



**EGA**  
European Golf Association

# Stručný průvodce Pravidly pro hendikepy

EGA – ČGF verze platná od ledna 2020



WORLD HANDICAP SYSTEM

R&A USGA®



ROLEX

# Stručný průvodce Pravidly pro hendikepy

Tento průvodce poskytuje jednoduchá vysvětlení základů a běžné aplikace Pravidel pro hendikepy coby součásti Světového hendikepového systému. V žádném případě ale nenahrazuje plnou verzi Pravidel pro hendikepy, kterou je nutno použít v případě jakýchkoli nejasností.

## Účel a základní pojmy

**Světový hendikepový systém** je výsledkem mnohaleté snahy o sjednocení řady stávajících hendikepových systémů tak, aby se hendikepy všude na světě řídily stejnou metodikou, stejně jako se golf řídí jednotnými pravidly. Základním cílem Světového hendikepového systému je učinit golfovou hru zábavnější a umožnit každému hráči, který o to stojí, aby mohl získat a následně upravovat svůj hendikepový index, který bude použitelný na jakémkoli hřišti na světě, což umožní hráčům spolu hrát a soutěžit za férových a rovných podmínek.

Světový hendikepový systém se skládá jednak z **Pravidel pro hendikepy**, kterým je věnována většina tohoto průvodce, a také **Systému pro určování obtížnosti hřišť**, který je zde popsán jen v základních bodech.

Světový hendikepový systém společně spravují **USGA** a **R&A**. Výlučnou výkonnou pravomoc v jednotlivých **oblastech působnosti** pak mají tzv. **oprávněné orgány**, což jsou typicky příslušné národní asociace. V našem případě je oprávněným orgánem **Česká golfová federace** a její oblastí působnosti je **Česká republika**.

Bezprostřední správu a kontrolu nad hendikepovými indexy hráčů pak mají **golfové kluby** sdružené v daném oprávněném orgánu. Hráč může být členem jednoho nebo více golfových klubů, avšak právě jeden z nich musí označit za svůj **domovský klub**, který se tak stává jeho **hendikepovou autoritou** a spravuje a upravuje jeho **hendikepový index**. To platí i v případě, že je hráč členem klubů v různých zemích. I pak může mít pouze jednu hendikepovou autoritu a jeden hendikepový index.

Golfové kluby i oprávněné orgány pro účely správy hendikepových indexů svých členů zřizují **hendikepové komise**, jejichž role je v průvodci dále popsána.

V našich podmínkách je sice veškerá hendikepová agenda vedena na **centrálním serveru ČGF**, ale pravomoci a povinnosti klubů a jejich hendikepových komisí jsou plně zachovány, pokud **Hendikepová a normovací komise ČGF** neurčí jinak.

*Podrobnosti viz Pravidlo 1 a Dodatek A Pravidel pro hendikepy.*

## Práva a povinnosti hráče

**Hráč je povinen mít právě jednu hendikepovou autoritu a jeden hendikepový index.**

Výjimkou jsou případy, kdy hráč opakovaně dlouhodobě pobývá v geograficky vzdálených oblastech, ve kterých mu jeho hendikepový index spravuje vždy odlišný golfový klub.

I v takovém případě je ale hráčovou povinností zajistit, aby tyto hendikepové indexy vydávané různými hendikepovými autoritami byly ve vzájemném souladu.

Základní povinností hráče je postupovat své hendikepové autoritě pro hendikepové účely všechny odehrané **přípustné výsledky**, tedy výsledky hrané **schválenou formou hry** na hřišti s platnou normou **Course rating (CR)** a **Slope rating (SR)**. V případě turnajů pořádaných a evidovaných na serveru ČGF se tak děje automaticky. V případě výsledků uhraných jinde musí hráč takové výsledky postoupit své hendikepové autoritě **co možná nejdříve**, aby tak byl zajištěn správný výpočet jeho hendikepového indexu pro další soutěže.

I v případě, že hráč nedohraje nějaké **soutěžní kolo** nebo nahlášený **nesoutěžní výsledek**, měl by **soutěžnímu výboru** odevzdat svůj **výsledkový lístek** s jamkovými výsledky za odehrané jamky, protože i nedokončené kolo může potenciálně představovat z hendikepového hlediska přípustný výsledek, který by měl být započítán. Zároveň by hráč měl uvést důvod, proč kolo nedohrál, aby se zjistilo, zdali jde z hlediska Pravidel pro hendikepy o přípustný nebo nepřípustný důvod.

Opakované porušování uvedených povinností je bráno jako závažné porušení Pravidel pro hendikepy a **hendikepová komise** je oprávněna příslušným způsobem zasáhnout.

Hráč má právo kdykoli zažádat o provedení **hendikepové kontroly**, jestliže má pocit, že jeho hendikepový index neodpovídá jeho **prokázané herní dovednosti**, a to z jakéhokoli důvodu. Stejně tak má hráč v rámci **kolegiální kontroly** právo vznést námitky proti nějakému výsledku nebo hendikepového indexu nějakého jiného hráče.

