a Slope rating . . . . .	93

**REJSTRÁK 98**

U NÁS VE ŠKOLE  
**SE NORMÁLNĚ  
HRAJE GOLF!**  
**A CO U VÁS?**

Jakub  
10 let



**se ŠKOLOU**  
**na GOLF**

[www.seskolounagolf.cz](http://www.seskolounagolf.cz)

# Předmluva k Pravidlům pro hendikepy, edice 2020

Golf je globální hra s jednotnou sadou pravidel, jednotnou sadou pravidel pro výstroj a jednotnou sadou pravidel pro amatérský status. Jako výsledek spolupráce se stávajícími hendikepovými autoritami a národními asociacemi nyní USGA a R&A s potěšením představují tuto jednotnou sadu pravidel pro hendikepy, která bude platit pro všechny hráče golfu na celém světě.

Vize o vytvoření Celosvětového hendikepového systému sestávajícího z jednotné sady Pravidel pro hendikepy a Systému pro určování obtížnosti hřišť spatřila světlo světa téměř před deseti lety během setkání, na kterém byli zastoupeni představitelé všech šesti existujících hendikepových autorit – USGA, Golf Australia, Council of National Golf Unions (CONGU), European Golf Association (EGA), South African Golf Association (SAGA) a Argentine Golf Association (AAG) – a také zástupci R&A. Myšlenka jednotného hendikepového systému vyvolala nadšený zájem, který vedl k rozsáhlé revizi všech existujících hendikepových systémů.

Výsledkem této revize je toto první vydání Pravidel pro hendikepy. Obsahuje výsledky sedmileté práce, kterou vykonali zástupci USGA, R&A a mnoha golfových asociací z celého světa, a zejména pak výjimečného úsilí Výkonné hendikepové komise. Odráží také podněty obdržené od tisíců hráčů a golfových funkcionářů z celého světa.

Světový hendikepový systém si klade tři hlavní cíle: (i) podporovat, aby co nejvíce hráčů získalo a udrželo si hendikep; (ii) umožnit, aby hráči různé dovednosti, pohlaví i národnosti mohli svůj hendikep použít na jakémkoli hřišti na světě a díky tomu soupeřili za férových podmínek; a (iii) s dostatečnou přesností odhadnout, jakého výsledku je za normálních podmínek libovolný hráč schopen dosáhnout na jakémkoli hřišti na světě. Jsme přesvědčeni, že Pravidla pro hendikepy tyto cíle naplňují, že hráči je shledají jako všezahrnující a férová a že golfovní funkcionáři v nich dostávají moderní a přizpůsobivý systém, který je možné důsledně aplikovat.

Pravidla pro hendikepy řídí na celém světě společně USGA a R&A. Správa a dohled nad hendikepy v každé zemi bude i nadále odpovědností příslušných národních asociací nebo jiných oprávněných orgánů, které zajistí, že celý systém bude efektivně fungovat a reagovat v místním měřítku. Pravidla pro hendikepy také umožňují těmto oprávněným orgánům, aby si systém v určitých ohledech uzpůsobily tak, aby vyhovoval jejich vlastní golfové tradici.

Toto je historický okamžik pro golf coby sport a rádi bychom při té příležitosti co nejsrdečněji poděkovali všem organizacím i jednotlivcům, kteří se na celém projektu podíleli. Mezi ně patří i nedávno zesnulý Alan Holmes, jehož příspěvek a oddanost vývoji Světového hendikepového systému byly značné.

**J. Michael Balley (USGA)**  
předseda  
Světová hendikepová autorita

**Dr Hans Malmström (R&A)**  
předseda  
Výkonná hendikepová komise



## ONE STANDARD

A tradition of excellence comes not just from celebrating a game's great past, but in leading it into the future. Alongside the USGA and The R&A, Rolex is proud to be part of the vision of a truly timeless sport.

*#Perpetual*

R&A

USGA®



**ROLEX**

# Definice

## **Aktivní sezóna (Active Season)**

Období, ve kterém by všechny *přípustné výsledky* z dané oblasti měly být postoupeny k hendikepovým účelům, jak určí *oprávněný orgán* příslušný místu, kde se dané kolo hraje.

## **Bogey hráč (Bogey Player)**

Hráč či hráčka, jejichž *hendikepový index* je zhruba 20 u mužů a 24 u žen.

## **Course rating (Course Rating)**

Určená obtížnost daného *golfového hřiště* pro *scratch hráče* za běžných herních podmínek a počasí (viz Dodatek G).

## **Čisté double bogey (Net Double Bogey)**

Výsledek odpovídající *paru* jamky a dvěma ranám navíc, který je dále upraven o případné hendikepové rány příslušející dané jamce. *Čisté double bogey* je hráčův maximální výsledek na dané jamce pro hendikepové účely (viz Pravidlo 3.1).

## **Čistý par (Net Par)**

Výsledek odpovídající *paru*, který je dále upraven o případné hendikepové rány příslušející dané jamce (viz Pravidlo 3.2).

## **Člen (Member)**

Jedinec, který vstoupí do *golfového klubu* takovým způsobem určeným stanovami klubu, že může získat *hendikepový index*.

## **Domovský klub (Home Club)**

Hráčem zvolený primární *golfový klub*, který zajišťuje, aby hráčův *hendikepový index* byl spravován v souladu s *Pravidly pro hendikepy*.

## **Golfové hřiště (Golf Course)**

Území, na kterém se hraje golf, které se skládá z následujících pěti oblastí hřiště, jak je definují *Pravidla golfu*:

1. Pole,
2. Odpaliště, odkud hráč musí začít hru na dané jamce,
3. Všechny trestné oblasti,
4. Všechny bankry, a
5. Jamkoviště právě hrané jamky.



Na každé jamce může být více odpališť, přičemž pro hendikepové účely se za *golfové hřiště* považuje jednotná sada odpališť na všech jamkách. Každá sada odpališť (tedy *golfové hřiště*) by měla mít samostatně stanovené hodnoty *Course ratingu* (CR) a *Slope ratingu* (SR), a to pro obě pohlaví všude tam, kde to je vhodné.

### **Golfový klub (Golf Club)**

Organizace, která může, díky vztahu ke svému *oprávněnému orgánu*, spravovat *hendikepové indexy* těch hráčů, kteří si ji v souladu s požadavky *Pravidel pro hendikepy* zvolili za svůj *domovský klub*. Za tímto účelem může příslušný *oprávněný orgán* po *golfovém klubu* vyžadovat splnění určitých podmínek.

### **Hendikepová komise (Handicap Committee)**

Orgán ustanovený *golfovým klubem* nebo *oprávněným orgánem*, který je zodpovědný za dodržování povinností, které *golfovému klubu* nebo *odpovědnému orgánu* stanoví *Pravidla pro hendikepy* (viz Pravidlo 1.3 a Dodatek A).

### **Hendikepová kontrola (Handicap Review)**

Postup, při kterém *hendikepová komise* určuje, zda *hendikepový index* některého člena, který daný *golfový klub* označil za svůj *domovský klub*, není potřeba upravit (viz Pravidlo 7.1a a Dodatek D).

### **Hendikepový index (Handicap Index)**

Vyjádření prokázané herní dovednosti hráče vztažené ke *golfovému hřišti* se standardní obtížností (tedy se *Slope ratingem* 113) (viz Pravidlo 5.2).

### **Hendikepový koeficient (Handicap Allowance)**

Procentní část *plného hracího hendikepu* doporučená k dosažení rovných podmínek pro všechny hráče účastníci se příslušné formy hry (viz Dodatek C).

### **Jamkový index (Stroke Index)**

Hodnota přiřazená každé jamce na *golfovém hřišti*, která určuje, kde budou dávány nebo dostávány hendikepové rány (viz Dodatek E).

### **Kolegiální kontrola (Peer Review)**

Postup, jak může být výsledek *hendikepový index* ověřen nebo zpochybněn (viz Pravidlo 4.4).

### **Měkká závora (Soft Cap) – viz Závora**

### **Neaktivní sezóna (Inactive Season)**

Období, ve kterém výsledky z dané oblasti nemohou být postoupeny k *hendikepovým účelům*, jak určí *oprávněný orgán* příslušný místu, kde se dané kolo hraje.



### **Nejnižší hendikepový index (Low Handicap Index)**

Nejnižší *hendikepový index* dosažený hráčem během posledních 365 dní (1 rok) přede dnem, kdy zahrál svůj poslední výsledek zanesený v jeho *výsledkové historii* (viz Pravidlo 5.7).

### **Oblast působnosti (Jurisdiction)**

Geografické území, v rámci kterého *oprávněný orgán* spravuje *Pravidla pro hendikepy*.

### **Oprávněný orgán (Authorized Association)**

Orgán, který je v souladu se strukturou stanovenou United States Golf Association (USGA) a R&A Rules Limited (R&A) oprávněn, aby v rámci své *oblasti působnosti* spravoval a uplatňoval *Pravidla pro hendikepy* tak, jak je k tomu zmocněn nadřízeným orgánem. Tento orgán musí být nadnárodní, národní nebo regionální asociací, federací či svazem.

### **Ověření výsledku (Certification of Score)**

Ověření hráčova výsledku. Existují dva způsoby ověření:

- Fyzickým podpisem zapisovatele nebo jeho elektronickou obdobou, nebo
- Prostřednictvím kolegiální kontroly.

(Viz Pravidlo 4.4.)

### **Par (Par)**

Výsledek, který by měl *scratch hráč* zpravidla dosáhnout na dané jamce za běžných herních podmínek a počasí, přičemž se počítá se dvěma ranami na jamkovišti (viz Dodatek F). Za stanovení *paru* odpovídá *oprávněný orgán*, případně *golfový klub* podle rozhodnutí *oprávněného orgánu* (viz Dodatek A).

### **Plný hrací hendikep (Course Handicap)**

Počet hendikepových ran, které hráč dostává nebo dává z dané sady odpališť, jak určuje příslušný *Slope rating* (SR) a rozdíl mezi *Course ratingem* (CR) a *Par*em, bez aplikace dalších *hendikepových faktorů* (viz Pravidlo 6.1).

### **Pravidla golfu (Rules of Golf)**

*Pravidla golfu*, jak jsou schválena United States Golf Association (USGA) a R&A Rules Limited (R&A), včetně všech vzorových místních pravidel, která soutěžní výbor zavede pro danou soutěž na daném *golfovém hřišti*. Z pohledu *Pravidel pro hendikepy* zahrnuje jakýkoli odkaz na *Pravidla golfu* též „Upravená pravidla golfu pro hráče s tělesným postižením“.

### **Pravidla pro hendikepy (Rules of Handicapping)**

*Pravidla pro hendikepy*, jak jsou schválena United States Golf Association (USGA) a R&A Rules Limited (R&A) a řízena *oprávněným orgánem* v rámci jeho *oblasti působnosti*.

**Přepočtená odchylka (Score Differential)**

Rozdíl mezi *upraveným hrubým výsledkem* hráče a *Course ratingem* se zohledněním *Slope ratingu* a *vyhodnocení herních podmínek*. Jde o numerickou hodnotu odpovídající výsledku dosaženému na *golfovém hřišti* v daný den, která je uvedena ve *výsledkové historii* hráče. *Přepočtená odchylka* musí odpovídat výsledku na 18 jamek, případně tak musí být přepočtena (viz Pravidlo 5.1.)

**Přípustný výsledek (Acceptable Score)**

Výsledek *schválené formy hry*, který splňuje náležitosti stanovené *Pravidly pro hendikepy* (viz Pravidlo 2).

**Scratch hráč (Scratch Player)**

Hráč s *hendikepovým indexem* 0,0.

**Schválená forma hry (Authorized Format of Play)**

Forma hry, která je přípustná pro hendikepové účely, jak určí *oprávněný orgán* příslušný místu, kde se dané kolo odehrálo (viz Pravidlo 2.1a).

**Slope rating (Slope Rating)**

Určená relativní obtížnost daného *golfového hřiště* pro hráče, kteří nejsou *scratch hráči*, vůči *scratch hráčům* (viz Dodatek G).

**Trestný výsledek (Penalty Score)**

Výsledek, který do *výsledkové historie* hráče zanesou *hendikepová komise* v případě, když hráč nepostoupí *přípustný výsledek*, ačkoli tak měl učinit (viz Pravidlo 7.1b).

**Turnajový hrací hendikep (Playing Handicap)**

*Plný hrací hendikep* upravený prostřednictvím *hendikepového faktoru*, jak případně určí podmínky soutěže. Vyjadřuje počet ran, které hráč v daném kole pro účely soutěže skutečně obdrží nebo daruje (viz Pravidlo 6.2).

**Tvrdá závora (Hard Cap) - viz Závora****Typ výsledku (Score Type)**

Označení určující typ *přípustného výsledku* v rámci *výsledkové historie* hráče (viz Dodatek B).

**Upravený hrubý výsledek (Adjusted Gross Score)**

Hrubý výsledek hráče, včetně obdržených *trestných ran*, případně upravený v následujících případech:

- Hráčův výsledek na jamce přesáhne jeho maximální výsledek.
- Hráč jamku nehrál.
- Hráč jamku začal, ale nedokončil.

(Viz Pravidlo 3.)

### **Volná hra (General Play)**

Když není pořádána žádná oficiální soutěž a hráči hrají:

- Volné kolo, nebo
- Soutěž neorganizovanou soutěžním výběrem.

### **Vyhodnocení herních podmínek (Playing Conditions Calculation – PCC)**

Statistické vyhodnocení toho, zda se podmínky v den hry natolik odlišovaly od běžných herních podmínek, aby významným způsobem ovlivnily výkony hráčů. Mezi podmínky, které mohou ovlivnit výkony hráčů, patří:

- Stav hřiště,
- Počasí, a
- Nastavení hřiště.

(Viz Pravidlo 5.6.)

### **Výjimečný výsledek (Exceptional Score)**

Přepočtená odchylka, která je nejméně o 7,0 ran lepší než hráčův *hendikepový index* v době, kdy hrál dané kolo (viz Pravidlo 5.9).

### **Výsledková historie (Scoring Record)**

Historie *přípustných výsledků* hráče včetně:

- Hráčova *hendikepového indexu*,
- Hráčova *nejnižšího hendikepového indexu*,
- Dalších údajů o daném kole (např. kdy bylo kolo hráno atd.), a
- Případných aplikovaných úprav (např. z důvodu *výjimečného výsledku*).

(Viz Dodatek B.)

### **Závora (Cap)**

Postup, kterým se omezuje možné zvýšení hráčova *hendikepového indexu* v porovnání s jeho *nejnižším hendikepovým indexem*. V rámci tohoto postupu existují dvě hranice:

- *Měkká závora* (Soft cap) – bod, po jehož překročení je další zvýšení *hendikepového indexu* omeováno.
- *Tvrdá závora* (Hard cap) – bod, který stanovuje maximální úroveň pro zvýšení *hendikepového indexu*.

(Viz Pravidlo 5.8.)



# ZÁKLADY HENDIKEPINGU

## PRAVIDLO 1



Pravidlo  
1Účel a oprávnění;  
Získání hendikepového indexu

## 1.1 Účel Světového hendikepového systému

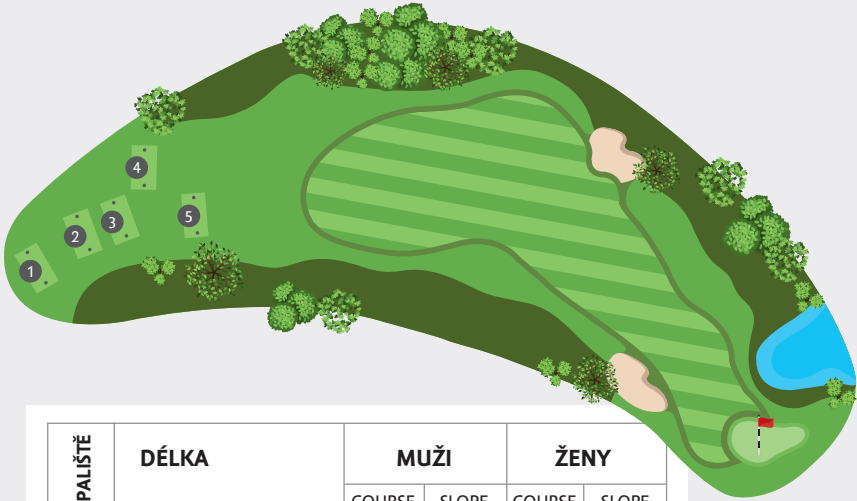
Světový hendikepový systém zahrnuje *Pravidla pro hendikepy* a *Systém pro určování obtížnosti hřišť* (Course Rating System). Jeho záměrem je učinit golfovou hru zábavnější a poskytnout co nejvíce hráčům jak jen to bude možné, příležitost, aby:

- Získali a udrželi *hendikepový index*,
- Používali svůj *hendikepový index* na jakémkoli *golfovém hřišti* kdekoli na světě, a
- Soutěžili nebo hráli volné kolo proti komukoli za férových a rovných podmínek.

Toho je dosaženo tím, že:

- Hodnoty *Course ratingu* a *Slope ratingu* jsou určeny pro každou sadu odpališť zvlášť, a to na základě délky a obtížnosti hry (viz Diagram 1.1).
- Jsou použity odpovídající *hendikepové faktory* v závislosti na právě hraném *golfovém hřišti* a formě hry.
- Na základě dosažených výsledků hráčů v daný den je vyhodnocen vliv herních podmínek a případně použita úprava, když je to potřeba.
- Maximální výsledek na každé jamce je pro hendikepové účely omezen, aby *hendikepový index* stále odrážel hráčovu prokázanou dovednost.
- Pro jakýkoli postoupený *přípustný výsledek* je pro úpravu *hendikepového indexu* vždy použit stejný způsob výpočtu.
- Hráčův *hendikepový index* je upravován denně, případně co nejdříve po postoupení výsledku.
- Hráčův *hendikepový index* je pravidelně kontrolován, aby stále odrážel hráčovu prokázanou dovednost.

**DIAGRAM 1.1: HODNOTY COURSE RATINGU A SLOPE RATINGU JSOU URČENY PRO KAŽDOU SADU ODPALIŠŤ ZVLÁŠŤ**



ODPALIŠŤĚ	DĚLKA	MUŽI		ŽENY	
		COURSE RATING	SLOPE RATING	COURSE RATING	SLOPE RATING
1	6,657 yardů (6,087 m)	72.4	132	78.1	135
2	6,371 yardů (5,826 m)	70.9	129	76.5	132
3	5,906 yardů (5,400 m)	68.5	126	73.7	130
4	5,433 yardů (4,968 m)	66.2	118	71.2	122
5	4,862 yardů (4,446 m)	63.4	107	67.2	111

### 1.2 Oprávnění k užití Světového hendikepového systému

Aby orgán mohl používat Světový hendikepový systém, musí k tomu být oprávněn prostřednictvím USGA a R&A. Ve své oblasti působnosti může oprávněný orgán:

- Používat *Pravidla pro hendikepy* a Systém pro určování obtížnosti hřišť.
- Používat registrované ochranné známky Světového hendikepového systému.
- Vydávat *hendikepové indexy*, a to buď přímo, nebo prostřednictvím *golfového klubu*, pokud tuto pravomoc udělí.
- Vydávat hodnoty *Course ratingu* a *Slope ratingu*.

USGA a R&A vlastní nebo mají licenci na použití následujících obchodních a servisních značek, přičemž všechna práva jsou vyhrazena:

World Handicap System™, WHS™, Handicap Index®, Score Differential™, Low Handicap Index™, Course Handicap™, Playing Handicap™, Course Rating™, Bogey Rating™, Slope and Slope Rating™.

Žádná organizace, která není oprávněna k použití Světového hendikepového systému, nesmí používat tyto značky ani žádné části Světového hendikepového systému. To zahrnuje i Systém pro určování obtížnosti hřišť a vzorce pro výpočet hendikepu, vyjma když tato organizace poskytuje služby *golfovému klubu* prostřednictvím *oprávněného orgánu*.

### 1.3 Odpovědnost hráče, hendikepové komise a oprávněného orgánu

Hráči, *hendikepové komise* a *oprávněné orgány* mají důležitou úlohu při zajišťování toho, aby *Pravidla pro hendikepy* byla používána a uplatňována správným způsobem.

Zmínění mají zejména tyto odpovědnosti:

#### (i) Hráč

Od hráče se očekává, že bude:

- Čestně dodržovat *Pravidla pro hendikepy* a zdrží se jakéhokoli zneužití nebo obcházení *Pravidel pro hendikepy* s úmyslem získat nespravedlivou výhodu,
- Snažit se na každé jamce dosáhnout co nejlepšího výsledku,
- Postupovat své *přípustné výsledky* pro hendikepové účely co nejdříve po odehrání kola, pokud možno před půlnocí místního času,
- Postupovat své *přípustné výsledky* a tím dokládat důkazy prokazané dovednosti,
- Hrát podle *Pravidel golfu*, a
- Ověřovat výsledky dalších hráčů.

(ii) Golfový klub / Hendikepová komise

- *Golfový klub* je odpovědný vůči svému *oprávněnému orgánu*, že *hendikepové indexy členů*, kteří ho označili za svůj *domovský klub*, jsou vedeny v souladu s požadavky *Pravidel pro hendikepy*.
- *Golfový klub* zřizuje *hendikepovou komisi*, která je odpovědná za to, že *golfový klub* dodržuje předepsané povinnosti a odpovědnosti podle *Pravidel pro hendikepy*.
- Tam, kde *oprávněný orgán* spravuje *hendikepové indexy hráčů* přímo, přebírá odpovědnosti *golfového klubu*.

(iii) Regionální orgán

- Regionální orgán je odpovědný vůči svému oprávněnému orgánu a sdružuje *golfové kluby* nebo hráče z určené oblasti.
- Regionální orgán má v rámci *Pravidel pro hendikepy* vymezenou odpovědnost, přičemž další povinnosti a pravomoci mu mohou být přiděleny příslušným národním orgánem.

(iv) Národní orgán

- Oprávněný národní orgán má výlučnou pravomoc spravovat a uplatňovat Světový hendikepový systém v rámci své *oblasti působnosti* včetně vydávání *hendikepových indexů*.
- Národní orgán má v rámci *Pravidel pro hendikepy* vymezenou odpovědnost, přičemž další povinnosti a pravomoci mu mohou být přiděleny příslušným nadnárodním orgánem.
- Oprávněný národní orgán může přidělit některé své pravomoci regionálnímu orgánu nebo *golfovému klubu*.