*Podrobnosti viz Pravidla 1 a 4 a Dodatek A Pravidel pro hendikepy.*

# Přípustné výsledky

Hendikepový index je vyjádřením hráčovy **prokázané herní dovednosti** a jako takový se určuje na základě **přípustných výsledků**, což jsou výsledky dosažené za **hendikepových podmínek**, tedy když výsledek je hrán:

- **Na golfovém hřišti** s platnou **normou** (tedy sadě **odpališť** se známými hodnotami CR a SR), přičemž **hrané hřiště** se od **změřeného hřiště** (tedy porovnání aktuálního umístění odpališťových kamenů vůči trvalým značkám) neliší víc jak o 100 metrů.
- **Schválenou formou hry** (Individuální hra na rány, Stableford, Maximální skóre a Par/Bogey, ať už s hendikepem, nebo bez hendikepu).
- V rámci soutěže nebo v rámci nesoutěžního výsledku.
- Na 9 nebo 18 jamek, přičemž je uhrán alespoň nejmenší požadovaný počet jamek.
- Za dodržování **Pravidel golfu** a s cílem uhrát co nejlepší výsledek.
- V přítomnosti oprávněného **zapisovatele**, který může hráčův výsledek ověřit.

Příklady výsledků, které **nejsou přípustné pro hendikepové účely**, zahrnují:

- Když se hraje na neznormovaném hřišti nebo neznormované kombinaci jamek.
- Použití nepovolené výstroje nebo jiné závažné porušování Pravidel golfu (např. nepovolené koučování při hře aj.).
- Když je omezen typ nebo počet používaných holí (např. železná, hra jednou holí apod.).
- Když hráč hraje sám a jeho výsledek tak není možno ověřit.
- Když hráč nehraje výlučně svůj míč, např. při Texas Scramble.

Naopak jsou přípustné i některé výsledky, které doposud nebylo možno pro hendikepové účely použít, a to například následující:

- Když kolo není dohráno (ať už z důvodu přerušení hry soutěžním výborem, nebo protože hráč z nějakého přípustného důvodu odstoupil ze hry), přičemž je uhrán alespoň nejmenší požadovaný počet jamek.
- Když je hráč diskvalifikován ze soutěže, ale jeho výsledek pro hendikepové účely lze určit.

**Nejmenší požadovaný počet uhraných jamek**, aby výsledek byl přípustný, je:

- Při hře na 9 jamek: všech 9 jamek.
- Při hře na 18 jamek: alespoň 10 jamek.

Jestliže jsou pochybnosti o tom, zda výsledek je přípustný pro hendikepové účely nebo ne, rozhodne o tom hendikepová komise.

*Podrobnosti viz Pravidlo 2 Pravidel pro hendikepy.*

# Neúplné výsledky

I když je hráčův výsledek neúplný, tedy když hráč neodehraje všechny předepsané jamky kola, může být přípustný pro hendikepové účely. Záleží přitom také na důvodu, proč nebylo kolo dokončeno, např. přerušení hry soutěžním výbořem (ať už pro bouřku nebo tmou) nebo z jiného **přípustného důvodu** na straně hráče (např. nemoc).

Aby byl výsledek hraný na 9 jamek přípustný, musí být odehráno všech 9 jamek.

Aby byl výsledek hraný na 18 jamek přípustný, musí být odehráno nejméně 10 jamek. Výsledek, který se hráči pro hendikepové účely v takovém případě započítá, se určí následovně:

- Na neodehraných jamkách se ve hře na rány započítá **čistý par**, při Stablefordu pak **2 body**.
- V případě, že odehraných jamek je **méně než 14** (tedy 10 až 13), započítá se na první neodehrané jamce rána navíc, tedy ve hře na rány **čisté bogey**, při Stablefordu pak **1 bod**.

**Příklad:** Hráč při Stablefordu pro tmou nedohrál posledních 5 jamek. Na odehraných 13 jamkách přitom získal 28 bodů. Pro hendikepové účely se mu dopočítá  $1+2+2+2+2 = 9$  bodů, celkem tedy 37 bodů.

Podle stejného klíče se dopočítávají **výsledky hrané na 9 jamek**, kdy se při určení upraveného hrubého výsledku dopočítávají výsledky za těch samých 9 jamek následovně:

- Ve hře na rány se na 10. jamce započítá čisté bogey, na ostatních jamkách čistý par.
- Při Stablefordu se na 10. jamce započítá 1 bod, na ostatních jamkách 2 body, celkem tedy 17 bodů.

**Příklad:** Hráč při Stablefordu na 9 jamek uhraje 15 bodů. Pro hendikepové účely se mu dopočítá dalších 17 bodů, takže proti standardu 18 jamek se bude hodnotit jeho výkon 32 body.

Na základě uvedeného mechanismu lze i cíleně hrát hendikepové přípustné výsledky na méně než 18 jamek (např. 12 apod.), avšak půjde-li o běžnou a opakovanou praxi, je nejprve nutno pro takovou kombinaci jamek získat samostatně určené hodnoty Course ratingu a Slope ratingu.

*Podrobnosti viz Pravidlo 3 Pravidel pro hendikepy.*

## Přepočet výsledku

Každý jednotlivý přípustný výsledek je pro hendikepové účely přepočítán. Důležité přitom je, že se to týká pouze hendikepové agendy, vyhodnocení výsledku v rámci turnaje není nijak dotčeno. Postup přepočtu je následující:

- Jde-li o hru na rány nebo Maximální skóre, určí se **upravený hrubý výsledek (UHV)** jako součet upravených jamkových výsledků, kdy **maximálním** započítaným výsledkem na každé jamce je **čisté double bogey**.
- Jestliže na žádné jamce hráč nezahrál hůř než právě čisté double bogey, je upravený hrubý výsledek roven uhranému ránovému výsledku.
- Jde-li o Stableford nebo hru proti Par/Bogey, použijí se k výpočtu získané body.

$$\text{UHV} = \text{PAR} + \text{Plný hrací hendikep} - (\text{Body} - 36)$$

- Jde přitom o ekvivalentní postupy, protože čisté double bogey je přesně ten výsledek, za který už hráč při Stablefordu nezískává žádné body.
- Získaný upravený hrubý výsledek je potom převeden na **přepočtenou odchylku (PO)**, která vlastně vyjadřuje hendikep odpovídající uhranému výkonu.

$$\text{PO} = (\text{UHV} - \text{CR}) \times 113 / \text{SR} \quad \text{zaokrouhleno na 1 desetinné místo}$$

- Výpočet přepočtené odchylky je víceméně opačným procesem, než jak se z **hendikepového indexu** hráče určuje jeho **plný hrací hendikep**.

Na každém hřišti se navíc každý den spočítá hodnota **PCC** (Playing Conditions Calculation), která vyjadřuje **vyhodnocení herních podmínek**. Jde o statistické vyhodnocení toho, zda se podmínky v den hry natolik odlišovaly od běžných herních podmínek, aby významným způsobem ovlivnily výkony hráčů. Mezi podmínky, které mohou ovlivnit výkony hráčů, patří:

- Stav hřiště (např. tvrdost či měkkost drah, kvalita trávy, výška rafu)
- Počasí (např. vítr, déšť, zima, horko), a
- Nastavení hřiště (např. umístění odpališť a pozice jamek).

PCC nabývá celých hodnot v rozsahu -1 (lehké podmínky) až +3 (velmi obtížné podmínky).

- Ve většině případů zpravidla vyjde  $\text{PCC} = 0$  a hendikepové výpočty tak neovlivní.
- Jestliže vyjde hodnota PCC nenulová, změní se vzorec pro výpočet přepočtené odchylky následovně:

$$\text{PO} = (\text{UHV} - \text{CR} - \text{PCC}) \times 113 / \text{SR} \quad \text{zaokrouhleno na 1 desetinné místo}$$

Podrobnosti viz *Pravidla 3 a 5 Pravidel pro hendikepy*.

## Výpočet hendikepového indexu

**Hendikepový index (HI)** se určí jako **průměr 8 nejlepších přepočtených odchylek z posledních 20 přípustných výsledků** hráče. Není přitom dáno žádné časové omezení, jak staré mohou nebo musí tyto výsledky být. U často hrajícího hráče to mohou být výsledky za jeden měsíc, u zřídka hrajícího hráče třeba i za čtyři roky.

Jestliže má hráč ve své **výsledkové historii** méně než 20 přípustných výsledků, určí se hendikepový index podle následující tabulky:

Počet přepočtených odchylek ve výsledkové historii	Jak se z dostupných přepočtených odchylek vypočítá hendikepový index	Případná další úprava
1	Nejmenší 1	-2,0
2	Nejmenší 1	-2,0
3	Nejmenší 1	-2,0
4	Nejmenší 1	-1,0
5	Nejmenší 1	0
6	Průměr nejmenších 2	-1,0
7 až 8	Průměr nejmenších 2	0
9 až 11	Průměr nejmenších 3	0
12 až 14	Průměr nejmenších 4	0
15 až 16	Průměr nejmenších 5	0
17 až 18	Průměr nejmenších 6	0
19	Průměr nejmenších 7	0
20	Průměr nejmenších 8	0

Dodatková úprava u malého počtu dostupných výsledků vyrovnává určitou statistickou nejistotu pramenící z malého objemu dat a zajišťuje, aby hráč neměl potenciálně příliš velkou a nespravedlivou výhodu oproti ostatním hráčům.

Výsledek se zaokrouhluje na jedno desetinné místo. Záporný hendikepový index se označuje jako plusový.

Výpočet nového hendikepového indexu se provádí vždy, když je k tomu důvod, typicky tedy po každém dni, ve kterém hráč postoupí přípustný výsledek. Pokud hráč v jednom dni odehraje více kol, započítají se mu všechny výsledky najednou při jednom výpočtu nového hendikepového indexu pro následující den.

*Podrobnosti viz Pravidlo 5 Pravidel pro hendikepy.*

## Závory

Pravidla pro hendikepy obsahují dva **kontrolní mechanismy**, jejichž cílem je zabránit tomu, aby hráč měl potenciálně příliš velkou a nespravedlivou výhodu oproti ostatním hráčům.

Prvním takovým mechanismem jsou **závory**. Ty omezují maximální možnou výši nového hendikepového indexu ve srovnání s **nejnižším hendikepovým indexem (NHI)**, což je nejnižší hendikepový index, který hráč měl kdykoli v 365 dnech předcházejících jeho poslednímu výsledku ve výsledkové historii. Mechanismus závor se opírá o předpoklad, že jestliže hráč prokázal herní dovednost na určité úrovni, nemůže se mu (kromě výjimečných případů, jako je třeba zranění nebo nemoc) během jednoho roku nadměrně zhoršit.

- **Měkká závora** se uplatní, jestliže vypočtený hendikepový index je větší než nejnižší hendikepový index o víc jak 3 rány. V takovém případě se zvýšení větší než 3 rány započítá jen z 50 %.
- **Tvrdá závora** se uplatní, jestliže i po aplikaci měkké závor je nový hendikepový index větší než nejnižší hendikepový index o víc jak 5 ran. V takovém případě je hendikepový index nastaven právě na hodnotu **NHI + 5**.