(v) Nadnárodní orgán

- Tam, kde je oprávněným hendikepovým orgánem nadnárodní orgán, má tento nadnárodní orgán jménem všech svých národních asociací výlučnou pravomoc spravovat a uplatňovat Světový hendikepový systém v rámci své *oblasti působnosti*.
- Oprávněný nadnárodní orgán může přidělit některé své pravomoci národnímu orgánu, aby jménem nadnárodního orgánu v rámci své *oblasti působnosti* spravoval a uplatňoval ustanovení Světového hendikepového systému.



## Pravidlo 1

(vi) USGA a R&A

- USGA a R&A jsou spoluodpovědní za ustavení a výklad *Pravidel pro hendikepy* a Systému pro určování obtížnosti hřišť.
- USGA a R&A jsou společnými řídicími autoritami Světového hendikepového systému a jsou odpovědní za schválení používání Světového hendikepového systému.

Všechna práva a povinnosti výše uvedených entit jsou uvedeny v dodatku A.

### 1.4 Získání hendikepového indexu

#### 1.4a Členství v klubu

Aby získal *hendikepový index*, který je spravován v souladu s *Pravidly pro hendikepy*, hráč musí být:

- Členem *golfového klubu*, který je sdružen v rámci *oprávněného orgánu*, nebo
- Členem přímo *oprávněného orgánu*, který přejal odpovědnosti *golfového klubu* (viz Pravidlo 1.3(ii)).

Tím, že postoupí svůj výsledek za účelem získání nebo úpravy *hendikepového indexu*, hráč souhlasí s tím, že jeho *výsledková historie* bude použita k:

- *Kolegiální kontrole* (viz Pravidlo 4.4),
- Vydání *hendikepového indexu*, a
- Správním a výzkumným účelům.

#### Výklad Pravidla 1.4a:

##### 1.4a/1 – Může profesionální hráč získat hendikepový index?

Profesionální hráč může získat *hendikepový index*, jestliže splní všechny povinnosti hráče stanovené *Pravidly pro hendikepy*.

#### 1.4b Určení domovského klubu

Hráč musí určit jeden *golfový klub* jako svůj *domovský klub*, který bude odpovědný za správu jeho *hendikepového indexu*.

Avšak všechny *golfové kluby*, jichž je hráč členem, mohou s *domovským klubem* sdílet informace, které mohou vést k tomu, že *domovský klub* upraví hráčův *hendikepový index*.

Jestliže je hráč členem více *golfových klubů*, musí zajistit, aby každý z nich věděl:

- Kterých dalších *golfových klubů* je hráč členem, a
- Který *golfový klub* určil jako svůj *domovský klub*.

**Výklad Pravidla 1.4b:****1.4b/1 – Jak by si měl hráč určit svůj domovský klub**

Pravidlo 1.4b vyžaduje, aby hráč, který je členem více *golfových klubů*, určil jeden z nich jako svůj *domovský klub*.

Při výběru svého *domovského klubu* by se hráč měl řídit podle následujících kritérií:

- Vzdálenost od jeho bydliště,
- Jak často kde hraje, a
- Ve kterém *golfovém klubu* odevzdává nejvíce svých *přípustných výsledků*.

Jestliže se hráčovo bydliště pravidelně mění, takže uvedená kritéria splňují po různá období v roce různé *golfové kluby*, měl by hráč uvažovat i o příslušné změně *domovského klubu*.

Hráč nesmí určit svůj *domovský klub* s úmyslem získat *hendikepový index*, který by mu poskytl nespravedlivou výhodu.

**1.4b/2 – Jak postupovat při změně domovského klubu**

Jestliže hráč z jakéhokoli důvodu změní svůj *domovský klub*, musí o tom uvědomit všechny další *golfové kluby*, jichž je členem, a poskytnout svému novému *domovskému klubu* svou *výsledkovou historii*.

### **1.4b/3 – Hráč je členem více golfových klubů v různých oblastech působnosti, takže má více než jeden hendikepový index**

Pravidlo 1.1 určuje, že jedním z účelů Světového hendikepového systému je, mimo jiné, umožnit získání *hendikepového indexu* co možná nejvíce hráčům.

Jestliže je hráč *členem golfového klubu* v jiné *oblasti působnosti*, než je jeho *domovský klub*, může ve výsledku mít další samostatný *hendikepový index* v rámci *oblasti působnosti* příslušného *oprávněného orgánu*. Takováto praxe se sice nedoporučuje, ale v případě, že k takové situaci dojde, je hráčovou odpovědností, aby poskytl všechny své *přípustné výsledky* jak svému *domovskému klubu*, tak i dalším *golfovým klubům* v rámci jiné *oblasti působnosti* tak, aby jeho *hendikepový index* vydaný různými *oprávněnými orgány* byl stejný.

Jestliže někdy dojde k tomu, že *hendikepové indexy* vydané různými *oprávněnými orgány* se liší, pak by měl být použit *hendikepový index* příslušný *oblasti působnosti* místa, kde se hraje dané kolo. Jestliže hráč hraje v rámci úplně jiné *oblasti působnosti*, měl by být použit ten jeho *hendikepový index*, který je nejnižší.

II.

# VÝSLEDKY PRO HENDIKEPOVÉ ÚČELY

PRAVIDLA 2-4



### Pravidlo 2

# Výsledky přípustné pro hendikepové účely

## Princip pravidla:

Výsledky, které hráč postoupí pro hendikepové účely, jsou základním kamenem pro výpočet jeho hendikepového indexu.

Pravidlo 2 se zabývá podmínkami, které musí výsledek splňovat, aby byl přípustný pro hendikepové účely a bylo tak zajištěno, že představuje důvěryhodný důkaz hráčovy dovednosti a že v důsledku hráčův hendikepový index odpovídá prokázané dovednosti.

## 2.1 Přípustné výsledky

Hráčův výsledek je přípustný pro hendikepové účely, jestliže byl hrán:

- *Schválenou formou hry* (viz Pravidlo 2.1a) na alespoň minimální požadovaný počet jamek, ať už v rámci výsledku na 9 nebo 18 jamek (viz Pravidlo 2.2),
- V přítomnosti alespoň jedné další osoby, která také může vystupovat jako zapisovatel (pokud splňuje další požadavky podle *Pravidel golfu*),
- Podle *Pravidel golfu*,
- Na golfovém hřišti s aktuálními hodnotami *Course ratingu* a *Slope ratingu*, jehož délka a běžná herní obtížnost je udržována na stabilní úrovni (viz Dodatek G),
- Na *golfovém hřišti* v rámci příslušné *aktivní sezóny*.

Hráčův výsledek musí navíc být ověřen v souladu s *Pravidly pro hendikepy* (viz Pravidlo 4.4).

Jestliže jeden nebo více z výše uvedených požadavků není splněn, výsledek není přípustný pro hendikepové účely.

**Výklad Pravidla 2.1:****2.1/1 – Výsledek je přípustný pro hendikepové účely, i když jamky nebyly hrány v pořadí určeném soutěžním výborem**

Pravidlo 5.1 *Pravidel golfu* vyžaduje, aby jamky v kole byly hrány v pořadí určeném soutěžním výborem, který řídí danou soutěž nebo dané *golfové hřiště*. Nicméně výsledek je přípustný pro hendikepové účely, i když jamky nebyly hrány v pořadí určeném soutěžním výborem. Například:

- Když je *golfové hřiště* plné a zahájení hry z jiné jamky umožní rychlejší tempo hry.
- Když odehrání jamek v jiném pořadí umožní více hráčům dokončit své kolo, zejména v období omezeného denního světla.

**2.1/2 – Status výsledku, který byl zahrán při současně hře na jamky a hře na rány**

Jestliže hráč hraje zároveň zápas a kolo ve hře na rány, přičemž obě formy hry jsou schváleny, pak pro hendikepové účely by měl být postoupen výsledek ve hře na rány. Výsledek zápasu by neměl být započítán.

**2.1/3 – Postoupení výsledku pro hendikepové účely, když se hraje na dočasná jamkoviště nebo z dočasných odpališť**

*Oprávněný orgán* by měl určit, zda výsledky dosažené za dočasných podmínek na hřišti jsou přípustné pro hendikepové účely. *Oprávněný orgán* by měl také určit, zda není potřebná dočasná úprava *Course ratingu* a *Slope ratingu*, která by odrážela zmíněné dočasné podmínky (viz Dodatek G).

### 2.1a Schválené formy hry

Schválenými formami hry jsou:

Forma hry	Způsob hry	Počet jamek	
Individuální hra na rány	Organizovaná soutěž	9	18
	Nesoutěžní výsledek	9	18
Stableford	Organizovaná soutěž	9	18
	Nesoutěžní výsledek	9	18
Par/Bogey	Organizovaná soutěž	9	18
	Nesoutěžní výsledek	9	18
Maximální skóre	Organizovaná soutěž	9	18
	Nesoutěžní výsledek	9	18

(i) Kola hraná v rámci oblasti působnosti hráčova oprávněného orgánu.

Při splnění dalších podmínek stanovených *Pravidly pro hendikepy* musí být *přípustný výsledek hraný schválenou formou hry* v rámci *oblasti působnosti hráčova oprávněného orgánu* vždy postoupen pro hendikepové účely (viz Diagram 2.1a).

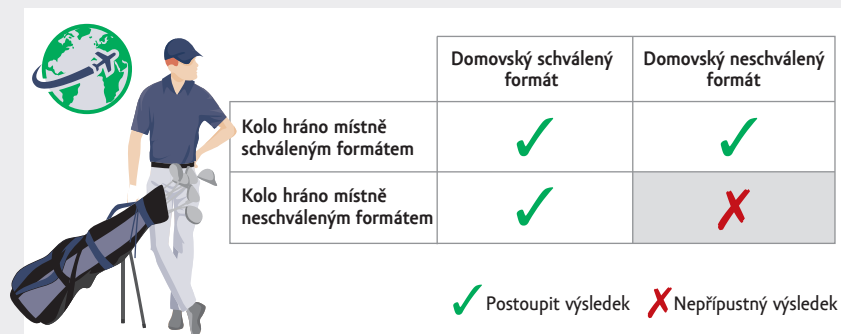
(ii) Kola hraná mimo oblasti působnosti hráčova oprávněného orgánu.

Při splnění dalších podmínek stanovených *Pravidly pro hendikepy*:

- Výsledek formy hry schválené v rámci *oblasti působnosti*, kde se dané kolo hrálo, je přípustný pro hendikepové účely a jako takový musí postoupen, i když daná forma hry není *schválenou formou hry* v rámci *oblasti působnosti hráčova oprávněného orgánu*.
- Výsledek formy hry, která není schválená v rámci *oblasti působnosti*, kde se dané kolo hrálo, ale která je *schválenou formou hry* v rámci *oblasti působnosti hráčova oprávněného orgánu*, je přípustný pro hendikepové účely a jako takový musí být postoupen.
- Výsledek formy hry, která není schválená ani v rámci *oblasti působnosti*, kde bylo kolo hráno, ani v rámci *oblasti působnosti hráčova oprávněného orgánu*, není přípustný pro hendikepové účely a nesmí být zahrnut v hráčově *výsledkové historii*.

(viz Diagram 2.1a)

**DIAGRAM 2.1A: KDY JE POTŘEBA POSTOUPIT VÝSLEDEK PRO HENDIKEPOVÉ ÚČELY**



(iii) Oznámení úmyslu postoupit výsledek z volné hry.

Hráč je povinen předem oznámit svůj úmysl odehrát nesoutěžní výsledek pro hendikepové účely.

Toto oznámení musí být provedeno:

- Předtím, než hráč začne hrát dané kolo, a
- Způsobem určeným *hendikepovou komisí* nebo *oprávněným orgánem*.

*Hendikepová komise* může mít za to, že hráč svůj úmysl postoupit *přípustný výsledek* pro hendikepové účely oznámil, jestliže s dalšími hráči hraje *schválenou formu hry* v rámci pravidelně organizovaného podniku.

**Výklad Pravidla 2.1a:**

**2.1a/1 – Výsledky nepřijatelné pro hendikepové účely**

Některé formy hry a výsledky dosažené za určitých omezení daných podmínkami soutěže nejsou přípustné pro hendikepové účely a nesmí být zahrnuty v hráčově *výsledkové historii*.

Následující ilustrativní seznam není úplný. Jestliže hráč má pochybnosti, zda se jedná o *přípustný výsledek*, měl by si to ověřit v *golfovém klubu*, kde se hraje, nebo s příslušným *oprávněným orgánem*.





Když hráč na hřišti dostává trenérské rady



Při použití neschválené výstroje



Když je omezen počet nebo druh holí, které hráč může použít



Když výsledek nemůže ověřit jiná osoba



Když není odehrán požadovaný počet jamek



Když hráč nehraje svůj vlastní míč. Například při Texas Scramble

## 2.1b Hra podle Pravidel golfu

Kolo musí být hráno v souladu s *Pravidly golfu*, aby byl jeho výsledek přípustný pro hendikepové účely, s následujícími upřesněními:

### (i) Organizované soutěže.

Jestliže je hráč diskvalifikován ze soutěže za porušení *Pravidel golfu*, při kterém ale nedošlo k žádnému podstatnému výsledkovému zvýhodnění, jeho výsledek zůstává přípustný pro hendikepové účely.

Jestliže je hráč diskvalifikován ze soutěže za jiné porušení *Pravidel golfu*, jeho výsledek není přípustný pro hendikepové účely.

Konečné rozhodnutí je na soutěžním výboru při zohlednění všech okolností.

### (ii) Volná hra.

Jestliže výsledek není součástí organizované soutěže, není přípustný pro hendikepové účely, jestliže hráč:

- Poruší *Pravidla golfu* a nezapočítá si příslušný trest, nebo
- Vědomě poruší *Pravidla golfu*.

Jestliže hráč postupuje podle nějakého vzorového místního pravidla, které ale výbor řídící hřiště nepřijal, může být výsledek přípustný pro hendikepové účely. Totéž platí, jestliže hráč poruší vzorové místní pravidlo, které daný výbor přijal.

Příklady situací ohledně vzorových místních pravidel, kdy výsledek může být přípustný pro hendikepové účely, zahrnují:

- Hráč namísto postupu se ztrátou rány a vzdálenosti postupuje alternativně, ačkoli příslušné vzorové místní pravidlo nebylo přijato, nebo
- Hráč použije měřicí zařízení, ačkoli to je místním pravidlem zakázáno.

Konečné rozhodnutí je na soutěžním výboru při zohlednění všech okolností.

### Výklad Pravidla 2.1b:

#### 2.1b/1 – Příklady situací, kdy je hráč diskvalifikován ze soutěže, ale nezíská významnou výsledkovou výhodu

Soutěžní výbor může schválit pro hendikepové účely výsledek, i když hráč byl diskvalifikován ze soutěže, ale nezískal významnou výsledkovou výhodu.

Příklady situací, kdy soutěžní výbor může rozhodnout, že nedošlo k získání významné výsledkové výhody:

Pravidlo golfu	Důvod diskvalifikace	Doporučený postup pro hendikepové účely
3.3b(1)/(2)	Nepodepsaný výsledkový lístek	Přípustný výsledek
3.3b(2)	Pozdní odevzdání výsledkového lístku	Přípustný výsledek
3.3b(3)	Nižší uvedený výsledek na jamce než skutečný	Přípustný výsledek po úpravě
3.3b(4)	Chybějící hendikep na výsledkovém lístku nebo uvedení příliš vysokého hendikepu	Přípustný výsledek po doplnění či úpravě hendikepu

#### 2.1b/2 – Příklady situací, kdy je hráč diskvalifikován ze soutěže, přičemž jde o úkon, kterým by získal významnou výsledkovou výhodu

Příklady situací, kdy soutěžní výbor může rozhodnout, že došlo k získání významné výsledkové výhody:

Pravidlo golfu	Důvod diskvalifikace	Doporučený postup pro hendikepové účely
1.3b	Hráči se dohodnou na vědomém nedodržování pravidla nebo neudělení trestu, o kterém vědí	Nepřípustný výsledek
4.1a	Zahrání rány nevhovující holí	Nepřípustný výsledek
4.3a(1)	Použití měřicího zařízení, které měří výškové rozdíly	Nepřípustný výsledek

### **2.1b/3 – Jamka v rámci nesoutěžního výsledku nebyla hrána v souladu s Pravidly golfu**

Jestliže hráč během *volné hry* poruší *Pravidla golfu* a vědomě si nezapočítá příslušný trest, neměl by být jeho výsledek přípustný pro hendikepové účely. Za určitých okolností mohou nicméně takové jamkové výsledky být upraveny na čisté *double bogey*, čímž se dosáhne *přípustného výsledku*.

Jestliže *hendikepová komise* usoudí, že hráč využil úpravy na čisté *double bogey* proto, aby získal neoprávněnou výsledkovou výhodu, musí postupovat podle Pravidla 7 *Pravidel pro hendikepy*.

## **2.2 Minimální počet odehraných jamek potřebných k tomu, aby šlo o přípustný výsledek**

### **2.2a Výsledek na 18 jamek**

Aby byl výsledek hraný na 18 jamek přípustný pro hendikepové účely, musí být odehráno nejméně 10 jamek.

### **2.2b Výsledek na 9 jamek**

Aby byl výsledek hraný na 9 jamek přípustný pro hendikepové účely, musí být odehráno všech 9 jamek. Jestliže hráč neodehraje alespoň 9 jamek, není jeho výsledek přípustný pro hendikepové účely.

Jamka je považována za zahranou, jestliže na ní hráč započal hru.

Poznámka: *Přípustný výsledek* na 9 jamek musí být zahrán na 9 jamkách, pro něž je k dispozici aktuální *Course rating* a *Slope rating* (viz Pravidlo 2.1).

Pravidlo  
3Úprava jamkových výsledků  
(výsledků na jamkách)

## Princip pravidla:

Výsledek pro hendikepové účely by neměl být nadměrně ovlivněn jedním nebo dvěma špatnými jamkovými výsledky, které neodrážejí hráčovu prokázanou dovednost. Kromě toho i neúplný výsledek, při kterém hráč nedohrál všechny jamky, může dostatečně odrazet jeho dovednost a může být použit pro hendikepové účely.

Pravidlo 3 se zabývá okolnostmi, za jakých mohou být výsledky přípustné a jak je potřeba upravit jednotlivé jamkové výsledky.

## 3.1 Maximální výsledek na jamce pro hendikepové účely

## 3.1a Předtím, než hráč získá hendikepový index

Jestliže hráč postoupí svůj první výsledek s cílem získat *hendikepový index*, je jeho maximálním jamkovým výsledkem pro hendikepové účely PAR + 5 ran (viz Diagram 3.1a).

DIAGRAM 3.1a: UPLATNĚNÍ MAXIMÁLNÍHO JAMKOVÉHO VÝSLEDKU PŘEDTÍM, NEŽ HRÁČ ZÍSKÁ HENDIKEPOVÝ INDEX

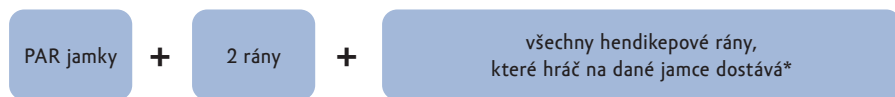
Jméno: *Jan Novák*    Hendikep: *Neurčen*    Datum: *1. 7. 2020*

Jamka	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
Par	4	3	4	3	4	5	4	4	4	35
Skóre	6	7	6	5	7	12	6	7	7	63

← Hrubý výsledek  
 ← Upravený hrubý výsledek pro hendikepové účely  
 ↑ Maximální výsledek na jamce = Par + 5

### 3.1b Poté, co hráč získal hendikepový index

Jestliže hráč již získal *hendikepový index*, je jeho maximálním jamkovým výsledkem pro hendikepové účely *čistě double bogey*, které se spočítá následovně:



(\* případně mínus všechny hendikepové rány, které hráč na dané jamce dává).

(Viz Diagram 3.1b.)

- *Čistě double bogey* je rovno nejnižšímu výsledku na jamce, za který hráč získá nula Stablefordových bodů.
- Není nijak omezen počet jamek v rámci kola, na kterých lze úpravu na *čistě double bogey* použít.
- Jestliže podmínky soutěže (viz Pravidlo 7.3a) stanovují nějaké omezení počtu ran, které hráč může dostat, nebo když je použit *hendikepový koeficient*, použijte se takto omezený *turnajový hrací hendikep* pouze pro účely vyhodnocení dané soutěže, například k určení:
  - Výsledného pořadí a vítězů, a
  - Počtu ran, které hráči dostávají nebo dávají v různých formách hry.
- Pro určení *čistého double bogey* pro hendikepové účely se použije nijak neupravený hráčův *plný hrací hendikep*. Pro tento účel se *plný hrací hendikep* zaokrouhluje na nejbližší celé číslo (viz Pravidlo 6.1a/b).
- Jestliže je *plný hrací hendikep* větší než 54 a hráč na nějaké jamce obdrží 4 nebo více ran, pro hendikepové účely je jeho maximálním výsledkem na této jamce PAR + 5.
- Úprava výsledku na *čistě double bogey* může být provedena buď:
  - Automaticky při zadávání jednotlivých jamkových výsledků, nebo
  - Hráčem, když postupuje *upravený hrubý výsledek* pro hendikepové účely.

## Pravidlo 3

**DIAGRAM 3.1b: VÝPOČET A UPLATNĚNÍ ČISTÉHO DOUBLE BOGEY COBY MAXIMÁLNÍHO JAMKOVÉHO VÝSLEDKU**

Jméno: *Jana Nováková* Hendikep: *16* Datum: *1. 9. 2020*

Jamka	1	2	3	4	5	6	7	8	9	1/9
Par	4	4	4	3	4	5	3	4	4	35
Jamkový Index	7 <sup>✓</sup>	13 <sup>✓</sup>	3 <sup>✓</sup>	15 <sup>✓</sup>	11 <sup>✓</sup>	1 <sup>✓</sup>	17	5 <sup>✓</sup>	9 <sup>✓</sup>	
Skóre	5	5	6	4	5	5	3	5	5	43

✓ = Obdržené rány

Jamka	10	11	12	13	14	15	16	17	18	2/9	součet
Par	3	4	5	3	4	5	3	4	4	35	70
Jamkový Index	18	12 <sup>✓</sup>	4 <sup>✓</sup>	14 <sup>✓</sup>	8 <sup>✓</sup>	2 <sup>✓</sup>	16 <sup>✓</sup>	6 <sup>✓</sup>	10 <sup>✓</sup>		
Skóre	3	4	6	4	5	5	3	9	6	45	88

← Hrubý výsledek

← Upravený hrubý výsledek pro hendikepové účely

Hrubý jamkový výsledek

Čisté double bogey

Par	+	Dvě rány (Double Bogey)	+	Obdržené rány	=	Max
4		2		1		7

### 3.2 Když jamka nebyla odehrána

Je řada okolností, v jejichž důsledku není možné dohrát kolo a některé jamky tak zůstanou nehrané. Například kvůli:

- Nedostatku světla nebo špatnému počasí,
- Zranění nebo nemoci hráče,
- Když zápas skončí dříve než na poslední jamce kola, nebo
- Když soutěžní výbor vyjme jamku ze hry z důvodů údržby nebo přestavby.