**Příklad:** Hráči s NHI = 25 vyjde nový HI = 29, což je o 4 rány víc. Zafunguje měkká závora a zvýšení bude jen o  $3 + 1/2$ , tedy na výsledných 28,5.

## Výjimečný výsledek

Druhým takovým mechanismem je **výjimečný výsledek**. Ten zavádí další snížení nového hendikepového indexu nad rámec běžného výpočtu v případě, kdy hráč uhraje přepočtenou odchylku, která je **o 7 nebo více ran lepší**, než jeho aktuální hendikepový index, s jakým do kola nastupoval. Mechanismus výjimečného výsledku se opírá o předpoklad, že takový výsledek je statisticky tak málo pravděpodobný, že je spíše hráčův hendikepový index neoprávněně vysoký, ať už je důvod jakýkoli.

Technicky se to provede tak, že po zjištění výjimečného výsledku se nejprve určí velikost potřebné úpravy. Ta je buď -1, jestliže je výsledek lepší než aktuální hendikepový index hráče alespoň o 7 ran, avšak o méně než 10 ran, nebo -2, jestliže je lepší alespoň o 10 ran. Tato úprava se pak jednak započítá do samotného výpočtu nového hendikepového indexu, ale navíc je zaznamenána k posledním 20 výsledkům ve výsledkové historii (včetně toho aktuálního). Tím je zajištěno, že se úprava zachová i pro budoucí výpočty, zároveň ale postupně vymizí, jak budou zapisovány nové výsledky.

Jestliže hráč zaznamená výjimečný výsledek opakovaně po sobě, příslušné úpravy zapisované do jeho výsledkové historie se sčítají.

*Podrobnosti viz Pravidlo 5 Pravidel pro hendikepy.*



# Plný a turnajový hrací hendikep

**Plný hrací hendikep** je počet hendikepových ran, které hráč dostává (nebo dává) pro hendikepové účely při hře na daném hřišti a z daných odpalíšť.

Plný hrací hendikep pro 18 jamek se vypočítá následovně:

$$\text{Plný hrací hendikep} = \text{Hendikepový index} \times \frac{\text{Slope rating}}{113} + (\text{Course rating} - \text{Par})$$

Plný hrací hendikep pro 9 jamek se vypočítá následovně:

$$\text{Plný hrací hendikep} = \text{Hendikepový index} / 2 \times \frac{\text{Slope rating pro 9 jamek}}{113} + (\text{Course rating pro 9 jamek} - \text{Par pro 9 jamek})$$

Poznámky:

- Výsledek se pro určení počtu hendikepových ran zaokrouhlí na celé číslo.
- Pro jiné výpočty (např. určení turnajového hracího hendikepu) se výsledek zatím nezaokrouhluje.

**Turnajový hrací hendikep** je počet hendikepových ran, které hráč dostává (nebo dává) v rámci vyhodnocení soutěže popř. příslušné kategorie.

Pokud není stanoveno žádné **limitní omezení hendikepu** (které by omezovalo, jaký nejvyšší hendikep se hráči pro danou soutěž započítá, i kdyby měl hendikep vyšší, nebo popř. jaký je nejvyšší možný turnajový hrací hendikep) nebo **hendikepový příspěvek** (určující procentuální část plného hracího hendikepu, která se použije pro soutěžní účely), pak mají plný a turnajový hrací hendikep stejnou hodnotu

Turnajový hrací hendikep se vypočítá následovně:

$$\text{Turnajový hrací hendikep} = \text{Plný hrací hendikep} \times \text{Hendikepový příspěvek}$$

Poznámky:

- Použije se nezaokrouhlený plný hrací hendikep.
- Jestliže podmínky soutěže neuvádějí hendikepový příspěvek, použije se 100 %.
- Výsledek se zaokrouhlí na celé číslo.

Při vícekolovém turnaji se hráči pro všechna kola započítá turnajový hrací hendikep určený na základě jeho vstupního hendikepového indexu do turnaje, a to i přesto, že se mu každý den souběžně vypočítává nový hendikepový index. Výjimkou je případ, kdy soutěžní výbor rozhodne, že hráči jeho turnajový hrací hendikep pro další kola z nějakého závažného důvodu upraví.

*Podrobnosti viz Pravidlo 6 Pravidel pro hendikepy.*

# Jamkové indexy

**Jamkové indexy** jednotlivých jamek určují, v jakém pořadí hráč dostává (nebo naopak dává) své hendikepové rány.

Jestliže hráč **dostává** hendikepové rány, děje se tak postupně po jedné ráně na jamkách s jamkovými indexy 1, 2, 3, ... atd. Jestliže hráč dostává více než 18 hendikepových ran, opakuje se tento proces znovu až do vyčerpání hendikepových ran.

**Příklad:** Hráč, který dostává 25 hendikepových ran, obdrží 2 hendikepové rány na jamkách s jamovými indexy 1 až 7 a 1 hendikepovou ránu na zbylých jamkách.

Jestliže hráč **dává** hendikepové rány (má plusový plný nebo turnajový hrací hendikep), děje se tak postupně po jedné ráně na jamkách s jamkovými indexy 18, 17, 16, ... atd.

**Příklad:** Hráč, který dává 2 hendikepové rány, je dává na jamkách s jamkovými indexy 18 a 17, na ostatních jamkách nedává žádné rány.

Jamkový index neznamená totéž co obtížnost jamky (tedy jamka s indexem 1 nemusí být nutně nejtěžší jamkou na hřišti, podobně jamka s indexem 18 nemusí být nejlehčí jamkou na hřišti), nicméně obtížnost jamky vůči paru je jedním z faktorů, které se při tvorbě tabulky jamkových indexů zohledňují. Stejně důležité je ale také to, aby hendikepové rány byly rozdělovány co možná rovnoměrně ohledně délky, paru i umístění jamek v rámci kola a poskytovaly tak všem hráčům co možná rovné podmínky.

## Použití hendikepů

V rámci soutěže ve **hře na rány** (ať již v jakékoli podobě, tedy hra na rány, Stableford, Maximální skóre nebo Par/Bogey) obdrží každý hráč odpovídající počet hendikepových ran podle svého turnajového hracího hendikepu a tabulky jamkových indexů.

V rámci zápasu v **jamkové hře** dvou nebo více hráčů (např. jamková hra jednotlivců nebo hra čtyřmi míči) se nejprve určí turnajové hrací hendikepy všech hráčů. Hráč s nejnižším turnajovým hracím hendikepem pak neobdrží žádné rány vůči soupeři, resp. ostatním hráčům. Jeho soupeř, resp. ostatní hráči obdrží tolik hendikepových ran, kolik činí rozdíl mezi jejich turnajovým hracím hendikepem a turnajovým hracím hendikepem tohoto hráče, a to podle tabulky jamkových indexů.

**Příklad:** Hráči s turnajovými hracími hendikepy 10 a 17 hrají spolu zápas v jamkové hře. Druhý hráč obdrží celkem 7 hendikepových ran ( $17 - 10 = 7$ ), a to po jedné na jamkách s jamkovými indexy 1 až 7.

*Podrobnosti viz Pravidlo 3 a Dodatek E Pravidel pro hendikepy.*

# Hendikepové příspěvky

Pro různé typy soutěží i pro různou velikost startovního pole doporučují Pravidla pro hendikepy různé **hendikepové příspěvky**. Určení zásad pro použití hendikepových příspěvků je na oprávněném orgánu, avšak konečné rozhodnutí v této otázce náleží soutěžnímu výboru, který by příslušné hendikepové příspěvky či jiná možná další omezení hendikepů měl stanovit v **podmínkách soutěže**.

V následující tabulce jsou uvedeny doporučené hendikepové příspěvky pro středně velké hendikepové soutěže.

Forma hry	Kolo hráno jako	Doporučený hendikepový příspěvek
Hra na rány	Jednotlivci	95 %
	Jednotlivci – Stableford	95 %
	Jednotlivci – Par/Bogey	95 %
	Jednotlivci – Maximální skóre	95 %
	Hra čtyřmi míči	85 %
	Hra čtyřmi míči – Stableford	85 %
	Hra čtyřmi míči – Par/Bogey	90 %
Hra na jamky	Jednotlivci	100 %
	Hra čtyřmi míči	90 %
Jiná	Čtyřhra (Foursomes)	50 % kombinovaného hendikepu
	Greensomes	60 % nižšího + 40 % vyššího hendikepu
	Pinehurst/Chapman	60 % nižšího + 40 % vyššího hendikepu
	Nejlepší 1 ze 4 – Hra na rány	75 %
	Nejlepší 2 ze 4 – Hra na rány	85 %
	Nejlepší 3 ze 4 – Hra na rány	100 %
	Všichni 4 ze 4 – Hra na rány	100 %
	Texas Scramble (4 hráči)	25 % / 20 % / 15 % / 10 % od nejnižšího po nejvyšší hendikep
	Texas Scramble (2 hráči)	35 % nižšího + 15 % vyššího hendikepu
	Součet dvou zápasů ve hře na jamky	100 %
	Nejlepší 1 ze 4 – Par/Bogey	75 %
	Nejlepší 2 ze 4 – Par/Bogey	80 %
	Nejlepší 3 ze 4 – Par/Bogey	90 %
	Všichni 4 ze 4 – Par/Bogey	100 %

Podrobnosti viz Pravidlo 6 a Dodatek C Pravidel pro hendikepy.

# Normy hřiště

Aby byl výsledek přípustný pro hendikepové účely, musí být uhrán na hřišti s platnou normou, tedy takové kombinaci jamek a odpališť, pro které jsou stanoveny hodnoty Course rating (CR) a Slope rating (SR) v souladu s metodikou Systému pro určování obtížnosti hřišť.

- **Course rating** je vyjádřením **absolutní** obtížnosti hřiště pro **scratch hráče**, což je hráč s hendikepovým indexem 0. Course rating se vyjadřuje s přesností na 1 desetinné místo.
- **Slope rating** je vyjádřením **relativní** obtížnosti hřiště pro **bogey hráče**, což je hráč s hendikepovým indexem zhruba 20 u mužů a 24 u žen, vůči scratch hráči. Slope rating je celé číslo, přičemž základní standardní obtížnost hřiště je 113.

Do normy hřiště se započítávají veškeré parametry hřiště.