Takový výsledek může být použit pro hendikepové účely jen tehdy, jestliže byl mimo jiné odehrán alespoň minimální požadovaný počet jamek pro *přípustný výsledek* buď na 9, nebo 18 jamek (viz Pravidlo 2.1 a 2.2).

Jestliže byl odehrán minimální počet jamek a důvod, proč hráč kolo nedohrál, je *přípustný*, určí se *přípustný výsledek* na 18 jamek následovně:

Počet odehraných jamek	Dopočítává se na	Jaké výsledky se použijí pro nehrané jamky
Alespoň 14 jamek	Výsledek na 18 jamek	Čistý par (nebo odpovídající počet Stablefordových bodů)
Alespoň 10 jamek	Výsledek na 18 jamek	Čistý par plus jedna rána navíc na první nehrané jamce (nebo odpovídající počet Stablefordových bodů)

Jestliže důvod, proč hráč neodehrál některou jamku, je shledán jako *nepřípustný*, *hendikepová komise* může použít *trestný výsledek* (viz Pravidlo 7.1b).

Poznámky:

1. K určení *čistého par* se použije hráčův nijak neomezený *plný hrací hendikep*. Pro tento účel se *plný hrací hendikep* zaokrouhluje na nejbližší celé číslo (viz Pravidlo 6.1a/b).
2. Jestliže soutěžní výbor nestanoví jinak, pak hráč s plusovým *plným hracím hendikepem*, který dává rány golfovému hřišti, tak činí zpětně počínaje jamkou s *jamkovým indexem* 18. Hráč, který má plný hrací hendikep +3, tak dává rány *golfovému hřišti* na jamkách s *jamkovými indexy* 18, 17 a 16.

*Čistý par* pro danou jamku se pak spočte odečtením rány dávané *golfovému hřišti* od *paru* jamky. Například:

Par jamky	-	Rány dávané golfovému hřišti	=	Čistý par pro danou jamku
4		1		3

Jestliže výsledek soutěže je určen před odehráním všech jamek kola a hráč se rozhodne pokračovat ve hře zbývajících jamek, musí být na těchto jamkách zaznamenány skutečně uhrané výsledky.

### Výklad Pravidla 3.2:

#### 3.2/1 – Nepřípustné důvody neodehrání jamky

Pravidlo 3.2 stanoví, jaký výsledek se pro hendikepové účely použije pro jamku, která nebyla z *přípustného důvodu* odehrána, aby se tak docílilo *přípustného výsledku*.



Jestliže se zjistí, že hráč neodehrál nějakou jamku z nepřípustného důvodu, výsledek nebude přípustný pro hendikepové účely. Mezi nepřípustné důvody patří, avšak nikoli výlučně, následující:

- Neodehrání určité jamky *golfového hřiště*, o které hráč ví, že mu činí potíže a zpravidla na ní zaznamená vysoké skóre.
- Neodehrání závěrečných jamek kola, aby hráč nepostoupil buď nízký, nebo vysoký výsledek.

V každém případě *hendikepová komise* může hráči do *výsledkové historie* zapsat *trestný výsledek*, jestliže dojde k závěru, že hráč tak učinil s cílem získat nespravedlivou výsledkovou výhodu (viz Pravidlo 7.1b).

### 3.2/2 Označení neodehraných jamek

U každého postoupeného výsledku, který obsahuje neodehrané jamky, hráč musí tuto skutečnost vyznačit (viz Dodatek B, Poznámka 5). Tím se zajistí, že všechny následné kroky předepsané *Pravidly pro hendikepy* budou provedeny správně, například výpočet *přepočtené odchylky* pro 9 jamek (viz Pravidlo 5.1b) a výpočet případné úpravy na základě *vyhodnocení hracích podmínek* (viz Pravidlo 5.6).

V případech, kdy jsou vyžadovány výsledky pro každou jamku, by hráč měl označit všechny neodehrané jamky.

## 3.3 Kdy hráč začne hru na jamce, ale jamku nedohraje

Jestliže hráč začne hru na jamce, ale nedohraje ji, přičemž se tak stane z přípustných důvodů, jak dále upřesňují *Pravidla pro hendikepy*, hráč musí zaznamenat výsledek odpovídající dané situaci v závislosti na formě hry, například *čistě double bogey* nebo nula *Stablefordových bodů*.

Poznámky:

1. Jestliže formát hry neumožňuje hráči zvednout míč před dohráním jamky, například při individuální hře na rány, ať už s hendikepem, nebo bez něj, bude hráč diskvalifikován ze soutěže.
2. Jestliže se hraje formát hry maximální skóre, může se stát, že hráč dosáhne maxima stanoveného podmínkami soutěže dříve, než dosáhne svého *čistého double bogey*. V takovém případě by hráč měl zaznamenat buď *čistě double bogey*, nebo nula *Stablefordových bodů* (viz Pravidla golfu, Pravidlo 21.2).

## Pravidlo 4

# Postoupení výsledku

### Princip pravidla:

Pravidlo 4 se zabývá procesem postoupení přípustných výsledků pro hendikepové účely, ať už za účelem získání prvního hendikepového indexu, nebo úpravy stávajícího hendikepového indexu.

Včasné postoupení výsledku hráčem nebo kýmkoli jiným, kdo je za to zodpovědný nebo tím byl pověřen, umožňuje bezprostřední úpravy a zajišťuje tak aktuální vyjádření hráčovy herní dovednosti.

Toto pravidlo také stanoví, jaké informace o přípustném výsledku hráč musí předložit a jak lze takové výsledky ověřit.

## 4.1 Povinné údaje ve výsledkové historii

### 4.1a Všeobecně

- (i) Výsledek zanesený do hráčovy *výsledkové historie* musí být:
  - *Přípustný výsledek* (viz Pravidlo 2.1), a
  - Zanesený ve správné časové souslednosti, a to i když je výsledek postoupen později než v den, kdy bylo odehráno dané kolo.
- (ii) Výsledek by měl být zanesen do hráčovy *výsledkové historie* ve formě předepsané příslušným *oprávněným orgánem*. Může to být formou výsledků jamku po jamce (což se důrazně doporučuje), nebo formou *upraveného hrubého výsledku* nebo *Stablefordových bodů*.
- (iii) Při postoupení výsledku hráč musí zajistit, aby pro zápis do jeho *výsledkové historie* byly dodány také následující údaje:
  - Datum, kdy bylo kolo odehráno,
  - *Course rating* a *Slope rating* sady odpališť, ze kterých se hrálo, a
  - *Par* a *jamkové indexy* všech jamek, pokud je to potřeba.

Tyto informace jsou zpravidla uvedeny na výsledkovém lístku.

## Pravidlo 4

- (iv) *Hendikepová komise* by měla zajistit, aby postoupený výsledek byl zanesen do hráčovy *výsledkové historie*, jak nejdříve je to možné.
- (v) Jestliže výsledek je postoupen až následující den po odehrání kola, měla by být kromě údajů uvedených v bodě (iii) zároveň dodána také hodnota příslušného *vyhodnocení herních podmínek* (PCC, viz Pravidlo 5.6).

(Viz Dodatek B ohledně příkladů *výsledkové historie*.)

### Výklad Pravidla 4.1a:

#### **4.1a/1 – Co dělat, když se par na výsledkovém lístku liší od paru uvedeného na elektronickém terminálu v klubu nebo jiném zařízení sloužícím k postoupení výsledků**

Určení správného *paru* je na *odpovědném orgánu*, případně na daném *golfovém klubu*, dle rozhodnutí příslušného *odpovědného orgánu*. V případě že za postoupení upravených jamkových výsledků pro hendikepové účely odpovídá hráč a ten si není jist správným *parem* daného *golfového hřiště*, měl by si správné hodnoty *paru* ověřit předtím, než postoupí svůj výsledek pro hendikepové účely.

#### **4.1b Výsledky před získáním hendikepového indexu**

Výsledky postoupené hráčem za účelem získání úvodního *hendikepového indexu* musí být postoupeny ve formě:

- Výsledků jamku po jamce (což se důrazně doporučuje), nebo
- *Upraveného hrubého výsledku* na 9 nebo 18 jamek.

Ohledně dalších detailů v rámci hráčovy *výsledkové historie* viz Dodatek B.

### **4.2 Kdo může postoupit výsledek**

*Přípustný výsledek* musí postoupit sám hráč, *hendikepová komise*, soutěžní výbor řídící danou soutěž nebo kdokoli jiný, kdo k tomu byl hráčem pověřen.

### 4.3 Kdy má být výsledek postoupen

Hráč by měl svůj výsledek postoupit v den, kdy byl zahrán, a to jak nejdříve je to možné poté, co dohraje kolo, a před půlnocí (místního času).

Jestliže hráč nepostoupí svůj výsledek v den, kdy byl zahrán:

- Jeho *hendikepový index* nebude upraven včas pro následující den (viz Pravidlo 5.4), a
- Jeho výsledek nebude zahrnut ve *vyhodnocení herních podmínek* (PCC) pro daný den (viz Pravidlo 5.6).

Jestliže výsledek je zanesen do hráčovy *výsledkové historie* až jiný den poté, co byl zahrán, a PCC pro den, kdy byl výsledek zahrán, bylo již spočítáno, měla by příslušná úprava být použita i pro výpočet hráčovy *přepočtené odchylky*, i když hráčův výsledek nebyl zahrnut ve výpočtu PCC.

Jestliže je výsledek postoupen mimo časovou souslednost:

- Výsledek by měl být zanesen do hráčovy *výsledkové historie* ve správné časové souslednosti.
- Známa úprava PCC pro dané hřiště a daný den, kde a kdy byl výsledek zahrán, by měla být použita pro výpočet hráčovy *přepočtené odchylky*.
- Hráčův *hendikepový index* by měl být přepočítán.

Poznámka: *Hendikepová komise* by měla prověřit jakékoli opakované případy pozdního postoupení výsledků hráčem (viz Pravidlo 7.1b).

Jestliže nejsou důkazy, že hráč jednal s úmyslem získat nespravedlivou výhodu, všechny jeho výsledky za dané období by měly pro hendikepové účely platit.

### 4.4 Ověření výsledku

Výsledek postoupený pro hendikepové účely musí být ověřen zapisovatelem (který zapisuje hráčovy výsledky) v souladu s *Pravidly golfu*.

Zapisovatel i hráč musí naplnit své povinnosti stanovené v *Pravidlech golfu*, když ověřují hráčův výsledek (viz Pravidla golfu, Pravidlo 3.3b).

Zapisovatel musí být osoba, kterou připouští *hendikepová komise*.

### Výklad Pravidla 4.4:

#### 4.4/1 – Upřesnění kolegiální kontroly coby způsobu, jakým lze ověřit výsledek

V rámci některých *oblastí působnosti* je *kolegiální kontrola* používána jako způsob ověření hráčových výsledků a potvrzení jeho prokázané dovednosti. Toto je použito buď namísto požadavku, aby výsledek byl ověřen podpisem zapisovatele, nebo jako další způsob ověření. *Kolegiální kontrolu* zpravidla provádí někdo, kdo:

- Hrál ve stejné skupině jako hráč nebo byl během kola přítomen, nebo
- Je členem stejného *golfového klubu* jako hráč.

V každém případě to musí být někdo, kdo:

- Má odpovídající povědomí o skutečnostech, na základě kterých může buď ověřit hráčův postoupený výsledek, nebo vznést námitky proti případným nesrovnalostem v hráčově výsledku, nebo
- Má odpovídající povědomí o hráčově prokázané dovednosti a může tak ověřit hráčův *hendikepový index* nebo proti němu vznést námitky.

Námitky a spory by měly být vzneseny a vedeny přímo s hráčem nebo postoupeny k dalšímu řešení *hendikepové komisi*.

### 4.5 Počet výsledků požadovaný pro vydání úvodního hendikepového indexu

Aby získal úvodní *hendikepový index*, hráč musí *postoupit přípustný výsledek* hraný nejméně na 9 jamek.



# HENDIKEPOVÝ VÝPOČET A ÚPRAVA HENDIKEPOVÉHO INDEXU

PRAVIDLA 5-6



Pravidlo  
5Výpočet hendikepového  
indexu**Princip pravidla:**

Hráčův hendikepový index by měl vyjadřovat jeho prokázanou dovednost, ale také by měl náležitě reagovat na výsledky, které s touto prokázanou dovedností nejsou v souladu.

Pravidlo 5 se zabývá procesem výpočtu hendikepového indexu a zahrnuje ochranné pojistky potřebné k tomu, aby se zajistilo, že hráčův hendikepový index bude odrážet jeho prokázanou dovednost a že jsou zachovány spravedlivé podmínky pro všechny hráče. Zahrnuje tak mechanismy, které:

- Berou do úvahy podmínky, za jakých bylo kolo hráno.
- Pamatují si prokázanou dovednost za určité předchozí období.
- Omezují zvýšení hráčova hendikepového indexu po určité období.
- Dále upravují hráčův hendikepový index v případě, že hráč postoupí výjimečný výsledek.

**5.1 Výpočet přepočtené odchylky****5.1a Pro výsledek na 18 jamek**

Pro potřeby tohoto Pravidla:

- Hra na rány zahrnuje hru na rány bez vyrovnání i s vyrovnáním a také formát hry maximální skóre.
- Formáty Stableford a Par/Bogey jsou pojednány zvlášť.

*Přepočtená odchylka* na 18 jamek se vypočítá následovně, přičemž výsledek se zaokrouhlí na jedno desetinné místo, když 0,05 se zaokrouhluje nahoru:

Ve hře na rány

Přepočtená  
odchylka

=

(113 / Slope rating)

×

(Upravený hrubý výsledek -  
Course rating - PCC)

### Při formátech Stableford a Par/Bogey

Přepočtená  
odchylka

=

(113 / Slope rating)

×

(Par + Plný hrací hendikep -  
(Získané body - 36) - Course rating - PCC)

Poznámky:

- Jestliže je při formátu Par/Bogey postoupen celkový výsledek proti hřišti, namísto samotného výsledku, je dosažený výsledek pro účel výpočtu *přepočtené odchylky* převeden na „získané body“ způsobem odpovídajícím Stablefordu. Žádné další body se ale nezapočtou pro žádný jamkový výsledek lepší než čisté birdie nebo horší než čisté bogey. Takže pro kolo na 18 jamek:
  - Když je hráčův Par/Bogey výsledek proti golfovému hřišti nerozhodný (což se také označuje jako all-square), znamená to 36 „získaných bodů“.
  - Jestliže hráč při Par/Bogey proti golfovému hřišti vyhraje (up) nebo prohraje (down), pak:
    - Výsledek 3 up se převede na 39 „získaných bodů“.
    - Výsledek 4 down se převede na 32 „získaných bodů“.
- PCC je v rozsahu od -1,0 do +3,0 (viz Pravidlo 5.6).

#### 5.1b Pro výsledek na 9 jamek

Pro potřeby tohoto Pravidla:

- Hra na rány zahrnuje hru na rány bez vyrovnání i s vyrovnáním a také formát hry maximální skóre.
- Formáty Stableford a Par/Bogey jsou pojednány zvlášť.

Výsledek na 9 jamek se pro potřeby okamžitého použití ve výsledkové historii převede na odpovídající *přepočtenou odchylku* vůči 18 jamkám.

- Výsledek na 9 jamek se převede na odpovídající *přepočtenou odchylku* vůči 18 jamkám připočtením *čistých parů* za všechny zbývající jamky plus jedna rána, která se připočte na první nehrané jamce, nebo připočtením 17 bodů při Stablefordu (viz Diagram 5.1b/1).
- Druhých 9 jamek použitých pro dopočítání je totožných s jamkami, které hráč hrál.

Výsledek na 9 jamek se převede na odpovídající *přepočtenou odchylku* vůči 18 jamkám následovně, přičemž výsledek se zaokrouhlí na jedno desetinné místo, když 0,05 se zaokrouhluje nahoru:



## Pravidlo 5

### Ve hře na rány

$$\text{Přepočtená odchylka} = (113 / \text{Slope rating}) \times (\text{Upravený hrubý výsledek} - \text{Course rating} - \text{PCC} / 2)$$

### Při formátech Stableford a Par/Bogey

$$\text{Přepočtená odchylka} = (113 / \text{Slope rating}) \times (\text{Par} + \text{Plný hrací hendikep} - (\text{Získané body} - 36) - \text{Course rating} - \text{PCC} / 2)$$

Kde:

- *Slope rating* odpovídá hodnotě *Slope rating* pro hraných 9 jamek
- *Upravený hrubý výsledek* je roven *upravenému hrubému výsledku* na 9 jamek plus *čistě pary* na těch samých jamkách plus jedna rána navíc na desáté jamce. K výpočtu se použije *plný hrací hendikep* pro 18 jamek založený na 9 hraných jamkách.
- Získané body jsou rovny získaným Stablefordovým bodům za 9 jamek plus 17 Stablefordových bodů. Připočtou se také všechny rány, které sice hráč neobdržel s ohledem na svůj *plný hrací hendikep* pro 9 jamek, ale které by obdržel pro 18 jamek založených na 9 hraných jamkách.
- *Course rating* je roven dvojnásobku *Course ratingu* pro hraných 9 jamek.
- Par je roven dvojnásobku *paru* hraných 9 jamek.
- *Plný hrací hendikep* je roven *plnému hracímu hendikepu* pro 18 jamek založených na 9 hraných jamkách.
- Použije se 50 % *vyhodnocení herních podmínek (PCC)* pro daný den.

Poznámky:

1. Jestliže je při formátu Par/Bogey postoupen celkový výsledek proti hřišti, namísto samotného výsledku, je dosažený výsledek pro účel výpočtu *přepočtené odchylky* převeden na „získané body“ způsobem odpovídajícím Stablefordu. Žádné další body se ale nezačítají pro žádný jamkový výsledek lepší než čisté birdie nebo horší než čisté bogey. Takže pro kolo na 9 jamek:
  - Když je hráčův Par/Bogey výsledek proti golfovému hřišti nerozhodný (což se také označuje jako all-square), znamená to 18 „získaných bodů“.
  - Jestliže hráč při Par/Bogey proti golfovému hřišti vyhraje (up) nebo prohraje (down), pak:
    - Výsledek 3 up se převede na 21 „získaných bodů“
    - Výsledek 4 down se převede na 14 „získaných bodů“

Pro účely získání odpovídající *přepočtené odchylky* na 18 jamek se k těmto „získaným bodům“ připočte 17 Stablefordových bodů.

- Ohledně výpočtu *plného hracího hendikepu* pro 18 jamek založených na 9 hraných jamkách viz Pravidlo 6.1a.
- PCC je v rozsahu od -1,0 do +3,0 (viz Pravidlo 5.6).

### DIAGRAM 5.1b/1: ZÁPOČET VÝSLEDKU NA 9 JAMEK

Výsledek zaznamenaný jako hrubé výsledky pro jednotlivé jamky

SUNNYSIDE GOLF CLUB	STŘÍBRNÁ ODPALIŠTĚ	PAR 70
Jméno hráče: <i>Jan Novák</i>	Datum: <i>1. 3. 2020</i>	
Hendikepový index	<i>14.2</i>	
Course Rating / Slope Rating	71.0 / 125	
Course Rating: První 9 / Druhá 9	36.0 / 35.0	
Slope Rating: První 9 / Druhá 9	126 / 124	
Plný hrací hendikep	<i>9</i> ← Plný hrací hendikep na 9 jamek	

Jamka	1	2	3	4	5	6	7	8	9	1/9
Par	4	4	4	4	3	5	4	4	3	35
Jamkový index	7 ✓	13 ✓	3 ✓	9 ✓	15 ✓	1 ✓	11 ✓	5 ✓	17 ✓	
Skóre	<i>6</i>	<i>5</i>	<i>6</i>	<i>5</i>	<i>4</i>	<i>7</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>4</i>	<i>46</i>

Dopočítání druhé devítky podle hraných 9 jamek

Jamka	1	2	3	4	5	6	7	8	9		součet
Par	4	4	4	4	3	5	4	4	3	35	
Jamkový index	7 ✓	13 ✓	3 ✓	9 ✓	15 ✓	1 ✓	11 ✓	5 ✓	17 ✓		
Skóre	6	5	5	5	4	6	5	5	4	45	91

Dopočítané výsledky ○ čistý par +1 rána ○ čistý par

✓ = Rána obdržena na 9 hraných jamkách

✓✓ Rána obdržena při přepočtu podle plného hracího hendikepu na 18 jamek založeném na 9 hraných jamkách

Plný hrací hendikep na 18 jamek založený na 9 hraných jamkách

Hendikepový index	<b>X</b>	Slope rating pro 9 jamek / 113	<b>+</b>	2 x Course Rating pro 9 jamek - 2 x Par 9 jamek	<b>=</b>	18
14.2		126 ÷ 113		(2 x 36.0) - (2 x 35)		

## Pravidlo 5

### Výsledky uhrané jako Stableford:

SUNNYSIDE GOLF CLUB		STŘÍBRNÁ ODPALIŠTĚ PAR 70	
Jméno hráče: <i>Jan Novák</i>	Datum: <i>1. 3. 2020</i>		
Hendikepový index	<i>14.2</i>		
Course Rating / Slope Rating	71.0 / 125		
Course Rating: První 9 / Druhá 9	36.0 / 35.0		
Slope Rating: První 9 / Druhá 9	126 / 124		
Plný hrací hendikep	<i>9</i> ← Plný hrací hendikep na 9 jamek		

Jamka	1	2	3	4	5	6	7	8	9	1/9
Par	4	4	4	4	3	5	4	4	3	35
Jamkový index	7 ✓	13 ✓	3 ✓	9 ✓	15 ✓	1 ✓	11 ✓	5 ✓	17 ✓	
Skóre	<i>6</i>	<i>5</i>	<i>6</i>	<i>5</i>	<i>4</i>	<i>7</i>	<i>4</i>	<i>5</i>	<i>4</i>	<i>46</i>
tableford	1	2	1	2	2	1	3	2	2	16

✓ = Rána obdržena na 9 hraných jamkách

### Dopočítání výsledku přičtením 17 Stablefordových bodů

Stablefordové body uhrané na 9 jamkách	+	Dopočítané Stablefordové body	=	33 bodů
16		17		

### Plný hrací hendikep na 18 jamek založený na 9 hraných jamkách

Hendikepový index	×	Slope rating pro 9 jamek / 113	+	2 x Course Rating pro 9 jamek - 2 x Par 9 jamek	=	18
14.2		126 ÷ 113		(2 x 36.0) - (2 x 35)		

### 5.1c Zaokrouhlování záporné odchylky

Jestliže *upravený hrubý výsledek* vyjde menší než hodnota *Course ratingu*, je výsledkem záporná *přepočtená odchylka*. Když se tak stane, zaokrouhluje se výsledek směrem k nule. Například:

- Vypočtená *přepočtená odchylka* -1,54 se zaokrouhlí na -1,5.
- Vypočtená *přepočtená odchylka* -1,55 se zaokrouhlí na -1,5.
- Vypočtená *přepočtená odchylka* -1,56 se zaokrouhlí na -1,6.