- Základním a zpravidla rozhodujícím parametrem je jeho **změřená délka**, což je součet délek jednotlivých jamek měřených od trvalých značek na odpališti do středů jamkovišť, a to ve vodorovné rovině podél osy hry.
- Dále se započítávají opravné faktory, které mají přímý vliv na **hranou délku hřiště**. Těmito faktory jsou: dobřeh míče, vliv větru, výškové rozdíly mezi odpališti a jamkovišti, nadmožská výška hřiště a vynucené nahrávky nebo naopak možnost zkrácení hry na jednotlivých jamkách.
- Souhrnně jsou pak započteny i vlivy ostatních parametrů, kterými jsou: topografie, fervej, jamkoviště jako cíl, raf a záchrana, bankry, další překážky (jako jsou trestné oblasti nebo aut) ležící v cestě, další překážky ležící na straně, stromy, složitost jamkoviště a psychologie.

Samotné normování probíhá po jednotlivých jamkách, na nichž jsou vyhodnocovány dopadové zóny a rány do jamkoviště jak pro scratch hráče, tak i bogey hráče při započtení předešlých tabulkových délek ran.

- Tímto způsobem se určí jak Course rating, tak i Bogey rating.
- Z rozdílu mezi těmito hodnotami se pak vypočítá Slope rating.

Pro všechna odpaliště kromě těch nejděších jsou stanovovány normy jak pro muže, tak pro ženy. Při volné hře i při stanovování podmínek soutěže tak lze zvolit odpaliště odpovídající svou obtížností výkonnosti dané skupiny hráčů.

*Podrobnosti viz Dodatek G Pravidel pro hendikepy.*

# Hendikepová komise

**Hendikepová komise** hraje zásadní úlohu při správě hráčova hendikepového indexu a má k dispozici nástroje pro příslušný zásah, jestliže hráčův vypočtený hendikepový index přestane odpovídat jeho prokázané herní dovednosti.

Tyto nástroje jsou navrženy tak, aby při správném použití zajistily spravedlivou správu pro všechny hráče v rámci libovolného klubu.

Standardně spravuje hráčův hendikepový index hendikepová komise jeho domovského klubu, jejímž nadřízeným orgánem je pak Hendikepová a normovací komise ČGF.

Hendikepová komise může v případě potřeby hráči hendikepový index **pozastavit** (např. při soustavném porušování Pravidel pro hendikepy, jako je úmyslné opakované nepostupování výsledků), **zmrazit** (např. když se hráč po dlouhé době vrací ke hře a není k dispozici dostatek jeho aktuálních výsledků pro výpočet) či jinak **upravit**. V případě jakéhokoli zásahu musí být hráč informován a musí mít možnost se k této změně vyjádřit.

Jestliže hendikepová komise usoudí, že hráč porušil Pravidla pro hendikepy (např. úmyslným nepostoupením výsledku, který by mu upravil hendikep pro něj nežádoucím směrem), může navíc aplikovat tzv. **trestný výsledek**, kterým hráči upraví hendikepový index žádoucím směrem tak, aby odpovídal jeho prokázané herní dovednosti.

## Hendikepová kontrola

**Hendikepová kontrola** je, stejně jako u jiných systémů, nedílnou součástí Pravidel pro hendikepy. Účelem hendikepové kontroly je podchytit případy, kdy hendikepový index hráče neodpovídá jeho prokázané herní dovednosti.

Hendikepovou kontrolu provádí hendikepová komise, a to nejméně jednou ročně, typicky na konci sezóny. Kontrolu lze ale v principu provést kdykoli, kdy je k tomu důvod, ať už podle uvážení komise, na základě žádosti samotného hráče nebo na základě jiného zjištění.

Při zvažování, zda a případně nakolik je potřeba upravit hráčův hendikepový index, se kromě postoupených výsledků berou do úvahy i všechny další dostupné informace, ať už jde o výsledky při volné hře, samotná četnost hry, trend vývoje výsledků nebo zdravotní stav hráče a další.

*Podrobnosti viz Pravidlo 7 a Dodatky C a D Pravidel pro hendikepy.*

# Otázky a odpovědi

## Co je to čistý par, čisté bogey a čisté double bogey?

Čistý par je par jamky s přičtením všech hendikepových ran, které hráč na dané jamce dostává (nebo odečtením ran, které hráč na dané jamce dává). Čisté bogey a čisté double bogey jsou pak ještě o 1 resp. 2 rány vyšší. Například hráč s hracím hendikepem 20 dostává na jamce s jamkovým indexem 1 celkem 2 hendikepové rány. Jestliže jde o par 5, pak čistý par má hodnotu  $5 (\text{par}) + 2 (\text{hendikepové rány}) = 7$ , čisté bogey 8 a čisté double bogey 9. Čisté double bogey je ostatně nejnižší výsledek, za který hráč při Stablefordu už nedostane žádný bod.

## Jak se zaokrouhuje?

Zaokrouhuje se standardně s tím rozdílem, že 5 se zaokrouhuje vždy „nahoru“. Tak u hracích hendikepů se 2,5 zaokrouhlí na 3, ale -0,5 se zaokrouhlí na 0. Podobně u přepočtené odchylky se 17,85 zaokrouhlí na 17,9, ale -2,35 na -2,3.

## Jak se v praxi od sebe liší plný hrací a turnajový hrací hendikep?

Ano, stejně jako doposud. Plný hrací hendikep se použije pro hendikepové účely (výpočet a vyhodnocení přepočtené odchylky) a turnajový hrací hendikep se použije pro vyhodnocení turnaje. Mnohdy půjde o stejnou hodnotu.

## Co znamená pozastavení a zmrazení hendikepu?

Pozastavení hendikepu de facto znamená, že hendikepový index hráče je z nějakého důvodu nedůvěryhodný, ať už jako kvalifikační kritérium nebo herní výhoda, takže se hráč nebude moci přihlásit ani zúčastnit žádné soutěže. Zmrazení hendikepu znamená, že se hráčův hendikepový index nebude po nějakou dobu měnit, případně se nebude měnit nahoru nebo dolů, pokud je zmrazen jen jeden směr úpravy. Hráč se ale může normálně účastnit soutěží.

## Jak se hendikepový index zase obnoví nebo rozmrazí?

Toto rozhodnutí je v pravomoci příslušné hendikepové komise, když usoudí, že důvody k pozastavení nebo zmrazení pominuly.

## Jak to bude s nesoutěžními výsledky? Kdo je oprávněným zapisovatelem? A bude potřeba nesoutěžní výsledek dopředu nahlásit jako doposud? A kdo je může hrát?

Praxe ohledně nesoutěžních výsledků se v našich podmínkách prakticky nemění. Úmysl hrát nesoutěžní výsledek je potřeba předem nahlásit a zapisovatelem může být pouze osoba s hendikepovým indexem 36,0 a lepším. Jiné země mohou mít praxi jinou, je to jedna z voleb v rámci WHS. Nesoutěžní výsledky, stejně jako výsledky na 9 jamek jsou v rámci WHS nyní dostupné pro všechny hráče.

## Bude možné hrát turnaje a hendikepové výsledky i na jiný počet jamek, než 9 a 18?

V zásadě ano. WHS umožňuje hendikepově zpracovat i neúplné výsledky, byť primární smysl je ošetřit situace, kdy se některé jamky nehrají z důvodu jejich stavu (např. jarní podmáčení) nebo rekonstrukce (třeba jamkoviště) či jiných stavebních úprav. Dá se to ale využít třeba ke zkrácení kola v období, kdy by nebylo s ohledem na brzké stmívání možné dokončit úplné kolo, nebo tam, kde z nějakého důvodu nemají plný počet jamek. Ale pokud nepůjde o dočasné opatření nýbrž o opakovanou praxi, bude potřeba pro takovou kombinaci jamek spočítat samostatnou normu.

### **Mohou se hráči při nesoutěžním výsledku domluvit, že třeba vynechají dvě dlouhé a těžké jamky?**

Ne, takový důvod vnímá WHS jako nepřipustný, protože jeho motivací je výsledková a hendikepová manipulace. Něco jiného je, pokud pro tmu nestihnout dohrát třeba poslední tři jamky.

### **Kolik kol za rok musím odehrát, aby můj hendikep zůstal aktivní?**

WHS nestanoví žádnou podmínku ohledně požadované četnosti hry. Ale bez alespoň několika výsledků ročně bude hendikepový index založen na starých výsledcích a nutně tak nemusí odpovídat aktuální výkonnosti.

### **O kolik nejvíc se může hendikepový index jednorázově zlepšit nebo zhoršit?**

Zlepšení není nijak omezeno a může být i výrazněno v důsledku výjimečného výsledku. Zhoršení je omezeno závorami, takže jednorázově lze zhoršit nejvýše o 5 ran (pokud byl NHI = HI, jinak to bude ještě méně).

### **Tvrdá závora ve zjednodušeném smyslu znamená, že nemohu zhoršit hendikepový index o více než 5 ran za rok? A kolik výsledků z těch 365 dní se bere do úvahy?**

Zjednodušeně řečeno ano. Při opravu malé četnosti hry je pak toto období může být i delší, protože jde o 365 dní před posledním (rozuměj předchozím) výsledkem. NHI se pak hodnotí čistě časově, bez ohledu na to, kolik výsledků hráč za těch 365 dní odehrál.

### **Když po 12. jamce odejdu domů, aniž cokoli nahlásím, poruším tím něco?**

Rozhodně porušíte pravidla slušnosti, protože soutěžní výbor by o skreči měl být vždy informován. A jde i o porušení Pravidel pro hendikepy, protože při 12 odehraných jamkách už jde o hendikepově přípustný výsledek, který by měl být započítán (ať už je dobrý nebo špatný).

### **Když budu často neodevzdávat výsledky, kdy si toho HCP autorita všimne? A zapíše mi trestný výsledek?**

Jedno zapomenuté odevzdání může být náhoda, větší frekvence už nikoli. Hendikepové komise budou mít časem k dispozici nástroje, jak takové případy podchytit. Zda přistoupí k zapsání trestného výsledku nebo uplatnění jiného postihu, záleží na konkrétním případě.

### **Kdy uvidím svůj nový hendikepový index na serveru?**

Jako doposud bude informace o novém hendikepu součástí výsledkové listiny, nicméně až do oficiálního nočního přepočtu půjde jen o neoficiální informaci. Jednak totiž hráč může v daný den postoupit i další výsledky a pak se také může projevit vliv PCC, do kterého se započítávají všechny výsledky na daném hřišti v daný den (včetně jiných turnajů nebo nesoutěžních výsledků).