## 5.2 Výpočet hendikepového indexu

### 5.2a Při menším počtu výsledků než 20

*Hendikepový index* se počítá z nejmenších *přepočtených odchylek* ve *výsledkové historii*. Jestliže *výsledková historie* obsahuje méně než 20 výsledků, níže uvedená tabulka určuje, kolik nejlepších *přepočtených odchylek* se použije pro výpočet a také zda se použije případná další úprava. Výsledek výpočtu se zaokrouhlí na jedno desetinné místo.

Počet přepočtených odchylek ve výsledkové historii	Jak se z dostupných přepočtených odchylek vypočítá hendikepový index	Případná další úprava
1	Nejmenší 1	-2,0
2	Nejmenší 1	-2,0
3	Nejmenší 1	-2,0
4	Nejmenší 1	-1,0
5	Nejmenší 1	0
6	Průměr nejmenších 2	-1,0
7 až 8	Průměr nejmenších 2	0
9 až 11	Průměr nejmenších 3	0
12 až 14	Průměr nejmenších 4	0
15 až 16	Průměr nejmenších 5	0
17 až 18	Průměr nejmenších 6	0
19	Průměr nejmenších 7	0
20	Průměr nejmenších 8	0

#### Přidělení úvodního hendikepového indexu

Na základě další znalosti ohledně hráčovy prokázané dovednosti *hendikepová komise* může upravit hráčův úvodní *hendikepový index* nahoru nebo dolů (viz Pravidlo 7.1a).

## Pravidlo 5

V následujících případech by *hendikepová komise* měla zvážit přidělení *hendikepového indexu* na spodní hranici hendikepového rozmezí:

- Zkušený hráč, který se po delším období vrací ke hře.
- Zkušený hráč, který ale nikdy neměl přidělen *hendikepový index*.
- Profesionální hráč vracující se mezi amatéry.

Za takových okolností *hendikepová komise* musí postupovat podle pokynů *oprávněného orgánu* a případné přidělení *hendikepového indexu* menšího než 2,0 jak pro muže, tak pro ženy musí být schváleno *oprávněným orgánem*.

### Výklad Pravidla 5.2a:

#### 5.2a/1 – Úprava hráčova úvodního hendikepu s ohledem na dříve prokázanou dovednost

Hráč za účelem získání úvodního *hendikepového indexu* postoupí tři výsledky, které udávají *přepočtené odchylky* 15,3, 15,2 a 16.6.

To by znamenalo následující úvodní *hendikepový index*:

Nejmenší přepočtená odchylka	–	Úprava	=	Úvodní hendikepový index
15,2		2,0		13,2

*Hendikepová komise* si je ovšem vědoma toho, že hráč, který vstupuje do *golfového klubu* po mnoha letech mimo golf, hrál velmi dobře v juniorském věku a udržoval si *hendikepový index* okolo 8,0.

Na základě těchto dostupných vědomostí *hendikepová komise* může upravit hráčův úvodní *hendikepový index* tak, aby lépe odrážel jeho dříve prokázanou dovednost.

#### 5.2a/2 – Úprava hráčova úvodního hendikepu v případě, kdy se následné výsledky výrazně odchylují od očekávání

Hráč za účelem získání úvodního *hendikepového indexu* postoupí tři výsledky, které udávají přepočtené odchylky 40,7, 42,4, a 36,1.

To by znamenalo následující úvodní *hendikepový index*:

Nejmenší přepočtená odchylka	–	Úprava	=	Úvodní hendikepový index
36,1		2,0		34,1

Hráč následně postoupí další tři výsledky, které udávají *přepočtené odchylky* 45,9, 43,6, a 45,0.

Při započtení všech těchto šesti výsledků by hráčův *hendikepový index* byl:

Průměr dvou nejmenších přepočtených odchylek	-	Úprava	=	Úvodní hendikepový index
38,4		1,0		37,4

Při kontrole hráčova vypočteného *hendikepového indexu* proti postoupeným výsledkům *hendikepová komise* může dojít k závěru, že v tomto případě by měla být zrušena aplikovaná úprava -1,0, aby výsledný *hendikepový index* lépe odrážel hráčovu dovednost.

### 5.2b Při 20 výsledcích

*Hendikepový index* se počítá z nejmenších *přepočtených odchylek* ve *výsledkové historii*. Jestliže *výsledková historie* obsahuje nejméně 20 výsledků, postup pro výpočet *hendikepového indexu* je následující:

- Spočítá se průměr osmi nejmenších *přepočtených odchylek* z posledních 20 výsledků (což zahrnuje i případné úpravy z důvodu *výjimečných výsledků* nebo rozhodnutí *hendikepové komise*) a výsledek se zaokrouhlí na jedno desetinné místo.
- Spočítá se rozdíl mezi vypočtenou hodnotou a *nejnižším hendikepovým indexem*.
  - Jestliže je rozdíl větší než 3, uplatní se *měkká závora*.
  - Jestliže je po aplikaci *měkké závory* rozdíl větší než 5, uplatní se *tvrdá závora*.

(Viz Pravidlo 5.8)

### 5.2c Plusový hendikepový index

Jestliže v hráčově *výsledkové historii* je nejméně 20 výsledků a vypočtený *hendikepový index* je záporné číslo, označuje se to jako *plusový hendikepový index*.

Jestliže úvodní *hendikepový index* jak pro muže či ženy vyjde na spodní hranici *hendikepového rozmezí*, *hendikepová komise* musí předtím, než přidělí *hendikepový index* pod určitou stanovenou hranicí, postupovat podle pokynů *oprávněného orgánu*.

### 5.3 Nejvyšší možný hendikepový index

Nejvyšší *hendikepový index*, který může být přidělen, je 54,0.

Poznámka: Soutěžní výbor řídící soutěž může v podmínkách soutěže stanovit omezení nejvyššího *hendikepového indexu* pro účast (viz Pravidlo 7.2).

### 5.4 Jak často se hendikepový index upravuje

Hráčův *hendikepový index* by měl být upraven nejpозději následující den poté, co byl postoupen jeho výsledek, nebo co nejdříve je to možné.

V případě, že hráč hraje další kolo předtím, než je upraven jeho *hendikepový index*, včetně situace, kdy se hraje více kol v jednom dni, doporučuje se, aby hráč použil svůj stávající *hendikepový index*. Soutěžní výbor řídící soutěž (nebo *hendikepová komise*) nicméně má za určitých okolností právo určit, jaký *turnajový hrací hendikep* bude hráči přidělen (viz Pravidlo 7.2).

#### Výklad Pravidla 5.4:

##### **5.4/1 – Příklady situací, kdy soutěžní výbor řídící soutěž může upravit hráčův turnajový hrací hendikep**

Hráč odehrál výjimečně dobré kolo ve schváleném formátu během dopolední soutěže a následně ten samý den odpoledne se účastní další soutěže. Jelikož jeho *hendikepový index* bude upraven až následující den, soutěžní výbor řídící soutěž může upravit jeho *turnajový hrací hendikep*.

Předtím, než tak soutěžní výbor učiní, měl by zvážit veškeré dostupné informace včetně předpokládaného vlivu odehraného výsledku na hráčův *hendikepový index* a také toho, zda by hráč neobdržel nespravedlivou výhodu, pokud jeho *hendikepový index* nebude upraven.

##### **5.4/2 – Odpovědnost golfového klubu postoupit výsledky, jak nejdříve je to možné**

Jestliže je odpovědností *golfového klubu*, aby na konci dne postoupil výsledky pro hendikepové účely, musí tak učinit co nejdříve je to možné, pokud možno před půlnocí místního času, a tím zajistit správnou aplikaci *Pravidel pro hendikepy*. Toto je důležité, protože:

Zajistí se tím, že *hendikepové indexy* hráčů budou po odehrání kola upraveny co nejdříve je to možné (viz Pravidlo 5.4).

- Umožní se tím výpočet *vyhodnocení herních podmínek* (viz Pravidlo 5.6).
- Umožní to *kolegiální kontrolu* tam, kde to je potřeba.
- Umožní to *hendikepové komisi*, aby mohla plnit své povinnosti (viz Pravidlo 7.1b).

## 5.5 Stárnutí výsledků a ztráta hendikepového indexu

Výsledek zůstává součástí výpočtu *hendikepového indexu* hráče, dokud je mezi jeho posledními 20 výsledky bez ohledu na to, o jak starý výsledek jde.

Tam, kde to je použitelné, výsledek na 9 jamek zůstává v čekací fázi na zkombinování s dalším výsledkem na 9 jamek, dokud není starší než dvacátý nejstarší výsledek hráče na 18 jamek v jeho *výsledkové historii*, poté se již nezapočítá.

Hráč přijde o *hendikepový index* pouze v případě, kdy již není členem žádného *golfového klubu*.

Poznámka: *Výsledková historie* hráče by měla zůstat zachována, pokud je to možné. Toho pak může využít *hendikepová komise* v případě, že hráč v budoucnosti opět získá *hendikepový index*.

## 5.6 Vyhodnocení herních podmínek (PCC)

### Princip pravidla:

Norma hřiště vychází z běžných herních podmínek, avšak obtížnost golfového hřiště může být každý den jiná, a to z důvodu:

- Stavů hřiště,
- Počasí, a
- Nastavení hřiště.

Vyhodnocení herních podmínek (PCC) určuje, zda herní podmínky v daný den byly natolik odlišné od běžných podmínek, že to vyžaduje odpovídající úpravu. Jde o denní statistické porovnání postoupených výsledků hráčů v daný den proti očekávanému rozložení výsledků.

Účelem této úpravy v rámci *hendikepového výpočtu* je uznání toho, že průměrný výsledek dosažený za obtížnějších herních podmínek může být lepší než dobrý výsledek dosažený za lehčích podmínek. Přitom pokud by nebyla provedena odpovídající úprava, nemusel by se takový výsledek počítat na výpočtu *hendikepového indexu*.

Jestliže výsledkem PCC je zjištění, že postoupené přípustné výsledky odpovídají očekávanému rozložení výsledků, není provedena žádná úprava.

Výsledná úprava závisí na následujícím:

- Jestliže podstatně méně hráčů, než se očekává, dosáhne svého očekávaného výsledku, jsou podmínky vyhodnoceny jako obtížnější než běžné.



## Pravidlo 5

- Jestliže podstatně více hráčů, než se očekává, dosáhne svého očekávaného výsledku, jsou podmínky vyhodnoceny jako lehčí než běžné.

### Vyhodnocení herních podmínek (PCC):

- Zpravidla se počítá pouze jednou za den.
- Bere do úvahy *přípustné výsledky* postoupené daný den z daného *golfového hřiště*.
- Zahrnuje do výpočtu pouze *přípustné výsledky* postoupené hráči s *hendikepovým indexem* 36,0 a nižším.
- Pro výpočet případné úpravy je potřeba, aby takových výsledků bylo nejméně osm.
- Je roven nule, jestliže je postoupeno méně než osm *přípustných výsledků*.
- Tam, kde to je třeba, nezahrnuje výsledky, které byly rozšířeny na výsledek na 9 nebo 18 jamek.
- Výsledkem může být úprava -1,0, 0,0, +1,0, +2,0 a +3,0, která je použita pro výpočet *přepočtené odchytky* všech hráčů.

### Výklad Pravidla 5.6:

#### 5.6/1 – Postup pro vyhodnocení herních podmínek

Vyhodnocení *herních podmínek* (PCC) se provádí automaticky a v zásadních rysech ho lze popsat takto:

1. Vypočítá se očekávaný výsledek všech započítávaných hráčů.
2. Vypočítá se očekávaná standardní odchytka *přepočtených odchylek* na daném *golfového hřišti* při zohlednění příslušných hodnot *Slope ratingů*.
3. Určí se, kolik hráčů daný den uhrálo lepší nebo horší výsledek.
4. Podle poměru počtu hráčů, kteří postoupili výsledky v rámci očekávaného výsledkového rozpětí, nebo lepší či horší, se určí, zda je na místě použít úpravu PCC.
5. Jestliže je potřeba provést úpravu, určí se, nakolik těžší nebo lehčí *golfové hřiště* daný den bylo.
6. Na základě těchto výpočtů se určí konečná hodnota úpravy PCC pro daný den.
7. Úprava PCC je vyjádřena jako celé číslo.

Poznámky:

- Ohledně započítání PCC při výpočtu *přepočtené odchytky* viz Pravidlo 5.1a (pro výsledky na 18 jamek) a Pravidlo 5.1b (pro výsledky na 9 jamek).
- V případě výsledku na 9 jamek se pro zahrnutí do výpočtu PCC použije dvojnásobek

výsledku na 9 jamek, dvojnásobek odpovídajícího *Course ratingu* pro 9 jamek a odpovídající *Slope rating* pro 9 jamek.

- PCC se následně použije na všechny *přípustné výsledky* postoupené daný den a případně i zpětně na výsledky odehrané daný den, které jsou postoupeny později.

### **5.6/2 – Okolnosti opravňující případný výpočet více různých úprav PCC v jeden den**

Pravidlo 5.6 doporučuje, aby pro jeden den byl proveden vždy jen jeden výpočet PCC.

Avšak určité okolnosti mohou opravňovat oddělený výpočet PCC pro určitou část dne nebo pro určitou soutěž. Například když:

- Během dne dojde k extrémní změně počasí.
- Skladba startovního pole soutěže daný den se výrazně odlišuje od skladby hráčů zapojených daný den do *volné hry*.

### **5.6/3 – Jak vypočítat oddělenou úpravu PCC pro určitou soutěž a jaká úprava se započítá hráčům hrajícím volnou hru**

V případě, že pro určitou soutěž se počítá samostatná úprava PCC:

- Pro tento oddělený výpočet se berou do úvahy pouze výsledky hráčů dané soutěže.
- Tato samostatná úprava PCC se použije pouze pro výpočet *přepočtených odchylek* hráčů hrajících danou soutěž.
- Pro všechny ostatní hráče, kteří daný den hráli na tom samém *golfovém hřišti*, se úprava PCC vyhodnotí na základě všech dostupných výsledků daného dne (včetně výsledků hráčů hrajících danou soutěž).

### **5.6/4 – Hráč daný den na daném hřišti odehraje více kol, přičemž jsou spočítány oddělené úpravy PCC**

Jestliže hráč daný den na daném hřišti odehraje dvě nebo více kol a pro některá z nich je spočítána oddělená úprava PCC, započítá se pro výpočet *přepočtených odchylek* vždy ta příslušná úprava PCC.

### **5.6/5 – Hráč hrál na jiném hřišti a výsledek postoupil svému domovskému klubu**

Jestliže hráč postoupí svému *domovskému klubu* výsledek odehraný na jiném *golfovém hřišti*, měla by být před úpravou jeho *hendikepového indexu* zjištěna odpovídající hodnota PCC pro dané *golfové hřiště* a daný den a tato použita pro výpočet jeho *přepočtené odchylky*.

### **5.6/6 – Výpočet PCC pro golfový klub s 27 jamkami**

Golfový klub spravuje tři devítijamková hřiště známá jako Jižní, Východní a Západní devítiky. Charakter a umístění těchto tří devítek umožňuje hráčům odehrát (a) pouze

9 jamek na libovolné devítce, nebo (b) 18 jamek na libovolné kombinaci těchto devítek (Jižní/Jižní, Jižní/Východní, Jižní/Západní, Východní/Východní, Východní/Západní, Západní/Západní).

*Vyhodnocení herních podmínek (PCC)* se provádí samostatně pro jakoukoli kombinaci 18 jamek, pro kterou jsou určeny hodnoty *Course rating* a *Slope rating*.

Jestliže jsou splněny všechny podmínky stanovené Pravidlem 5.6, PCC se počítá každý den pro každou kombinaci 18 jamek.

### **5.6/7 – Postup pro výpočet PCC, jestliže hráč odehraje pouze 9 jamek v rámci klubu se 27 jamkami**

Golfový klub spravuje tři devítijamková hřiště známá jako Jižní, Východní a Západní devítka. Charakter a umístění těchto tří devítek umožňuje hráčům odehrát (a) pouze 9 jamek na libovolné devítce, nebo (b) 18 jamek na libovolné kombinaci těchto devítek (Jižní/Jižní, Jižní/Východní, Jižní/Západní, Východní/Východní, Východní/Západní, Západní/Západní).

Jestliže hráč odehraje pouze 9 jamek na Jižní devítce, pak:

- Jeho výsledek se započítá při výpočtu *vyhodnocení herních podmínek (PCC)* pro všechny tyto kombinace 18 jamek - Jižní/Jižní, Jižní/Východní, Jižní/Západní.
- Do výpočtu PCC se použije dvojnásobek jeho výsledku na 9 jamek, dvojnásobek odpovídajícího *Course ratingu* pro 9 jamek a odpovídající *Slope rating* pro 9 jamek.
- Jestliže jsou splněny všechny podmínky stanovené Pravidlem 5.6, PCC se spočítá pro každou kombinaci 18 jamek.
- Pro výpočet hráčovy *přepočtené odchylky* se započítá 50 % PCC pro kombinaci 18 jamek Jižní/Jižní. Jestliže pro kombinaci 18 jamek Jižní/Jižní nebyla spočtena úprava PCC, pro výpočet hráčovy *přepočtené odchylky* se nepoužije žádná úprava PCC. To platí i v případě, kdy pro jiné kombinace zahrnující Jižní devítku byly spočteny úpravy PCC.

## 5.7 Nejnižší hendikepový index

*Nejnižší hendikepový index* vyjadřuje hráčovu prokázanou herní dovednost za období 356 dní předcházejících dni, kdy odehrál svůj poslední výsledek zanesený v jeho *výsledkové historii* a představuje referenční hodnotu, se kterou lze porovnat jeho aktuální *hendikepový index*.

- *Nejnižší hendikepový index* je určen, jakmile hráč má ve své *výsledkové historii* nejméně 20 přípustných výsledků.
- Jakmile je určen *nejnižší hendikepový index*, přepočítává se při postoupení každého nového *přípustného výsledku* a musí také být zobrazen v rámci hráčovy *výsledkové historie*.

- Nově určený *nejnižší hendikepový index* se použije při zpracování příštího hráčova *přípustného výsledku* bez ohledu na to, kdy je tento výsledek postoupen. Při velké prodlevě mezi výsledky tak hráčův *nejnižší hendikepový index* může být i starší než 365 dní.
- Jestliže *hendikepová komise* použije úpravu, kterou sníží hráčův *hendikepový index*, stává se takto upravený *hendikepový index* *nejnižším hendikepovým indexem*, ledaže na základě výpočtu hráč má nižší nejmenší *hendikepový index* (viz Pravidlo 7.1a).
- Jestliže *hendikepová komise* použije úpravu, kterou zvýší hráčův *hendikepový index*, měla by vzít do úvahy možnost nastavení *nejnižšího hendikepového indexu* na stejnou hodnotu, jako je nový *hendikepový index*.

### Výklad Pravidla 5.7:

#### 5.7/1 – Za jakých okolností může být nejnižší hendikepový index hráče starší než 365 dní

Pravidlo 5.7 uvádí, že při velké prodlevě mezi výsledky může být hráčův *nejnižší hendikepový index* i starší než 365 dní. To znamená, že i takto starý *nejnižší hendikepový index* bude brán do úvahy při výpočtu hráčova nového *hendikepového indexu*.

Například:

Po postoupení výsledku 1. ledna 2021 je hráčův *hendikepový index* vypočten jako 12,3. Jeho *nejnižší hendikepový index* v daný okamžik je 10,6, a to podle *hendikepového indexu* ke dni 1. března 2020.

Když hráč postoupí svůj další výsledek dne 1. dubna 2021, jeho *nejnižší hendikepový index*, který bude brán do úvahy při výpočtu nového *hendikepového indexu*, bude stále těchto 10,6, i když je starší než 365 dní. Je to tím, že uvedené rozmezí 365 dní předchází den, kdy byl hrán poslední předchozí výsledek uvedený v hráčově *výsledkové historii*, což v tomto případě je období mezi 1. lednem 2020 a 1. lednem 2021. Jakmile je spočítán nový *hendikepový index*, bude hráčův nový *nejnižší hendikepový index* vycházet z období mezi 1. dubnem 2020 a 1. dubnem 2021.

#### 5.7/2 – Za jakých okolností může být nejnižším hendikepovým indexem hráče jeho aktuální hendikepový index

Poté, co postoupil výsledek dne 1. března 2021, hráč dlouho nehrál a svůj další výsledek postoupil až 1. června 2022. Při výpočtu jeho nového *hendikepového indexu* se bere do úvahy *nejnižší hendikepový index* vycházející z období 365 dní před 1. březnem 2021.

Hráč pak odehraje další kolo 1. srpna 2022, přičemž jeho *nejnižší hendikepový index* vychází z období 365 dní před 1. červnem 2022. Ovšem v tomto období hráč nemá žádné další výsledky, takže v této situaci bude jeho *nejnižším hendikepovým indexem* jeho aktuální *hendikepový index*.

## 5.8 Omezení zvýšení hendikepového indexu

Omezení zvýšení se použije v těchto dvou případech:

(i) Měkká závora.

*Měkká závora* se použije, jestliže rozdíl mezi hráčovým novým vypočteným *hendikepovým indexem* a jeho *nejnižším hendikepovým indexem* je větší než 3,0 rány.

Jestliže je zvýšení vypočteného *hendikepového indexu* nad *nejnižší hendikepový index* větší než 3,0 rány, pak část zvýšení nad 3,0 rány se započte jen jako 50 %.

(ii) Tvrdá závora.

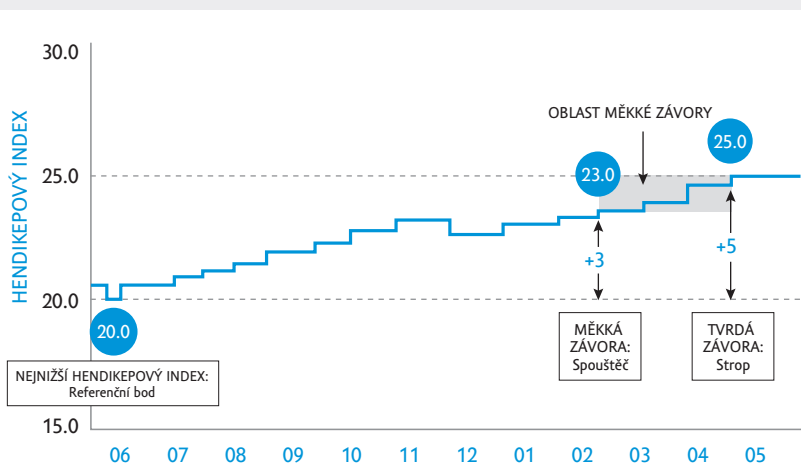
*Tvrdá závora* omezuje, jak moc se hráčův *hendikepový index* i po použití *měkké závory* může zvýšit, a to nejvýše o 5,0 ran nad jeho *nejnižší hendikepový index*.

Není dáno žádné omezení, jak moc se může hráčův *hendikepový index* snížit.

*Měkká i tvrdá závora* se začnou používat, až když je ustanoven hráčův *nejnižší hendikepový index*.

(Viz Diagram 5.8.)

DIAGRAM 5.8: POUŽITÍ MĚKKÉ A TVRDÉ ZÁVORY



## 5.9 Postoupení výjimečného výsledku

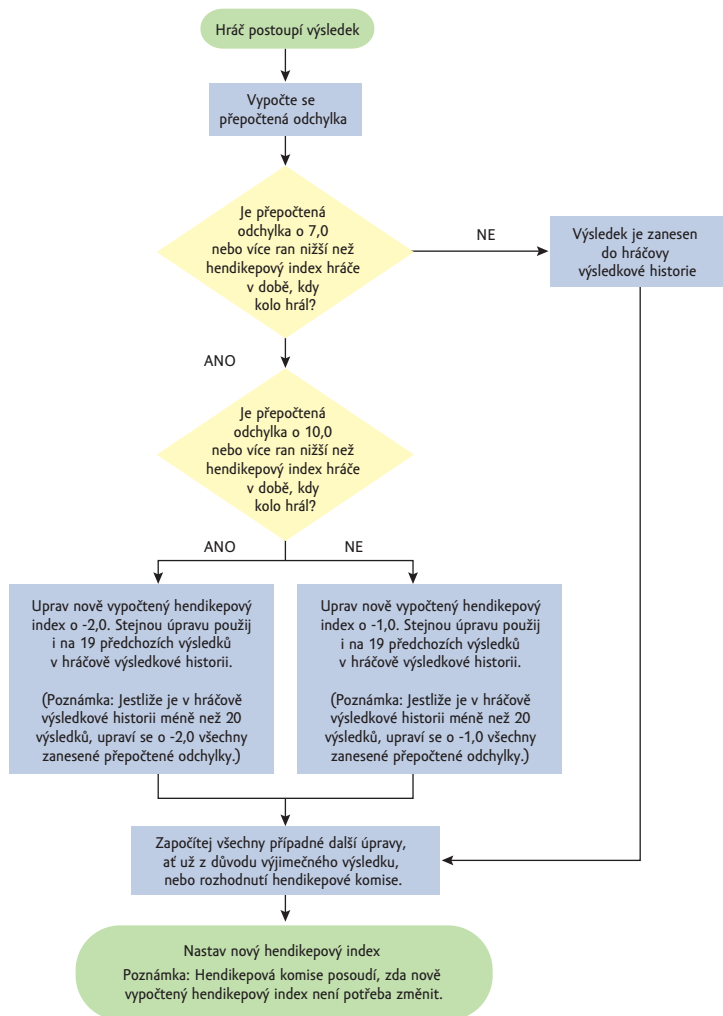
Jestliže je do výsledkové historie hráče postoupen *výjimečný výsledek*, jeho *hendikepový index* bude snížen podle následující tabulky:

Počet ran, o kolik je přepočtená odchylka nižší než hráčův hendikepový index v době, kdy hrál dané kolo	Úprava na základě výjimečného výsledku
7,0 – 9,9	-1,0
10,0 a větší	-2,0

- Snížení lze použít i na základě jednoho *výjimečného výsledku*.
- Snížení na základě více *výjimečných výsledků* se sčítají.
- Snížení *hendikepového indexu* je provedeno automaticky při jeho úpravě následující po postoupení *výjimečného výsledku*.
- Snížení na základě *výjimečného výsledku* se provede úpravou 20 posledních *přepočtených odchylek* v hráčově *výsledkové historii*, včetně daného *výjimečného výsledku*. Tím se zajistí, že provedené snížení se plně projeví i při zpracování příštího postoupeného výsledku, přičemž jeho vliv se postupně snižuje, jak jsou postupovány další výsledky. Jestliže je v hráčově *výsledkové historii* v okamžiku, kdy postoupí *výjimečný výsledek*, méně než 20 *přepočtených odchylek*, sníží se uvedeným způsobem všechny *přepočtené odchylky* zanesené v jeho *výsledkové historii*, včetně daného *výjimečného výsledku*.
- *Hendikepová komise* bude dále upozorněna v případě, že:
  - Hráčův *hendikepový index* je opakovaně snížen prostřednictvím *výjimečného výsledku*.
  - *Přepočtená odchylka* je o 10,0 nebo více ran nižší než hráčův *hendikepový index* v době, kdy hrál dané kolo, a je provedena úprava z důvodu *výjimečného výsledku* o -2,0.
- *Hendikepová komise* má právo změnit úpravu z důvodu *výjimečného výsledku*, jestliže se domnívá, že takováto úprava by vedla k tomu, že hráčův *hendikepový index* nebude spravedlivě odrážet jeho prokázanou herní dovednost (viz Pravidlo 7.1a).

(Viz Diagram 5.9.)

DIAGRAM 5.9: POUŽITÍ ÚPRAVY V PŘÍPADĚ VÝJIMEČNÉHO VÝSLEDKU



## Pravidlo 6

# Výpočet plného a turnajového hracího hendikepu

### Princip pravidla:

Výpočet plného hracího hendikepu převádí hendikepový index na počet ran, na které má hráč nárok na libovolném golfovém hřišti se známými hodnotami Course ratingu a Slope ratingu. Tím je umožněna převoditelnost hráčova hendikepového indexu, ať už hraje kdekoli. Přepočtení na plný hrací hendikep umožňuje nastavení rovných podmínek pro hráče všech hendikepových úrovní v nejrůznějších formátech hry. Turnajový hrací hendikep se vypočte z hráčova plného hracího hendikepu aplikací příslušného hendikepového koeficientu. V případě že pro daný formát hry je hendikepový koeficient určen jako 100 %, bude turnajový hrací hendikep stejný jako plný hrací hendikep.

Plný hrací hendikep – Plný hrací hendikep vyjadřuje, kolik ran hráč na daném golfovém hřišti dostává nebo dává pro hendikepové účely při výpočtu správných hodnot čistého paru a čistého double bogey.

Turnajový hrací hendikep – Turnajový hrací hendikep vyjadřuje, kolik ran hráč dostává nebo dává pro účely soutěže, aby byly zajištěny spravedlivé a rovné podmínky hry, ať už hráči hrají spolu nebo proti sobě.

## 6.1 Výpočet plného hracího hendikepu

### 6.1a Pro kolo na 18 jamek

Plný hrací hendikep pro kolo na 18 jamek se vypočte následovně:

$$\text{Plný hrací hendikep} = \text{Hendikepový index} \times (\text{Slope rating} / 113) + (\text{Course rating} - \text{Par})$$

Poznámka: Plný hrací hendikep pro 18 jamek založený na těch samých 9 jamkách se vypočte následovně:

$$\text{Plný hrací hendikep} = \text{Hendikepový index} \times (\text{Slope rating pro 9 jamek} / 113) + (2 \times \text{Course rating pro 9 jamek} - 2 \times \text{Par pro 9 jamek})$$



## Pravidlo 6

### 6.1b Pro kolo na 9 jamek

Plný hrací hendikep pro kolo na 9 jamek se vypočte následovně:

$$\text{Plný hrací hendikep} = (\text{Hendikepový index} / 2) \times (\text{Slope rating pro 9 jamek} / 113) + (\text{Course rating pro 9 jamek} - \text{Par pro 9 jamek})$$

(Viz dodatek E ohledně doporučení, jak přidělit *jamkové indexy* v rámci 9 jamek.)

#### Výklad Pravidla 6.1b:

##### 6.1b/1 – Použití Course ratingu a Slope ratingu pro 9 jamek při výpočtu plného hracího hendikepu na 9 jamek

Když oprávněný orgán vydává golfovému klubu hodnoty *Course ratingu* a *Slope ratingu*, měly by kromě hodnot pro kolo na 18 jamek být součástí i hodnoty *Course ratingu* a *Slope ratingu* pro obě devítky. Například:

	Bílá odpaliště – Muži		Červená odpaliště – Ženy	
	Course rating	Slope rating	Course rating	Slope rating
18 jamek	73,1	132	75,5	138
Jamky 1-9	36,1	132	37,3	135
Jamky 10-18	37,0	131	38,2	141

V rámci výpočtu *plného hracího hendikepu* pro kolo na 9 jamek musí být použity správné hodnoty *Course ratingu* a *Slope ratingu* pro příslušných 9 jamek.

Poznámka: Vypočtená hodnota *plného hracího hendikepu* pro 18 nebo 9 jamek se pro následující účely zaokrouhluje na nejbližší celé číslo, přičemž 0,5 se zaokrouhluje nahoru:

- Zjištění maximálního výsledku na jamce (viz Pravidlo 3.1) a skóre v případě, že jamka nebyla hrána (viz Pravidlo 3.2),
- Pro výpočet *přepočtené odchylky*, kde je to potřeba.

Jinak zůstává zachována plná vypočtená hodnota a k zaokrouhlení dojde až při výpočtu *turnajového hracího hendikepu*.

## 6.2 Výpočet turnajového hracího hendikepu

### 6.2a Běžný výpočet

Turnajový hrací hendikep se vypočte následovně:

$$\text{Turnajový hrací hendikep} = \text{Plný hrací hendikep} \times \text{Hendikepový koeficient}$$

Vypočtený *turnajový hrací hendikep* se zaokrouhlí na nejbližší celé číslo, přičemž 0,5 se zaokrouhluje nahoru.

Ohledně doporučených *hendikepových koeficientů* viz Dodatek C.

### 6.2b Výpočet v případě, že se soutěž hraje z různých odpališť s různým *parem*

Turnajový hrací hendikep se vypočte následovně:

Pro potřeby tohoto Pravidla:

- Hra na rány zahrnuje hru na rány bez vyrovnání i s vyrovnáním a také formát hry maximální skóre.
- Formáty Stableford a Par/Bogey jsou pojednány zvlášť.

Jestliže se soutěž hraje ze dvou nebo více různých odpališť (například při společném vyhodnocení mužů a žen nebo při společném vyhodnocení hráčů různé úrovně), může být pro spravedlivé určení výsledného pořadí, vítězů a cen potřeba přidat k běžně vypočtenému *turnajovému hracímu hendikepu* další rány v závislosti na použitém formátu hry a rozdílu mezi *parem* z jednotlivých odpališť.

(i) Hra na rány a hra na jamky (kdy se výsledky uvádějí jako hrubé nebo čisté)

Hráči hrající z odpališť s vyšším *parem* musí pro dané kolo obdržet doplňkové rány v počtu odpovídajícím rozdílu mezi *parem* z jejich odpališť a odpališť s nejnižším *parem*.

Tyto doplňkové rány jsou připočteny k *turnajovému hracímu hendikepu* hráče následovně:

$$\text{Turnajový hrací hendikep} = \text{Plný hrací hendikep} \times \text{Hendikepový koeficient} + \text{Rozdíl mezi pary}$$

Poznámka: Jestliže většina startovního pole hraje z odpališť z nejvyšším *parem*, mohou naopak hráči hrající z odpališť s nižším *parem* dostat pro dané kolo o tolik ran méně, kolik činí rozdíl mezi *pary* těchto odpališť.

(ii) Hra na rány a hra na jamky (kdy se výsledky uvádějí relativně vůči paru)

Protože hrubé i čisté výsledky hráčů oproti *paru* pro dané kolo jsou navzájem porovnatelné mezi všemi hráči, nepřipočítávají se k *turnajovému hracímu hendikepu* žádné doplňkové rány, i když se *par*y z různých odpališť liší.

(iii) Stableford

Jelikož získané Stablefordové body pro dané kolo jsou navzájem porovnatelné mezi všemi hráči, nepřipočítávají se k *turnajovému hracímu hendikepu* žádné doplňkové rány, i když se *par*y z různých odpališť liší.

(iv) Par/Bogey

Jelikož výsledky pro dané kolo ve hře Par/Bogey jsou navzájem porovnatelné mezi všemi hráči, nepřipočítávají se k *turnajovému hracímu hendikepu* žádné doplňkové rány, i když se *par*y z různých odpališť liší.

IV.

# SPRÁVA HENDIKEPOVÝCH INDEXŮ

PRAVIDLO 7



Pravidlo  
7

## Úkony hendikepové komise

**Princip pravidla:**

Hendikepová komise hraje zásadní úlohu při správné správě hráčova hendikepového indexu a má k dispozici nástroje pro příslušný zásah, jestliže hráčův vypočtený hendikepový index přestane odpovídat jeho prokázané herní dovednosti.

Tyto nástroje jsou navrženy tak, aby při správném použití zajistily spravedlivou správu pro všechny hráče v rámci libovolného klubu.

Soutěžní výbor řídící soutěž také hraje důležitou roli při určování odpovídajících podmínek soutěže pro všechny hráče.

**7.1 Hendikepová komise****7.1a Provedení hendikepové kontroly a úprava hendikepového indexu****(i) Provedení hendikepové kontroly.**

*Hendikepová komise* by měla pro kontrolu hráčova *hendikepového indexu* použít postup popsany v Dodatku D.

- Důrazně se doporučuje, aby *hendikepová komise* prováděla *hendikepovou kontrolu* každý rok.
- *Hendikepová kontrola* může být také provedena na žádost hráče nebo kohokoli jiného, a to kdykoli.
- *Hendikepová komise* by předtím, než případně upraví hráčův *hendikepový index*, měla pečlivě zvážit veškeré známé skutečnosti, například:
  - Zda hráčův výsledkový potenciál nebyl ovlivněn dočasnými nebo trvalými následky úrazu nebo nemoci do té míry, že nemůže spravedlivě hrát či soupeřit s ostatními hráči za rovných podmínek.
  - Jakýkoli předchozí hendikep, kterého hráč docílil.
  - Zda hráčova výkonnost výrazně stoupá nebo klesá.
  - Zda hráč dosahuje podstatně rozdílných výsledků ve hře různých formátů, například při porovnání organizovaných soutěží a *volné hry* nebo schválených a neschválených forem hry.
  - Když bylo zjištěno, že hráč se dopustil nějakého jednání za účelem získání nespravedlivé výhody.

(ii) Úprava hendikepového indexu

Po zvážení všech známých skutečností *hendikepová komise* musí rozhodnout o nejpříhodnějším postupu v případě, že hodlá upravit hráčův *hendikepový index*, což může mít formu buď:

- Nastavení *hendikepového indexu* na určitou hodnotu tak, že u všech posledních 20 *přepočtených odchylek* nastaví odpovídající úpravu, aby bylo dosaženo zvoleného *hendikepového indexu*, který lépe odráží hráčovu prokázanou dovednost.
  - Tím se umožní průběžná úprava *hendikepového indexu* tak, jak bude hráč postupovat nové výsledky.
  - Jestliže hráčova *výsledková historie* obsahuje méně než 20 výsledků, příslušná úprava se nastaví u všech zaznamenaných *přepočtených odchylek*.
  - *Hendikepová komise* může takovouto úpravu kdykoli zrušit, pokud shledá, že již není potřeba.

nebo

- Zmrazení *hendikepového indexu* na určité období na hodnotě určené *hendikepovou komisí*.
  - Během daného období nebude hráčův *hendikepový index* upravován na základě nově postoupených výsledků, ledaže *hendikepová komise* rozhodla o zmrazení pouze vůči zvýšení.
  - *Hendikepová komise* může zmrazení *hendikepového indexu* kdykoli zrušit, načež se pro výpočet hráčova *hendikepového indexu* použijí výsledky uložené v jeho *výsledkové historii*.

Jakákoli úprava hráčova *hendikepového indexu* v důsledku *hendikepové kontroly* musí:

- Být potvrzena nebo schválena *oprávněným orgánem*. *Oprávněný orgán* může stanovit, že takové schválení je nutné pouze pro hráče v určitém *hendikepovém rozmezí*.
- Být provedena pouze poté, co je o ní hráč informován a dostane příležitost se k ní vyjádřit, ať už vůči *hendikepové komisi*, nebo *oprávněnému orgánu* podle situace.
- Být úpravou nejméně o 1 ránu, ať již nahoru, nebo dolů.
- Kromě výjimečných okolností by hráčův *hendikepový index* neměl být zvýšen o více než 5 ran. Příkladem takovýchto okolností je dlouhodobé onemocnění nebo zranění, které hráči brání hrát na dříve dosažené úrovni.
- Být potvrzena nebo schválena *oprávněným orgánem*, jestliže je hráčův *hendikepový index* zvýšen o více než 5 ran.

### Výklad Pravidla 7.1a:

#### 7.1a/1 – Nastavení hráčova hendikepového indexu úpravou posledních 20 přepočtených odchylek

Úprava posledních 20 *přepočtených odchylek výsledkové historie* zajistí, že vliv úpravy zůstane zachován i poté, co je postoupen další výsledek, a přitom postupně slábne tak, jak jsou postupovány další výsledky.

*Hendikepová komise* se například rozhodne hráči, který má *hendikepový index* 10,3, tento upravit na 9,3, protože jeho poslední výsledky naznačují, že se hráč rychle zlepšuje.

V takovém případě *hendikepová komise* nastaví u posledních 20 *přepočtených odchylek* úpravu -1,0. Vliv této úpravy na výsledný výpočet ilustruje níže uvedená tabulka:

Výsledek	Course rating	Slope rating	Přepočtená odchylna	Výsledek	Course rating	Slope rating	Přepočtená odchylna	Úprava na základě hendikepové kontroly	Upravená přepočtená odchylna
83	70,0	131	11,2	83	70,0	131	11,2	-1,0	10,2
86	71,8	127	12,6	86	71,8	127	12,6	-1,0	11,6
82	69,0	125	11,8	82	69,0	125	11,8	-1,0	10,8
79	69,8	128	8,1	79	69,8	128	8,1	-1,0	7,1
87	70,1	134	14,3	87	70,1	134	14,3	-1,0	13,3
90	70,0	128	17,7	90	70,0	128	17,7	-1,0	16,7
89	71,8	131	14,8	89	71,8	131	14,8	-1,0	13,8
88	71,5	129	14,5	88	71,5	129	14,5	-1,0	13,5
81	69,4	127	10,3	81	69,4	127	10,3	-1,0	9,3
92	71,7	130	17,6	92	71,7	130	17,6	-1,0	16,6
86	71,8	127	12,6	86	71,8	127	12,6	-1,0	11,6
87	70,1	134	14,3	87	70,1	134	14,3	-1,0	13,3
79	69,8	128	8,1	79	69,8	128	8,1	-1,0	7,1
83	70,7	125	11,1	83	70,7	125	11,1	-1,0	10,1
88	71,5	129	14,5	88	71,5	129	14,5	-1,0	13,5
92	71,7	130	17,6	92	71,7	130	17,6	-1,0	16,6

Výsledek	Course rating	Slope rating	Přepočtená odchylna
80	69,1	120	10,3
86	71,8	127	12,6
82	69,4	127	11,2
90	70,0	128	17,7
XX,X = nejlepších 8			
<p>Výpočet hendikepového indexu zprůměruje 8 nejlepších z posledních 20 přepočtených odchylek v hráčově výsledkové historii, tedy:  <math>(11,2 + 11,8 + 8,1 + 10,3 + 8,1 + 11,1 + 10,3 + 11,2) / 8</math>            = hendikepový index 10,3</p>			

Výsledek	Course rating	Slope rating	Přepočtená odchylna	Úprava na základě hendikepové kontroly	Upravená přepočtená odchylna
80	69,1	120	10,3	-1,0	9,3
86	71,8	127	12,6	-1,0	11,6
82	69,4	127	11,2	-1,0	10,2
90	70,0	128	17,7	-1,0	16,7
XX,X = nejlepších 8					
<p>Výpočet hendikepového indexu nyní zprůměruje 8 nejlepších z posledních 20 přepočtených odchylek v hráčově výsledkové historii včetně úpravy -1,0 zanesené hendikepovou komisí ke každé přepočtené odchylce, tedy:  <math>(10,2 + 10,8 + 7,1 + 9,3 + 7,1 + 10,1 + 9,3 + 10,2) / 8</math>            = hendikepový index 9,3</p>					

### 7.1a/2 – Úprava nastavená hendikepovou komisí z důvodu zranění hráče musí být založena na výsledcích uhraných po zmíněném zranění

Hendikepová komise by měla uvažovat o úpravě hráčova hendikepového indexu z důvodu zranění pouze poté, co hráč postoupí jeden nebo více přípustných výsledků uhraných po zmíněném zranění. Při volbě příslušné úpravy by hendikepová komise měla vzít do úvahy jak samotné výsledky dosažené po zranění, tak i povahu a závažnost tohoto zranění.

Jestliže je po postoupení dostatečného počtu výsledků zřejmé, že zranění mělo trvalý dopad na hráčovu herní dovednost, může být na místě přestat brát do úvahy dřívější výsledky z výsledkové historie a stanovit hráčův hendikepový index výhradně na základě výsledků postoupených po zmíněném zranění (viz Pravidlo 5.2a).

### 7.1b Nastavení trestného výsledku

Jestliže hráč včas nepostoupí svůj výsledek ze *schválené formy hry*, hendikepová komise by měla zjistit důvod a případně podniknout patřičné kroky.

- (i) Pro nepostoupení výsledku existuje oprávněný důvod.

Hendikepová komise hráčova domovského klubu má pravomoc určit, zda hráč měl pro nepostoupení výsledku oprávněný důvod.



## Pravidlo 7

- Mezi oprávněné důvody pro nepostoupení výsledku patří:
  - Náhle onemocnění nebo zranění,
  - Nouzová situace,
  - Nebezpečné počasí, nebo
  - Jakýkoli jiný důvod pro zastavení hry, který *hendikepová komise* shledá oprávněným.
- Jestliže *domovský klub* nebo *hendikepová komise* usoudí, že hráč měl oprávněný důvod pro nedokončení kola, jsou tyto dvě možnosti:
  - **Možnost 1 – Výsledek musí být postoupen.**  
Jestliže hráč nedokončí kolo, ale odehraje alespoň nejmenší počet jamek vyžadovaný *oprávněným orgánem* pro to, aby výsledek na 9 nebo 18 jamek byl přípustný, musí být výsledek postoupen pro hendikepové účely.
  - **Možnost 2 – Výsledek nesmí být postoupen.**  
Jestliže hráč nedokončí kolo a přitom odehraje nejmenší počet jamek vyžadovaný *oprávněným orgánem* pro to, aby výsledek na 9 nebo 18 jamek byl přípustný, nesmí být výsledek postoupen pro hendikepové účely.

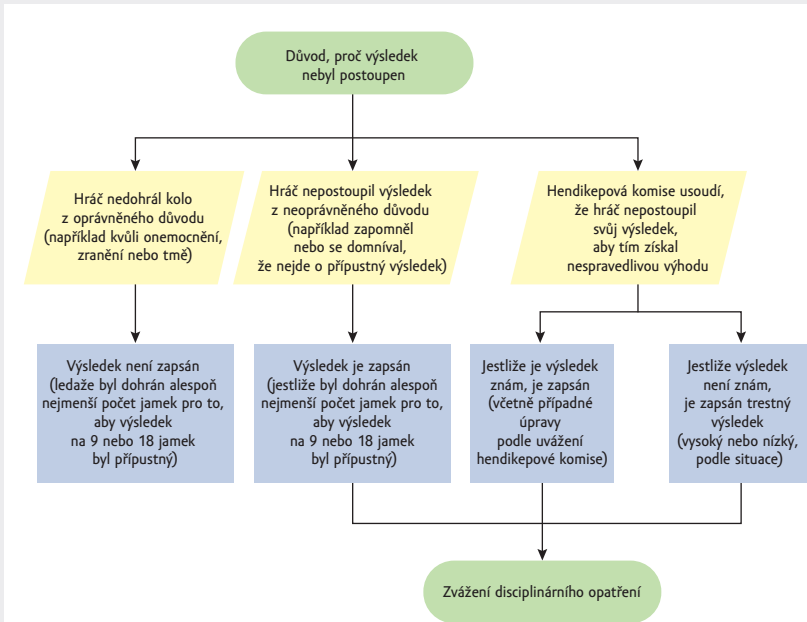
### (ii) Pro nepostoupení výsledku neexistuje oprávněný důvod.

*Hendikepová komise* hráčova *domovského klubu* má pravomoc určit, zda hráč měl pro nepostoupení výsledku neoprávněný důvod.

- Mezi neoprávněné důvody pro nepostoupení výsledku patří:
  - Zabránění snížení *hendikepového indexu* v důsledku dobrého výsledku.
  - Zabránění zvýšení *hendikepového indexu* v důsledku špatného výsledku.
- Jestliže je hráčův výsledek znám a hráč zastavil hru až poté, co odehrál alespoň nejmenší počet jamek vyžadovaný *oprávněným orgánem* pro to, aby výsledek na 9 nebo 18 jamek byl přípustný, měl by být výsledek postoupen pro hendikepové účely.
- Jestliže *hendikepová komise* poté, co hráči zapíše *trestný výsledek*, následně zjistí hráčův skutečný výsledek, měl by i tento výsledek být postoupen do hráčovy *výsledkové historie*. *Hendikepová komise* má pravomoc ponechat nebo odebrat *trestný výsledek* v hráčově *výsledkové historii*.
- Jestliže *hendikepová komise* dojde k závěru, že hráč nepostoupil svůj výsledek, aby tím získal nespravedlivou výhodu, měla by zvážit odebrání hráčova *hendikepového indexu* nebo zapsání odpovídajícího *trestného výsledku* (vysokého nebo nízkého podle situace).
- *Hendikepová komise* nebo *oprávněný orgán* by měly zvážit disciplinární opatření vůči hráčům, kteří opakovaně nepostoupí své výsledky nebo nedohrají svá kola.

(Viz Diagram 7.1b.)

### DIAGRAM 7.1b: KROKY, KTERÉ MŮŽE HENDIKEPOVÁ KOMISE PODNIKNOU, KDYŽ NENÍ POSTOUPEN VÝSLEDEK



#### 7.1c Odebrání hendikepového indexu

*Hendikepová komise* nebo *oprávněný orgán* by měly odebrat *hendikepový index* hráči, který úmyslně nebo opakovaně porušuje své povinnosti stanovené *Pravidly pro hendikepy* (viz Dodatek A).

- Hráči by *hendikepový index* měl být odebrán pouze poté, co je o tom hráč informován a dostane příležitost se k tomu vyjádřit, ať už vůči *hendikepové komisi*, *oprávněnému orgánu* nebo jinému disciplinárnímu orgánu.
- Hráč by měl být informován o tom, na jak dlouho mu je *hendikepový index* odebrán, i o dalších případných podmínkách.

#### 7.1d Obnovení hendikepového indexu

Obnovení hráčova *hendikepového indexu* je potřeba poté, co byl hráči na určité období *hendikepový index* odebrán.

Při určování úrovně, na jaké hráči obnoví *hendikepový index*, *hendikepová komise* může zvážit:

- Obnovení *hendikepového indexu* na úrovni, který podle *hendikepové komise* odráží aktuální hráčovu prokázanou herní dovednost,
- Přidělení *hendikepového indexu* tak, jako by šlo o nového hráče, nebo
- Obnovení posledního známého hráčova *hendikepového indexu*.

Důrazně se doporučuje, aby *hendikepová komise* poté, co hráči obnoví *hendikepový index*, nadále sledovala jeho vývoj během následujících kol a případně použila příslušnou úpravu, pokud to je potřeba.

## 7.2 Soutěžní výbor řídící soutěž

### 7.2a Podmínky soutěže

Soutěžní výbor řídící soutěž může v podmínkách soutěže stanovit *hendikepová omezení* pro hru, například:

- Nejvyšší *hendikepový index* pro přihlášení do soutěže.
- Nejvyšší *turnajový hrací hendikep*.

Pro účely úpravy hráčova *hendikepového indexu* po soutěži, pro kterou soutěžní výbor stanovil *hendikepová omezení*, se při výpočtu *upraveného hrubého výsledku* použije hráčův *plný hrací hendikep*.

S ohledem na řízení soutěže musí soutěžní výbor řídící soutěž hranou na více kol v ten samý den nebo v po sobě jdoucích dnech v podmínkách soutěže stanovit, zda hráčův *hendikepový index* zůstane během soutěže beze změny nebo zda se bude upravovat. Důrazně se doporučuje, aby *hendikepové indexy* mezi takovými koly zůstaly beze změny.

### 7.2b Další úkony

Soutěžní výbor řídící soutěž si může vyhradit právo:

- Upravit hráčův *turnajový hrací hendikep* v rámci podmínek soutěže, jestliže podle známých skutečností hráčův *hendikepový index* neodpovídá jeho prokázané herní dovednosti.
- V případě, že stav hřiště je výjimečně špatný, určit, že výsledky nemají být postoupeny pro *hendikepové účely*. Takové rozhodnutí by měl schválit příslušný *oprávněný orgán*.



V.

DODATKY

A-G



## Dodatek A – Práva a povinnosti

Celistvost Světového hendikepového systému závisí na tom, aby všichni zúčastnění naplňovali požadavky stanovené *Pravidly pro hendikepy* a plnili své povinnosti.

Hlavní zapojené entity jsou:

- Hráč
  - *Golfový klub* a jeho *hendikepová komise*
  - Regionální orgány\*
  - Národní orgány\*
  - Nadnárodní orgány\*
  - USGA a R&A
- } \*Souhrnně nazývané jako *oprávněné orgány*

Zmínění mají tyto odpovědnosti:

### 1. **Hráč**

Aby jednal v souladu s *Pravidly pro hendikepy*, očekává se, že hráč bude:

- (i) Čestně dodržovat *Pravidla pro hendikepy* a zdrží se jakéhokoli zneužití nebo obcházení *Pravidel pro hendikepy* s úmyslem získat nespravedlivou výhodu.
- (ii) Mít pouze jeden *hendikepový index* a *výsledkovou historii*, kterou spravuje jeho *domovský klub* v souladu s *Pravidly pro hendikepy*.  
Poznámka: Tento *hendikepový index* platí všude, včetně všech dalších *golfových klubů*, jichž je hráč členem.
- (iii) Informovat všechny *golfové kluby*, jichž je členem:
  - O všech svých dalších členstvích v *golfových klubech*, a
  - O tom, který z *golfových klubů* si zvolil za svůj *domovský klub*.
- (iv) Zajišťovat, aby před každým kolem *schválené formy hry*:
  - Znal svůj aktuální *hendikepový index*,
  - Uvědomil svou *hendikepovou komisi* nebo soutěžní výbor řídící soutěž o jakýchkoli nejasnostech týkajících se jeho *hendikepového indexu* a poskytl údaje o všech výsledcích, které ještě nebyly postoupeny nebo zapsány do jeho *výsledkové historie*,
  - Věděl, na kterých jamkách dostává nebo dává rány, a
  - Zaznamenal svůj správný hendikep na výsledkový lístek ve hře na rány.

- (v) Snažit se na každé jamce dosáhnout co nejlepšího výsledku.
- (vi) Zajišťovat, aby všechny jeho *přípustné výsledky* byly postoupeny pro hendikepové účely, včetně výsledků odehraných mimo domovskou *oblast působnosti*. *Přípustné výsledky* by měly být postoupeny:
  - Před půlnocí v den odehrání příslušného kola, a
  - Ve správné časové souslednosti.
- (vii) Poskytovat své *přípustné výsledky* a tím dokládat důkazy prokázané dovednosti.
- (viii) Poskytovat jakémukoli svému novému *golfovému klubu* všechny údaje o své hráčské historii, dosaženém *hendikepovém indexu*, členství a všech dalších skutečnostech týkajících se jeho hráčské dovednosti.
- (ix) Hrát podle *Pravidel golfu*, a
- (x) Ověřovat výsledky dalších hráčů.

**2. Golfový klub / Hendikepová komise, Regionální orgán, Národní orgán a Nadnárodní orgán**

Abý jednali v souladu s *Pravidly pro hendikepy*, očekává se, že *hendikepové komise* a *oprávněné orgány*:

		Oprávněné orgány			
		Golfový klub / Hendikepová komise	Regi- onální orgán	Národní orgán	Nadná- rodní orgán
(i)	Vytvoří <i>hendikepovou komisi</i> a další podpůrné struktury tak, aby byla zajištěna správná správa Světového hendikepového systému a jeho celistvosti.	√	√	√	√
(ii)	Zajistí, aby zplnomocněné entity plnily své povinnosti.	√	√	√	√
(iii)	Stanoví postupy pro případ, že delegované entity neplní své povinnosti.	√	√	√	√
(iv)	Zajistí zplnomocněným entitám výuku ohledně Světového hendikepového systému a jejich povinností.	√	√	√	√
(v)	Stanoví postupy pro odebrání <i>hendikepového indexu</i> hráči.	√	√	√	√

		Oprávněné orgány			
		Golfový klub / Hendikepová komise	Regi- onální orgán	Národní orgán	Nadná- rodní orgán
(vi)	Budou udržovat přehlednou a aktualizovanou <i>výsledkovou historii</i> hráče zahrnující dostatečné období, pokud možno alespoň dvou let, aby byl možný přesný výpočet hráčova <i>hendikepového indexu</i> .	√	√	√	√
(vii)	Stanoví postupy pro hendikepové účely pro hru ve schváleném formátu.	√	√	√	√
(viii)	Budou kontrolovat a schvalovat použití výpočtů a postupů Světového hendikepového systému, včetně jakýchkoli smluvních ustanovení se třetími stranami poskytujícími zařízení nebo výpočetní služby.		√	√	√
(ix)	Nejméně jednou ročně provedou kontrolu <i>hendikepových indexů</i> hráčů, aby zajistily, že odrážejí jejich prokázanou dovednost.	√	√	√	
(x)	Upraví nebo odebere <i>hendikepový index</i> hráči: <ul style="list-style-type: none"> <li>o Jehož <i>hendikepový index</i> již neodráží jeho prokázanou dovednost.</li> <li>o Který neplní své povinnosti stanovené <i>Pravidly pro hendikepy</i>.</li> <li>o U něhož je shledáno, že konal s cílem získat nespravedlivou výhodu.</li> </ul> <p>Hráč musí být uvědoměn o jakýchkoli úpravách nebo odebrání <i>hendikepového indexu</i> i o tom, jaká je časová platnost těchto úprav nebo odebrání.</p>	√	√	√	
(xi)	Budou řešit jakékoli spory nebo nejasnosti ohledně <i>Pravidel pro hendikepy</i> a stanoví postup pro odvolání.	√	√	√	
(xii)	Zajistí, aby odpovídající výsledkové a hendikepové údaje byly dostupné pro další entity, kde je to potřeba.	√	√	√	

		Oprávněné orgány			
		Golfový klub / Hendikepová komise	Regi- onální orgán	Národní orgán	Nadná- rodní orgán
(xiii)	Budou uplatňovat nebo komuniko- vat doporučený nebo předepsaný postup pro stanovení <i>paru</i> v souladu s <i>Pravidly pro hendikepy</i> . Tím se zajistí správný výpočet maximálního výsledku na jamce nebo výsledku nehrané jamky pro hendikepové účely.	√	√	√	√
(xiv)	Upozorní <i>oprávněný orgán</i> nebo dodavatele programu pro zpracování hendikepů o jakýchkoli nepřesnos- tech zjištěných při úpravě <i>výsledkové historie hráčů</i> .	√	√		
(xv)	Zanese do <i>výsledkové historie</i> hráče jakýkoli odpovídající <i>trestný výsledek</i> a hráče o tom uvědomí.	√			
(xvi)	Tam, kde je to určeno <i>oprávněným orgánem</i> , vyžádá si jeho schválení pro přidělení, obnovení nebo úpravu <i>hendikepového indexu</i> hráče elitní úrovně.	√			
(xvii)	Určí, zda přidělení nebo úprava nízkých <i>hendikepových indexů</i> musí být schváleny <i>oprávněným orgánem</i> , pří- padně v jakém hendikepovém rozmezí.			√	√
(xviii)	Určí doporučené <i>hendikepové koeficienty</i> .	√	√	√	√
(xix)	Stanoví rozdělení <i>jamkových indexů</i> .	√	√	√	
(xx)	Budou vypočítávat, zveřejňovat a shromažďovat hodnoty <i>vyhodno- cení herních podmínek (PCC)</i> pro každý den. Tím zajistí možné využití PCC i pro hráče mimo danou <i>oblast působnosti</i> .			√	√

Poznámky:

1. Jestliže národní orgán spravuje hráčův *hendikepový index* přímo, přebírá tím práva a povinnosti *golfového klubu*.
2. Tam, kde je to potřeba, rozhoduje o delegování práv a povinností nadnárodní orgán nebo národní orgán.



### Práva a povinnosti stanovené Světovým hendikepovým systémem vůči golfovému hřišti.

Oprávněný orgán by měl:	Golfový klub / Hendikepová komise by měli:
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zajistit, aby všechna zařízení schválená <i>oprávněným orgánem</i> pro hendikepové účely měla vydány hodnoty <i>Course ratingu</i> a <i>Slope ratingu</i> pro všechny příslušné sady odpališť, určená v souladu s metodikou Systému pro určování obtížnosti hřišť. Normy musí též odrážet dočasné nebo trvalé změny oznámené <i>oprávněným golfovým klubem</i> nebo majitelem zařízení.</li> <li>2. Používat pro výpočet hodnot <i>Course ratingu</i> a <i>Slope ratingu</i> odpovídající softwarové řešení.</li> <li>3. Udržovat záznamy o všech normovaných uskutečněných ve své <i>oblasti působnosti</i>.</li> <li>4. Ustanovit komisi pro dohled nad normami hřišť.</li> <li>5. Vycvičit dostatečný počet kvalifikovaných normovačů (včetně možných vedoucích normování), kteří budou provádět všechna normování a přenormování.</li> <li>6. Určit období, kdy může být povoleno stavění a přitom výsledky použitelné pro hendikepové účely.</li> <li>7. Určit začátek a konec <i>neaktivní sezóny</i> v rámci své <i>oblasti působnosti</i>.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mít správně změřené hřiště pro všechny sady odpališť s přidělenou normou, ze kterých se hrají <i>schválené formy hry</i>.</li> <li>2. Uvédomit <i>oprávněný orgán</i> o všech podstatných změnách na hřišti, zejména o změnách délky a zavedení trestných oblastí, které by mohly mít vliv na hodnoty <i>Course ratingu</i> a <i>Slope ratingu</i>.</li> <li>3. Zajistit, že všechny <i>přípustné výsledky</i> se hrají z odpališť, které mají přidělené normy <i>Course ratingu</i> a <i>Slope ratingu</i>, jak předepisuje Systém pro určování obtížnosti hřišť.</li> <li>4. Udržovat své hřiště (nebo svá hřiště) ve stavu odpovídajícímu podmínkám, za jakých bylo provedeno jeho nebo jejich znormování.</li> <li>5. Vyvěsit tabulku hráčích hendikepů (jak plných, tak turnajových) pro všechny sady odpališť, aby si je hráči mohli snadno zjistit.</li> <li>6. Zajistit, aby v případě výjimečně špatného stavu hřiště nebyly <i>přípustné výsledky</i> postoupeny pro hendikepové účely. Pro takové rozhodnutí <i>golfový klub</i> musí nejprve získat schválení <i>oprávněného orgánu</i>.</li> <li>7. Zajistit, že <i>golfové hřiště</i> je označeno v souladu s <i>Pravidly golfu</i>.</li> </ol>

## Dodatek B – Hráčova výsledková historie

Tři níže uvedené příklady záznamů *výsledkové historie* ukazují, které informace by měly být obsaženy v různých verzích.

- (i) Základní verze. Tuto verzi by měla mít k dispozici *hendikepová komise* a také všichni *členové golfového klubu* v zemi, kde je k ověření výsledků vyžadována *kolegiální kontrola*. V této podobě jsou zobrazeny základní údaje posledních 20 hráčových výsledků spolu s údaji za 5 předchozích výsledků, které naposledy vypadly ze započítávané množiny.

<b>Jméno hráče:</b> xxxxxx xxxxxxxx <b>Registrační číslo:</b> xxx-xxxx <b>Domovský klub:</b> xxxxx	<b>Nejnižší hendikepový index:</b> xx.x	<b>Aktuální hendikepový index:</b> xx.x <b>Platný k datu:</b> xx.xx.xxxx
--	---	---

	<b>Datum hry (d.m.rrrr)</b>	<b>Hřiště</b>	<b>Course Rating</b>	<b>Slope Rating</b>	<b>Upravený hrubý výsledek</b>	<b>Přepočtená odchylka</b>	<b>Úprava</b>
01							
02							
03							
04							
05							
06							
07							
08							
09							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							

## Dodatek B

	Datum hry (d.m.rrrr)	Hřiště	Course Rating	Slope Rating	Upravený hrubý výsledek	Přepočtená odchylka	Úprava
18							
19							
20							
21							
22							
23							
24							
25							

- (ii) Veřejná verze. Tuto verzi by měla mít k dispozici *hendikepová komise* a také všichni hráči v zemi, kde je k ověření výsledků vyžadována *kolegiální kontrola*. Tato verze je stejná jako základní verze, ale vzhledem k její všeobecné dostupnosti a z důvodu ochrany osobních údajů jsou vynechány informace o přesném datu hry a hřišti.

<b>Jméno hráče:</b> xxxxxx xxxxxxxx <b>Registrační číslo:</b> xxx-xxxx <b>Domovský klub:</b> xxxxx	<b>Nejnižší hendikepový index:</b> xx.x	<b>Aktuální hendikepový index:</b> xx.x <b>Platný k datu:</b> xx.xx.xxxx
--	---	---

	Datum hry (d.m.rrrr)	Course Rating	Slope Rating	Upravený hrubý výsledek	Přepočtená odchylka	Úprava
01						
02						
03						
04						
05						
06						
07						
08						
09						
10						
11						
12						

	Datum hry (d.m.rrrr)	Course Rating	Slope Rating	Upravený hrubý výsledek	Přepočtená odchylka	Úprava
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						

- (iii) Plná verze. Tuto verzi by měl mít k dispozici samotný hráč, *hendikepová komise* a také všichni, kteří jsou zapojeni do možných sporů a rozhodnutí. Tato verze slouží ke správné aplikaci Světového hendikepového systému. V této podobě jsou zobrazeny veškeré údaje posledních 20 hráčových výsledků spolu s údaji za 5 předchozích výsledků, které naposledy vypadly ze započítávané množiny. Zároveň by měla obsahovat způsob pří-  
stupnění hráčovy kompletní *výsledkové historie*.

## Dodatek B

### Vysvětlivky:

	Údaje o výsledku, které musí zadat hráč nebo pověřená osoba
	Hodnoty automaticky doplňované hendikepovým softwarem
	Doplňkové údaje, které může odpovědný orgán vyžadovat, aby je zadal hráč nebo pověřená osoba

Jméno hráče / Registrační číslo						Domovský klub			
Povinné	Auto	Vyhledávání	Doplňkové	Auto	Povinné	Doplňkové	Auto	Auto	Povinné
Datum hry d.m.rrrr mm/rr*	Datum kola	Výběr hřiště	Název turnaje	Země/ Stát	Odpaliště/ PAR	Startovní čas	Course Rating	Slope Rating	9/18 jamek
01									
02									
03									
04									
05									
06									
07									
08									
09									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									
21									
22									
23									
24									
25									

Doplňkové	Doplňkové	Nejnižší hendikepový index:				Aktuální hendikepový index:				
		Výběr možností	Povinné	Auto ***	Auto	Auto ****	Auto	Auto	Auto	Auto
Počet hraných jamek/ Startovní jamka	Jméno ověřova- tele	Formát hry/ Typ výsledku**	Hrubý výsledek (nebo Upravený hrubý výsledek)	Upra- vený hrubý výsledek	Plný hrací hendi- kep	Stablefor- dové body/ Skóre proti Par/Bogey	Vyhod- nocení herních pod- mínek (PCC)	Přepo- čtená od- chylka	Úprava skrže výjimečný výsledek nebo Hendi- kepovou kontrolu	Upra- vený hendi- kepový index
01										
02										
03										
04										
05										
06										
07										
08										
09										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										
20										
21										
22										
23										
24										
25										

\* Datumovou položku může *odpovědný orgán* přizpůsobit tak, aby byla v souladu s právními požadavky na ochranu dat a osobních údajů v rámci jeho *oblasti působnosti*.

\*\* Viz níže uvedená Poznámka 5.

\*\*\* Viz níže uvedená Poznámka 6.

\*\*\*\* Viz níže uvedená Poznámka 9.

Poznámky:

Řada položek může být automaticky doplňována hendikepovým softwarem:

1. *Domovský klub* (z pohledu správy hendikepu) může být automaticky doplněn na základě hráčova registračního čísla nebo jména.
2. Aktuální *hendikepový index* může být převzat z naposledy spočteného *hendikepového indexu*.
3. Jako datum postoupení může být předvyplněno aktuální datum, kdy je výsledek zpracováván a zařazován do hráčovy *výsledkové historie*, s možností následné změny, podle potřeby.
4. Databáze hřišť (ať už spravovaná lokálně nebo centrálně) může automaticky poskytnout:  
*Zemi/Stát, Course Rating, Slope Rating, PAR* a výpočet *CR – PAR*.
5. \*\* Jestliže je položka vyžadována, měl by *odpovědný orgán* stanovit, jak budou označovány jednotlivé typy her, kde bylo kolo hráno a další podrobnosti ohledně výsledku. Tyto informace v první řadě využije *hendikepová komise* během *hendikepové kontroly*, avšak mohou též sloužit ke kontrole, že jsou *Pravidla pro hendikepy* uplatňována správně.

Příklady, jaké příznaky lze používat:

Typ hry:	Turnajové kolo; <b>Nesoutěžní</b> výsledek; Kolo na <b>9</b> jamek
Formát hry:	Hra na <b>Rány</b> ; Hra na <b>Jamky</b>
Kde se kolo hrálo:	<b>Doma</b> (Domovské hřiště); <b>Venku</b> (Jiné hřiště)
Další podrobnosti:	<b>Nedokončené kolo</b> ; <b>VÝjimečný</b> výsledek; <b>TreStný</b> výsledek

6. \*\*\* Jestliže jsou zadávány jednotlivé jamkové výsledky, lze odpovídající úpravy hrubého výsledku dopočítat automaticky. Jestliže je zadáván pouze celkový výsledek, hráč začne, avšak nedohraje některou jamku, nebo když některá jamka nebyla hrána, musí být *upravený hrubý výsledek* dopočítán a zadán ručně.
7. *Plný hrací hendikep* lze automaticky spočítat z hráčova *hendikepového indexu* a hodnot *Course rating, Slope rating* a *Par* odpovídající daným odpalištím.
8. *Upravený hrubý výsledek* lze automaticky spočítat.
9. \*\*\*\* Jestliže jsou zadávány jednotlivé jamkové výsledky, lze odpovídající *Stablefordový* výsledek nebo výsledek proti *Par/Bogey* automaticky spočítat. Jestliže je zadáván pouze celkový výsledek, je potřeba takový výsledek dopočítat a zadat ručně.
10. Jakoukoli úpravu na konci výpočtu, jako je *výjimečný výsledek* nebo úprava zadaná *hendikepovou komisí*, lze automaticky započítat v rámci určení konečného *hendikepového indexu*.

Jestliže položky nelze doplnit nebo spočítat automaticky, je potřeba je během zadávání výsledku doplnit ručně.

## Dodatek C – Hendikepové faktory

*Hendikepové faktory* slouží k tomu, aby všichni hráči jakékoli úrovně hráli za rovných podmínek jakoukoli formu hry, ať už na 9 nebo 18 jamek.

*Hendikepový faktor* se použije na *plný hrací hendikep* coby závěrečný krok při určení *turnajového hracího hendikepu* (viz Pravidla 6.1 a 6.2).

Stanovení *hendikepových faktorů* má na starosti *odpovědný orgán*, ledaže tuto pravomoc deleguje na regionální orgán nebo *golfový klub*.

V následující tabulce jsou uvedeny doporučené *hendikepové faktory* pro středně velké hendikepové soutěže. Tyto faktory lze dále upravit v závislosti na velikosti startovního pole a cílovém záměru (viz Výklad C/1).



Forma hry	Kolo hráno jako	Doporučený hendikepový faktor
Hra na rány	Jednotlivci	95 %
	Jednotlivci – Stableford	95 %
	Jednotlivci – Par/Bogey	95 %
	Jednotlivci – Maximální skóre	95 %
	Hra čtyřmi míči	85 %
	Hra čtyřmi míči – Stableford	85 %
	Hra čtyřmi míči – Par/Bogey	90 %
Hra na jamky	Jednotlivci	100 %
	Hra čtyřmi míči	90 %
Jiná	Čtyřhra (Foursomes)	50 % kombinovaného hendikepu
	Greensomes	60 % nižšího + 40 % vyššího hendikepu
	Pinehurst/Chapman	60 % nižšího + 40 % vyššího hendikepu
	Nejlepší 1 ze 4 – Hra na rány	75 %
	Nejlepší 2 ze 4 – Hra na rány	85 %
	Nejlepší 3 ze 4 – Hra na rány	100 %
	Všichni 4 ze 4 – Hra na rány	100 %
	Texas Scramble (4 hráči)	25 % / 20 % / 15 % / 10 % od nejnižšího po nejvyšší hendikep
	Texas Scramble (2 hráči)	35 % nižšího + 15 % vyššího hendikepu
	Součet dvou zápasů ve hře na jamky	100 %
	Nejlepší 1 ze 4 – Par/Bogey	75 %
	Nejlepší 2 ze 4 – Par/Bogey	80 %
	Nejlepší 3 ze 4 – Par/Bogey	90 %
	Všichni 4 ze 4 – Par/Bogey	100 %

### Hendikepové soutěže:

Při organizovaných hendikepových soutěžích by Soutěžní výbor měl v rámci podmínek soutěže stanovit *hendikepové faktory*.

Poté, co byly aplikovány *hendikepové faktory*, hráč ve hře na rány obdrží svůj plný *turnajový hrací hendikep*.

Poté, co byly aplikovány *hendikepové faktory*, hráč s nejnižším *turnajovým hracím hendikepem* ve hře na jamky neobdrží žádné rány vůči soupeři resp. ostatním hráčům. Jeho soupeř resp. ostatní hráči obdrží tolik hendikepových ran, kolik činí rozdíl mezi jejich *turnajovým hracím hendikepem* a *turnajovým hracím hendikepem* tohoto hráče.

Plusové turnajové hrací hendikepy:

Jestliže Soutěžní výbor nestanoví jinak, hráči s plusovým *turnajovým hracím hendikepem* dávají rány hřišti, a to počínaje jamkou s *jamkovým indexem* 18. Například hráč, který má *turnajový hrací hendikep* +2, bude dávat rány hřišti na jamkách s *jamkovým indexem* 18 a 17.

Když se uplatňují *hendikepové faktory*, zaokrouhlují se plusové *turnajové hrací hendikepy* vzhůru směrem k nule. Tak se udrží stejná relativní vzdálenost mezi *turnajovými hracími hendikepy*.

Rozehrávka:

*Jamkové indexy* by měly zaručovat rovné podmínky pro hru na 9 nebo 18 jamek. V podmínkách soutěže by mělo být uvedeno, jak budou uplatněny *hendikepové rány*, jestliže bude pro určení vítěze nebo pořadí na dalších místech potřeba hrát *rozehrávku* na doplňkových jamkách (viz Oficiální průvodce pravidly golfu, Postupy soutěžního výboru, Oddíl 7A).

**Výklad Dodatku C:**

**C/1 – Vliv velikosti startovního pole na doporučené hendikepové faktory**

Velikost startovního pole má vliv na rovné podmínky v soutěži a měla by být vzata v potaz při určování *hendikepových faktorů* pro určité soutěže nebo formáty hry.

Doporučený *hendikepový faktor* pro hru na rány jednotlivců je 95 % pro středně velké startovní pole, nejméně pak 30 hráčů. V případě, že hráčů je méně než 30, doporučuje se zvýšit *hendikepový faktor* na 100 %.

**C/2 – Příklady přidělení ran v rámci nehendikepových soutěží, kde jsou použity hendikepové faktory**

Hráč	Hra na jamky – Jednotlivci Turnajový hrací hendikep hendikepový faktor 100 %	Hra na jamky – Hra čtyřmi míči Turnajový hrací hendikep hendikepový faktor 90 %
A	10	9
B	18	16
C	27	24
D	39	35

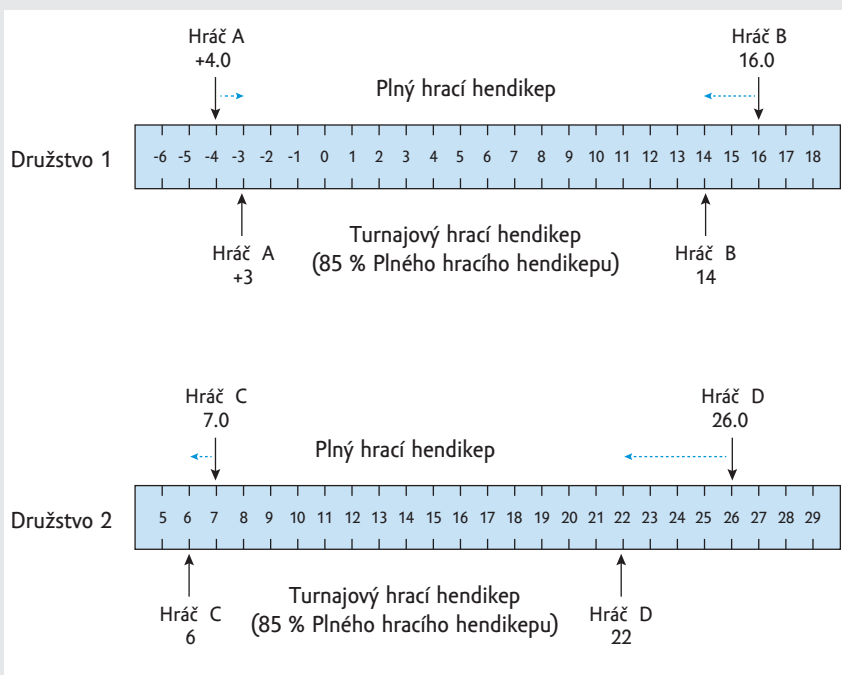
Příklad 1: V jamkovém zápase jednotlivců mezi hráči A a B dostane hráč A 0 ran a hráč B 8 ran.

Příklad 2: Ve hře čtyřmi míči na jamky dostane hráč A 0 ran, hráč B 7 ran, hráč C 15 ran a hráč D 26 ran.

Poznámka: Rány přidělené v rámci hry čtyřmi míči zůstávají stejné i když hráč s nejnižším *turnajovým hracím hendikepem* nemůže nastoupit.

### C/3 – Příklad, jak přidělit rány v hendikepové soutěži s hráči s plusovými hendikepy, když se uplatňují hendikepové faktory

Následující obrázek ukazuje, jak se uplatní hendikepový faktor 85 % v případě dvou týmů při hře čtyřmi míči na rány, když *plný hrací hendikep* hráče A je +4, hráče B 16, hráče C 7 a hráče D 26:



Použití *hendikepového faktoru* 85 % znamená rozdíl 16 ran mezi partnery v rámci týmu 1 a 16 ran mezi partnery v rámci týmu 2. To je zhruba 85 % rozdílu mezi *plnými hracími hendikepy*, takže je zachována relativní rovnováha.

Jestliže se použije *hendikepový faktor*, budou výsledné *turnajové hrací hendikepy* blíže 0, a to i pro hráče s plusovým *hendikepovým indexem*.

Příklady:

Hráč	Plný hrací hendikep	Hra na rány – Hra čtyřmi míči Turnajový hrací hendikep hendikepový faktor 85 %	Hra na jamky – Hra čtyřmi míči Turnajový hrací hendikep hendikepový faktor 90 %
A	+4	+3	+4
B	16	14	14
C	7	6	6
D	26	22	23

Příklad 1: Ve hře na rány čtyřmi míči hráč A dává hřišti 3 rány a hráči B, C a D obdrží 14, 6 a 22 ran.

Příklad 2: Ve hře na jamky čtyřmi míči dostane hráč A 0 ran, hráč B 18 ran, hráč C 10 ran a hráč D 27 ran.

## Dodatek D – Hendikepová kontrola

Proces *hendikepové kontroly* dává *hendikepové komisi* možnost zkontrolovat, že hráčův *hendikepový index* odpovídá jeho prokázané dovednosti. Důrazně se doporučuje, aby *hendikepová komise* provedla *hendikepovou kontrolu* všem členům, kteří si daný *golfový klub* zvolili za svůj *domovský klub*, a to alespoň jednou ročně.

- Softwarové specifikace Světového hendikepového systému budou obsahovat doporučené výkazy a upozornění, které *hendikepovou komisi* upozorní na hráče, kterým by měla být provedena *hendikepová kontrola*. Kontrolu lze provést na konci sezóny nebo i jindy podle potřeby.
- Hráč musí být o probíhající kontrole informován a musí mít možnost se na ní podílet, pokud to je možné, a musí mít prostředek, jak se proti výsledkům kontroly odvolat, jestliže to bude potřeba.

*Hendikepová kontrola* může být vyvolána:

- Požadavkem *oprávněného orgánu*, aby *golfové kluby* v rámci jeho *oblasti působnosti* provedly roční *hendikepovou kontrolu* všech hráčů, kteří mají *hendikepový index*.
- *Hendikepovou komisí*, jestliže si přeje provést *hendikepovou kontrolu* hráče, který soustavně postupuje výsledky, které neodrážejí jeho prokázanou dovednost.
- Hráčem, jestliže si přeje provést *hendikepovou kontrolu* za období, ve kterém podle něj jeho postoupené výsledky neodpovídají jeho *hendikepovému indexu*

Při *hendikepové kontrole* může *hendikepová komise* vzít do úvahy:

- Hráčovu *výsledkovou historii*.
- Vývoj hráčova *hendikepového indexu*, například změny v hráčově *hendikepovém indexu* za posledních 12 – 24 měsíců.
- Odchyly od očekávaného výsledkového profilu hráče.
- Četnost postoupených výsledků za posledních 12 měsíců ve srovnání s předchozími 12 měsíci.
- Porovnání průměrné *přepočtené odchylky* soutěžních a nesoutěžních výsledků.
- Porovnání průměrné *přepočtené odchylky* ve hře na jamky a ve hře na rány.
- Porovnání průměrné *přepočtené odchylky* v soutěžích jednotlivců a v soutěžích družstev.
- Jakékoli výsledky nebo prokázanou dovednost v neschválených formách hry.
- Jakoukoli další informaci, kterou *hendikepová komise* ve vztahu k hráčově dovednosti má. Například zlepšení díky tréninku a výuce, zhoršení v důsledku menší četnosti hry, věku, zranění nebo nemoci, atd.

- Podíl *přípustných výsledků* dosažených v *domovském klubu*.
- Podíl *přípustných výsledků* dosažených při nesoutěžních výsledcích.
- Podíl *přípustných výsledků* dosažených při hře na 9 jamek.
- Výstupy relevantní datové analýzy.
- Před jakou dobou hráč naposledy zahrál na svůj *hendikepový index*.
- Počet výsledků postoupených od doby, kdy hráč naposledy zahrál na svůj *hendikepový index*.
- Informace poskytnuté jiným *golfovým klubem*, jehož je hráč také členem.

## Dodatek E – Stanovení jamkových indexů

*Pravidla golfu* stanoví, že „Soutěžní výbor je odpovědný za to, že na výsledkovém lístku nebo na jiném viditelném místě (například u prvního odpaliště) zveřejní pořadí jamek, v jakém jsou na nich dostávány nebo dávány hendikepové rány.“ (Viz *Pravidla golfu*, Postupy soutěžního výboru, Pravidlo 51(4)).

Doporučuje se, aby *jamkové indexy* pro 18 jamek byly přidělovány v rámci šesti trojic, kdy se pro každou jamku vyhodnotí její relativní obtížnost vůči *paru*. Takovou obtížnost jamky je možné stanovit objektivně na základě údajů určených pro každou jamku během normování, a to následovně:

Scratch hodnota

+

Bogey hodnota

-

(2 x par)

Například když na jamce s *param* 4 je Scratch hodnota 4,2 a Bogey hodnota 5,2:

4,2

+

5,3

-

(2 x 4)

=

1,5 nad par

Doporučená metodika pro přidělení jednotlivých *jamkových indexů* v rámci šesti trojic jamek, aby byly splněny požadavky jak hry na rány, tak hry na jamky, je následující:

- Liché indexy se přidělí jamkám v první devítce a sudé indexy jamkám v druhé devítce. Jestliže je ale druhá devítka výrazně obtížnější, než první, jak se dá zjistit podle hodnoty *Course rating*, je možné přidělení lichých a sudých indexů obrátit.
- Jamkové indexy by měly být rovnoměrně rozděleny v rámci všech 18 jamek tak, aby hráč, který v zápase dostává rány, jich dokázal většinu využít před tím, než je zápas rozhodnut.
- Nejnižší *jamkové indexy* (1 a 2) by měly být na každé devítce přiděleny v rámci prostřední trojice. Jestliže žádná jamka z prostřední trojice není mezi 6 nejtěžšími jamkami relativně vůči *paru*, je možno tento nejnižší *jamkový index* přenést na nejbližší jamku sousední trojice, a to buď na konec předcházející trojice, nebo první jamku následující trojice.
- Druhé nejnižší *jamkové indexy* (3 a 4) by měly být na každé devítce přiděleny v rámci první nebo třetí trojice, ledaže byl v rámci této trojice již přidělen nejnižší *jamkový index*.
- Jestliže je to možné, neměly by nízké *jamkové indexy* (1 až 6) být přiděleny sousedním jamkám.

- Jestliže hráč dostává víc než 18 ran, přidělují se tyto rány stejným způsobem, takže jamka s indexem 1 má také index 19, 37 a 55 a další jamky následují ve stejném pořadí.

Tyto doporučené postupy dále rozšiřují návod uvedený v *Pravidlech golfu*, Postupy soutěžního výboru, Pravidlo 51(4).

### Jamkové indexy pro hru na 9 jamek

Hendikepové rány v rámci hry na 9 jamek na 18ti jamkovém hřišti by měly být přidělovány ve vzestupném pořadí příslušných *jamkových indexů* určených pro 18 jamek. Případně může *hendikepová komise* zvážit změnu přidělení *jamkových indexů* od 1 do 9, a to v odpovídajícím pořadí podle *jamkových indexů* určených pro 18 jamek.

Hráči s plusovým hendikepem dávají rány hřišti počínaje jamkou s nejvyšším *jamkovým indexem* v rámci hraných 9 jamek, nebo v případě, že *hendikepová komise* pro tento účel přidělila *jamkové indexy* 1 až 9, počínaje jamkou s *jamkovým indexem* 9.

Příklad *jamkových indexů*:

Příklad přidělení jamkových indexů pro 18 jamek																		
Jamka	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Jamkový index	7	15	5	11	1	13	3	17	9	8	16	6	12	2	14	4	19	10

Jestliže se *hendikepová komise* rozhodne pro úpravu *jamkových indexů* pro hru na 9 jamek:

Příklad upravených jamkových indexů pro 9 jamek									
Jamka	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Jamkový index	4	8	3	6	1	7	2	9	5



## Dodatek F – Stanovení parů

Pravidla pro hendikepy používají *par* jako položku pro výpočet:

- Čistého *paru* (pro nehrané jamky),
- Čistého *double bogey* (maximální výsledek na dané jamce pro hendikepové účely), a
- Plného *hracího hendikepu*, kdy se započítává rozdíl *Course rating – Par*.

Je důležité, aby pro každou jamku na hřišti byly správně stanoveny hodnoty *paru* jak pro muže, tak pro ženy. Tyto hodnoty by pak měly být pro každou jamku uvedeny na výsledkovém lístku.

Doporučuje se, aby *par*y jamek byly stanoveny v souladu s délkou jamky následovně:

Par	Muži	Ženy
3	do 260 yardů (240 metrů)	do 220 yardů (200 metrů)
4	240 až 490 yardů (240 až 350 metrů)	200 až 420 yardů (180 až 380 metrů)
5	450 až 710 yardů (410 až 650 metrů)	370 až 600 yardů (340 až 550 metrů)
6	670 yardů a více (610 metrů a více)	570 yardů a více (520 metrů a více)

Poznámka: Uvedené délky jsou založené na předpokladu, že nadmořská výška je méně než 2000 stop / 610 metrů nad mořem.

- *Par* odpovídá očekávanému výsledku *scratch hráče* na dané jamce a může být stanoven s ohledem na obtížnost hry na dané jamce, což zahrnuje případné faktory mající vliv na délku jamky tak, jak se hraje, například převýšení, vynucené nahrávky nebo převládající vítr.
- Jestliže délka jamky spadá do udaných rozmezí pro dva možné *par*y, například 470 yardů pro muže nebo 400 yardů pro ženy, je možno při stanovení *paru* zohlednit celkovou obtížnost jamky.
- Jestliže délka jamky spadá do udaných rozmezí pro dva možné *par*y, může být žádoucí přizpůsobit stanovený *par* tomu, jak byla jamka navržena s ohledem na hru. Například, jestliže délka jamky ze všech odpališť s výjimkou těch nejkratších (250 yardů) spadá do doporučeného délkového rozsahu *paru* 4 pro muže, může i z těch nejkratších odpališť být stanoven *par* 4 s ohledem na to, že tak byla jamka navržena.

# Dodatek G – Golfové hřiště, Course rating a Slope rating

## Měření hřiště, Course rating, Slope rating a úpravy hřiště

### a. Obecně

*Oprávněný orgán* je odpovědný za stanovení a vydání hodnot *Course ratingu* a *Slope ratingu* pro všechna *golfová hřiště* v rámci jeho *oblasti působnosti* (viz definici *golfového hřiště*).

Normy musí být pravidelně vyhodnocovány, a pokud je to nutné, změněny. Nová *golfová hřiště* se mohou během prvních deseti let často vyvíjet a měnit, a proto musí být znovu znormována do pěti let od výchozího normování. Starší hřiště musí být normována nejméně jednou za deset let.

### b. Měření hřiště

Každá jamka musí být změřena s přesností na yard/metr, a to od trvale umístěné značky pro každou sadu odpališť, v souladu s postupem popsaným v Systému pro určování obtížnosti hřišť.

### c. Odpališťové kameny

Odpališťové kameny označující jednotlivé sady odpališť na *golfovém hřišti* by měly být jednotné co do názvu, barvy a tvaru a být odlišitelné od kamenů používaných pro jiné sady odpališť. *Oprávněnému orgánu* se důrazně doporučuje, aby pro *golfové kluby* vydal návod, jak se v tomto směru vyvarovat jakéhokoli propojení s pohlavím nebo věkem hráčů.

### d. Vyvěšení norem a paru

Hodnoty *Course ratingu*, *Slope ratingu* a *paru* pro každou sadu odpališť by měly být jednoduše dostupné, aby si hráči mohli snadno ze svého *hendikepového indexu* snadno spočítat svůj *plný a turnajový hrací hendikep* a mohli tak postoupit *přípustný výsledek*.

### e. Course rating a Slope rating

*Course rating* a *Slope rating* vyjadřují herní obtížnost hřiště pro *scratch* a *bogey hráče* za běžných herních podmínek. Pro každou jamku je určena efektivní herní délka, a to z provedeného změření, upraveného o vliv doběhu míče, větru, výškového rozdílu, nadmořské výšky a vynucené nahrávky. Kromě efektivní herní délky je na každé jamce vyhodnoceno dalších 10 překážkových faktorů, a to jak pro *scratch* tak *bogey hráče*. Tyto faktory jsou:

topografie, fervej, jamkoviště jako cíl, raf a záchrana, bankry, další překážky ležící v cestě, další překážky na straně, stromy, složitost jamkoviště a psychologie. Systém pro vyhodnocování obtížnosti hřišť využívá pro výpočet norem tabulkové hodnoty, opravné faktory a vzorce.

*Course rating* je vypočten z efektivní herní délky a překážkových faktorů pro 9 nebo 18 jamek. *Course rating* je vyjádřen jako počet ran na jedno desetinné místo a představuje očekávaný výsledek *scratch hráče*. *Bogey rating* obdobně představuje očekávaný výsledek *bogey hráče*. Pro určení *Slope ratingu* se pak použije rozdíl mezi *Course ratingem* a *Bogey ratingem*. *Golfové hřiště* standardní relativní obtížnosti má *Slope rating* 113.

Přední okraj odpaliště, jak je definováno v *Pravidlech golfu*, by nemělo být umístěn dále než 10 yardů (9 metrů) před nebo za příslušnou trvalou vzdálenostní značkou na každé jamce. Celkově by délka hřiště neměla být zkrácena (nebo prodloužena) o víc než 100 yardů (100 metrů) oproti změřené délce. Tím se zajistí dostatečně přesný výpočet hráčovy *přepočtené odchylky* za pomoci hodnot *Course ratingu* a *Slope ratingu*.

### f. Úpravy hřiště

#### (i) Dočasné změny

*Hendikepová komise* musí uvědomit *oprávněný orgán*, jestliže jsou na *golfovém hřišti* prováděny dočasné změny, které by mohly ovlivnit normu hřiště. *Oprávněný orgán* rozhodne, zda jsou výsledky dosažené za takových podmínek přípustné pro hendikepové účely, případně zda by hodnoty *Course ratingu* a *Slope ratingu* měly být dočasně upraveny.

Jestliže jsou vydány dočasné hodnoty *Course ratingu* a *Slope ratingu*, musí taková informace být hráčům dostupná předtím, než začnou hrát kolo.

#### Pro kolo na 18 jamek:

Dle schválení *oprávněného orgánu* rozhoduje o vydání dočasných hodnot *Course ratingu* a *Slope ratingu* *hendikepová komise* nebo *odpovědný orgán*, přičemž postup je následující:

- Určete nejbližší sadu znormovaných odpališť pro příslušné pohlaví.
- Zjistěte rozdíl mezi změřenou délkou hraných odpališť a určených znormovaných odpališť.
- Jestliže je tento rozdíl menší než 100 yardů (100 metrů), není potřeba žádná úprava norem a výsledky mohou být postoupeny standardním způsobem; jinak
- Jestliže je tento rozdíl mezi 100 a 300 yary (100 a 274 metry), může být pro určení odpovídající úpravy dočasných hodnot *Course ratingu* a *Slope ratingu* použita níže uvedená tabulka:

Podle uvedeného návodu najdete v následující tabulce odpovídající délkový rozdíl:

Úprava norem pro muže			Úprava norem pro ženy		
Yardy [Metry]	Úprava Course Rating	Úprava Slope Rating	Yardy [Metry]	Úprava Course Rating	Úprava Slope Rating
100 až 120 [100 až 110]	0,5	1	100 až 116 [100 až 110]	0,6	1
121 až 142 [111 až 130]	0,6	1	117 až 134 [111 až 122]	0,7	1
143 až 164 [131 až 150]	0,7	2	135 až 152 [123 až 139]	0,8	2
165 až 186 [151 až 170]	0,8	2	153 až 170 [140 až 155]	0,9	2
187 až 208 [171 až 190]	0,9	2	171 až 188 [156 až 172]	1,0	2
209 až 230 [191 až 210]	1,0	2	189 až 206 [173 až 188]	1,1	2
231 až 252 [211 až 230]	1,1	3	207 až 224 [189 až 205]	1,2	2
253 až 274 [231 až 250]	1,2	3	225 až 242 [206 až 221]	1,3	3
275 až 300 [251 až 274]	1,3	3	243 až 260 [222 až 238]	1,4	3
* V případě, že rozdíl je větší než 300 yardů (274 metrů), kontaktujte svůj <i>odpovědný orgán</i>			261 až 278 [239 to 254]	1,5	3
			279 až 300 [255 to 274]	1,6	3
* V případě, že rozdíl je větší než 300 yardů (274 metrů), kontaktujte svůj <i>odpovědný orgán</i>					

Poznámka: Uvedené úpravy jsou založené na předpokladu, že nadmořská výška je méně než 2000 stop / 610 metrů nad mořem.

- Jestliže neznormovaná odpaliště jsou delší než znormovaná odpaliště, přičtete výsledné tabulkové hodnoty k normám nejbližší znormované sady odpališť pro příslušné pohlaví.
- Jestliže neznormovaná odpaliště jsou kratší než znormovaná odpaliště, odečtete výsledné tabulkové hodnoty od norem nejbližší znormované sady odpališť pro příslušné pohlaví.

- Jestliže je rozdíl větší než 300 yardů (274 metrů), není v daný den možná hra pro hendikepové účely, ledaže *oprávněný orgán* s předstihem před kolem nebo soutěží určí jinak.

### Pro kolo na 9 jamek:

Dle schválení oprávněného orgánu rozhoduje o vydání dočasných hodnot *Course ratingu* a *Slope ratingu* hendikepová komise nebo *odpovědný orgán*, přičemž postup je následující:

- Určete nejbližší sadu znormovaných odpališť pro příslušné pohlaví.
- Zjistěte rozdíl mezi změřenou délkou hraných odpališť a určených znormovaných odpališť.
- Jestliže je tento rozdíl menší než 50 yardů (50 metrů), není potřeba žádná úprava norem a výsledky mohou být postoupeny standardním způsobem; jinak
- Jestliže je tento rozdíl mezi 50 a 150 yary (50 a 137 metry), může být pro určení odpovídající úpravy dočasných hodnot *Course ratingu* a *Slope ratingu* použita níže uvedená tabulka:

Podle uvedeného návodu najdete v v následující tabulce odpovídající délkový rozdíl:

Úprava norem pro muže			Úprava norem pro ženy		
Yardy [Metry]	Úprava Course Rating	Úprava Slope Rating	Yardy [Metry]	Úprava Course Rating	Úprava Slope Rating
50 až 76 [50 až 69]	0,3	1	50 až 62 [50 až 57]	0,3	1
77 až 98 [70 až 90]	0,4	2	63 až 80 [58 až 73]	0,4	2
99 až 120 [91 až 110]	0,5	2	81 až 98 [74 až 90]	0,5	2
121 až 142 [111 až 130]	0,6	3	99 až 116 [91 až 106]	0,6	2
143 až 150 [131 až 137]	0,7	3	117 až 134 [107 až 122]	0,7	3
* V případě, že rozdíl je větší než 150 yardů (137 metrů), kontaktujte svůj <i>odpovědný orgán</i>			261 až 278 [239 to 254]	1,5	3
			* V případě, že rozdíl je větší než 150 yardů (137 metrů), kontaktujte svůj <i>odpovědný orgán</i>		

Poznámka: V případě, že pro hru je použita kombinace různých odpališť, musí být pro možnost postoupení *přípustných výsledků* dostupné odpovídající hodnoty *Course ratingu* a *Slope ratingu*. Jestliže soutěžní výbor řídící soutěž použije takovou kombinaci odpališť, může být pro určení norem použit výše uvedený postup. Tento postup ale nenahrazuje standardní normování potřebné pro trvale platné hodnoty *Course ratingu* a *Slope ratingu*.

(ii) Trvalé změny

*Golfový klub* musí uvědomit *oprávněný orgán*, jestliže jsou na *golfovém hřišti* prováděny trvalé změny. Trvalé změny *golfového hřiště* vyžadují, aby *oprávněný orgán* vyhodnotil stávající hodnoty *Course ratingu* a *Slope ratingu* a určil, zda je potřeba *golfové hřiště* přenormovat.

## Rejstřík

Heslo	Pravidlo	Stránka
<b>Aktivní sezóna</b>	2.1	24
<b>Bogey hráč</b>	Dodatek G	93
<b>Course rating</b>		
Bogey hráč	Dodatek G	93
Bogey rating	Dodatek G	93
Efektivní herní délka	Dodatek G	93
Plný hrací hendikep	6.1	59
Překážky	Dodatek G	93
Scratch hráč	Dodatek G	93
Slope rating	Dodatek G	93
Vydání Course ratingu a Slope ratingu	Dodatek G	93
Změřená délka golfového hřiště	Dodatek G	93
<b>Čisté double bogey</b>		
Maximální výsledek na jamce	3.1b	33
<b>Čistý par</b>		
Když jamka není hrána	3.2	34
<b>Člen</b>		
Členství ve více golfových klubech	1.4b/3	22
Vstup do golfového klubu	1.4	20
<b>Domovský klub</b>		
Hendikepová komise	7.1	64
Hendikepový index	Dodatek A	72
Jednotná výsledková historie	Dodatek A	72
Oblast působnosti	1.4b/3	22
Určení domovského klubu	1.4	20

Heslo	Pravidlo	Stránka
<b>Golfové hřiště</b>		
Course rating	Dodatek G	93
Dočasné změny	Dodatek G	93
Měření hřiště	Dodatek G	93
Odpališťové kameny	Dodatek G	93
Slope rating	Dodatek G	93
Úpravy	Dodatek G	93
Vyvěšení Course ratingu a paru	Dodatek G	93
<b>Golfový klub</b>		
Člen golfového klubu	1.4a	20
Domovský klub	1.4b	20
Hendikepová komise	1.3(ii)	19
Odpovědnost za postoupení výsledků	5.4/2	50
Určení paru	Dodatek A	72
<b>Hendikepová komise</b>		
Hendikepová kontrola	7.1a	64
Obnovení hráčova hendikepového indexu	7.1d	69
Podmínky soutěže	7.2a	70
Postoupení výsledku	7.2b	70
Pozastavení hráčova hendikepového indexu	7.1c	69
Trestný výsledek	7.1b	67
Úkony komise	7	64
Úprava hráčova hendikepového indexu	7.1a(ii)	65
Určení paru	Dodatek A	72
<b>Hendikepová kontrola</b>		
Hendikepová komise	7.1	64
Na žádost hráče	7.1a(i)	64
Nastavení hendikepového indexu	7.1a(ii)	65
Požadavek jiného klubu na úpravu	Dodatek D	88
Úprava hendikepového indexu	7.1a(ii)	65
Zmrazení hendikepového indexu	7.1a(ii)	65
Zranění hráče	7.1a/2	67



Heslo	Pravidlo	Stránka
<b>Hendikepový faktor</b>		
Forma hry	Dodatek C	83
Hendikepové soutěže	Dodatek C	83
Plný hrací hendikep	6.1	59
Plusové turnajové hrací hendikepy	Dodatek C	83
Rány obdržené / dávané hráči s plusovým hendikepem	Dodatek C/3	86
Rozehrávka	Dodatek C	83
Turnajový hrací hendikep	6.2	61
<b>Hendikepový index</b>		
Maximální hendikepový index	5.3	50
Měkká závora	5.8(i)	56
Méně než 20 výsledků	5.2a	47
Nejnižší hendikepový index	5.7	54
Odpovědnosti zúčastněných	Dodatek A	72
Plusový hendikepový index	5.2c	49
Pro 20 výsledků	5.2b	49
Prokázaná dovednost	5	42
Stárnutí výsledků	5.5	51
Tvrdá závora	5.8(ii)	56
Úkony hendikepové komise	7	64
Úprava	5.2a	47
Úvodní hendikepový index	4.5	40
Výpočet hendikepového indexu	5.2	47
Výpočet přepočtené odchylky	5.1	42
Ztráta hendikepového indexu	5.5	51
<b>Hrací hendikep</b>		
Plný hrací hendikep	6.1	59
Turnajový hrací hendikep	6.2	61

Heslo	Pravidlo	Stránka
<b>Jamkový index</b>		
Hendikepové rány	6	59
Postupy soutěžního výboru	Dodatek E	90
Přidělení více než 18 obdržených ran	Dodatek E	90
Systém pro určování obtížnosti hřišť	Dodatek G	93
Určení jamkových indexů	Dodatek E	90
Určení jamkových indexů pro hru na 9 jamek	Dodatek E	90
<b>Kolegiální kontrola</b>		
Ověření výsledku	4.4	39
Výsledková historie	Dodatek B	77
<b>Maximální výsledek na jamce</b>		
Čisté double bogey	3.1b	33
Po ustanovení hendikepového indexu	3.1a	32
Před ustanovením hendikepového indexu	3.1b	33
<b>Měkká závora</b>	5.8(i)	56
<b>Neaktivní sezóna</b>	Dodatek A	72
<b>Nejnižší hendikepový index</b>		
20 přípustných výsledků	5.7	54
Časové vymezení	5.7/1	55
Výsledková historie	5.7	54
<b>Oblast působnosti</b>		
Mimo hráčovu oblast působnosti	2.1a(ii)	26
Ochranné známky v rámci WHS	1.2	18
Oprávnění používat Pravidla pro hendikepy	1.2	18
Oprávněný orgán	1.3	18
V rámci hráčovy oblasti působnosti	2.1a(i)	26
<b>Oprávněný orgán</b>		
Nadnárodní asociace	1.3(v)	19
Národní asociace	1.3(iv)	19
Oblast působnosti	1.3(iv/v)	19
Odpovědnosti	Dodatek A	72
Regionální asociace	1.3(iii)	19
Určení paru	Dodatek A	72

Heslo	Pravidlo	Stránka
<b>Ověření výsledku</b>		
Kolegiální kontrola	4.4	39
<b>Par</b>		
Délky jamek	Dodatek F	92
Stanovení jamkových indexů	Dodatek E	90
Stanovení par	Dodatek F	92
<b>Plný hrací hendikep</b>		
Course rating	Dodatek G	93
Course rating a par	6.1	59
Dávané rány (hráči s plusovým hendikepem)	Dodatek C	83
Hendikepový faktor	Dodatek C	83
Hráči s plusovým hendikepem	Dodatek C	83
Obdržené rány	Dodatek E	90
Plný hrací hendikep na 18 jamek	6.1a	59
Plný hrací hendikep na 18 jamek založený na 9 hraných jamkách	6.1a	59
Plný hrací hendikep na 9 jamek	6.1b	60
Slope rating	Dodatek G	93
Turnajový hrací hendikep	6.2	61
<b>Postoupení výsledku</b>		
Kdo může postoupit výsledek	4.2	38
Kdy má být výsledek postoupen	4.3	39
Nedohraná jamka, která byla započata	3.3	36
Nehraná jamka	3.2	34
Nepostoupení výsledku	7.1b	67
Neúplné kolo	3.2	34
Postoupení výsledku jamku po jamce	4.1a(ii)	37
Včasné postoupení	4	37
<b>Pravidla golfu</b>		
Ověření výsledku	4.4	39
Přidělení jamkových indexů	Dodatek E	90
Přípustné výsledky	2.1	24

Heslo	Pravidlo	Stránka
<b>Pravidla pro hendikepy</b>		
Oprávnění k užívání WHS	1.2	18
<b>Přepočtená odchylka</b>		
Výjimečný výsledek	5.9	57
Výpočet přepočtené odchylky	5.1	42
Výsledky na 18 jamek	5.1a	42
Výsledky na 9 jamek	5.1b	43
<b>Přípustný výsledek</b>		
Aktivní sezóna	2.1	24
Dočasná jamkoviště nebo odpaliště	2.1/3	25
Hra podle pravidel golfu	2.1b	29
Minimální počet jamek	2.2a/2.2b	31
Ověření výsledků	4.4	39
Schválený formát hry	2.1a	26
<b>Scratch hráč</b>		
Course rating	Dodatek G	93
Hendikepový index	5.2	47
Slope rating	Dodatek G	93
<b>Schválená forma hry</b>		
Hendikepové koeficienty	Dodatek C	83
Hra na jamky čtyřmi míči	2.1a	26
Hra na rány čtyřmi míči	2.1a	26
Individuální hra na jamky	2.1a	26
Individuální hra na rány	2.1a	26
Maximální skóre	2.1a	26
Mimo hráčovu oblast působnosti	2.1a(ii)	26
Na 18 jamek	2.2a	31
Na 9 jamek	2.2b	31
Organizovaná soutěž	2.1a	26
Par/Bogey	2.1a	26
Stableford	2.1a	26
V rámci hráčovy oblasti působnosti	2.1a(i)	26
Volná hra	2.1a	26

Heslo	Pravidlo	Stránka
<b>Slope rating</b>		
Bogey rating	Dodatek G	93
Course rating	Dodatek G	93
Golfové hřiště	Dodatek G	93
Obdržené rány	6	59
Plný hrací hendikep	6.1	59
Vyvěšení norem	Dodatek G	93
<b>Trestný výsledek</b>		
Nastavení trestného výsledku	7.1b	67
Neoprávněný důvod pro nepostoupení výsledku	7.1b(ii)	68
Oprávněný důvod pro nepostoupení výsledku	7.1b(i)	67
Výsledek je znám	7.1b(ii)	68
Získání neoprávněné výhody	7.1b(ii)	68
<b>Tvrdá závora</b>	5.8(ii)	56
<b>Typ výsledku</b>	Dodatek B	77
<b>Upravený hrubý výsledek</b>		
Čisté double bogey	3.1b	33
Když hráč jamku začal, ale nedokončil	3.3	36
Když jamka nebyla hrána	3.2	34
Maximální výsledek na jamce	3.1	32
Po ustanovení hendikepového indexu	3.1b	33
Před ustanovením hendikepového indexu	3.1a	32
<b>Vyhodnocení herních podmínek (PCC)</b>		
Golfový klub spravující 27 jamek	5.6/6	53
Kdy má být výsledek postoupen	4.3	39
Nejméně 8 přípustných výsledků	5.6	51
Oddělený výpočet úprav PCC v jeden den	5.6/3	53
Pro výsledky na 9 jamek	5.1b	43
Rozsah úpravy PCC	5.6	51
Více než jedna úprava PCC v jeden den	5.6/2	53

Heslo	Pravidlo	Stránka
Výpočet hendikepového indexu	5.6	51
Výpočet přepočtené odchylky	5.1	42
Výpočet úpravy PCC pro daný den	5.6	51
Výsledek odehraný jinde postoupen domovskému klubu	5.6/5	53
Započítávání hráči	5.6/1	52
<b>Výjimečný výsledek</b>		
Hendikepová komise	7.1	64
Hendikepová kontrola	7.1a	64
Přepočtená odchylka	5.9	57
Snížení	5.9	57
Úprava hendikepového indexu	7.1a(ii)	65
Výsledková historie	Dodatek B	77
Zajištění, aby úprava zůstala zachována	5.9	57
<b>Výsledková historie</b>		
Domovský klub	Dodatek B	77
Hendikepová komise	Dodatek B	77
Povinné informace ve výsledkové historii	Dodatek B	77
<b>Závora</b>		
Měkká závora	5.8(i)	56
Nejnižší hendikepový index	5.7	54
Tvrdá závora	5.8(ii)	56

















---

USGA a R&A vydaly  
ucelenou sadu Pravidel, která poskytují  
jednotnou míru hráčovy dovednosti  
a přispívají tak k tomu,  
aby si všichni a všude  
mohli hru co nejvíc užít.

---



WORLD HANDICAP SYSTEM