### **Jak by v praxi mělo vypadat zanesení výsledků ze zahraničí?**

Ideální je hlásit své výsledky postupně, dokud k nim hráč má všechny dostupné podklady. Hráčův hendikepový index se tak může upravovat průběžně. Jednorázové předání až najednou může pro hendikepovou komisi představovat velkou zátěž, zejména je-li potřeba hráči přepočítat hendikepový index co nejrychleji s ohledem na plánovanou tuzemskou hru. Pro české hráče bude nejdůležitější ohlídat si propsání výsledků uhraných na Slovensku, protože zdaleka ne vždy dojde k jejich automatickému propsání, zejména pokud má hráč členství v obou zemích.

**Lze ze zahraničí přivést i nesoutěžní výsledky? Jakou by to mělo být podobu? Jen skórkarty s podpisy?**

Ano, pokud je takováto forma volné hry (bez předchozí registrace) přípustná v místní oblasti působnosti. Kromě detailu výsledku je nutno dodat i normu (CR a SR) z použitých odpališť.

**Proč je na ověřovací stránce 25 výsledků a ne jen 20?**

Je to proto, aby hráč měl přehled i o tom, které výsledky mu nedávno vypadly ze sledovaných 20. Dají se tím mj. vysvětlit nedávné hendikepové změny.

**Ve své výsledkové historii nevidím řadu turnajů, které jsem hrál. Jak to?**

Ve veřejné výsledkové historii jsou zobrazovány pouze přípustné výsledky, které tak vstupují do výpočtu hendikepového indexu. Jestliže byl turnaj nebo kolo hráno bez úpravy nebo pouze pro snižování, nejde o přípustné výsledky a tyto nejsou zobrazeny ani zahrnuty.

**Při přechodu na WHS se můj hendikep výrazně změnil. Jak to?**

Jsou dva typické scénáře, jak k tomu mohlo dojít. Buď má hráč jen velmi málo výsledků (méně než 5, třeba i jen jeden jediný), na základě kterých EGA systém provedl jen dílčí úpravy, ale WHS „skočí“ na ten nejlepší z nich. Nebo může jít o skokové zhoršení hendikepu, který byl doteď chráněn nezvyšováním (36 a vyšší).

**Uhrál jsem výsledek lepší, než je můj hendikep, ale můj nový hendikep vyšel vyšší (takže jsem de facto zhoršil). Jak to?**

Nový hendikepový index nezáleží jenom na tom posledním výsledku, ale může ho ovlivnit i ten výsledek, který právě vypadl ze zkoumané dvacítky výsledků. Pokud šlo o ještě lepší výsledek, než je ten poslední, je nová výběrová osmička horší a nový hendikepový index vyjde horší. Je to poměrně vzácná situace, ale i na ni někdy dojde.

**Nedokázal jsem uhrát svůj hendikep, přesto mi nový hendikep vyšel lepší (takže jsem de facto zlepšil). Jak to?**

Stále mohlo jít o dostatečně dobrý výsledek, který se dostal do započítávané osmičky a vytlačil tak nějaký horší. Nová výběrová osmička je tak lepší a nový hendikepový index vyjde lepší.

**Můj hendikep se delší dobu neměnil, až teď skočil skoro o ránu nahoru. Jak to?**

To je typické chování WHS. Několik špatných výsledků nemusí mít na hendikepový index žádný vliv, protože se nezapočítávají. Ke zhoršení hendikepového indexu dojde až když je jich tolik, že ze zkoumané dvacítky začnou vypadávat ty dobré. Protože je ale nahradí ty špatné, je jednorázová změna výraznější, než dřívější zvyšování po desetině.

**Pro druhé kolo turnaje se mi započítával stejný hendikep, přestože bych po prvním kole snižoval jak to?**

Ve všech kolech vícekolového turnaje se standardně započítává hendikep, s jakým hráč vstupoval do turnaje, ledaže se soutěžní výbor rozhodne hráči hendikep pro další kola hendikep z nějakého závažného důvodu snížit.

**Bude se u nás používat PCC? Dá se PCC nějak manuálně ovlivnit nebo nastavit?**

Ano, na serveru ČGF je WHS implementován plně, včetně PCC. Výpočet je plně automatický a opírá se výhradně o dosažené výsledky v daný den na daném hřišti.



### **K čemu slouží hendikepové příspěvky? Proč jsou u individuální hry 95 %? Doporučuje ČGF jejich používání?**

Vysvětlení, proč by pro hru na rány a hru na jamky měly být rozdílné hendikepy, je na samostatné hlubší pojednání. Hendikepové příspěvky se jen snaží tuto skutečnost reflektovat. Záleží jak na formě hry, tak i velikosti startovního pole, nebo i hendikepovém rozpětí kategorie. ČGF v prvním roce nebude vydávat žádnou vlastní závaznou směrnici a doporučuje dodržování hendikepových příspěvků uvedených v manuálu. Zejména u obsazenějších kategorií (více jak 30 hráčů) je použití hendikepových příspěvků žádoucí. Naopak u málo obsazených kategorií není jejich použití nutné. Také u kategorií s větším rozpětím (třeba klasických 0 – 54) je nějaké omezení na místě – buď pomocí hendikepového příspěvku, nebo omezení započítávaného hendikepu.

### **Co je to kolegiální kontrola?**

Kolegiální kontrola umožňuje potvrzení nebo naopak zpochybnění nějakého výsledku nebo samotného hendikepového indexu hráče, kterého dotyčný zná a má pro takové zpochybnění důvod. Typicky se tak může dít v rámci klubu nebo skupiny hráčů, kteří se mezi sebou znají nebo spolu hráli.

### **Proti jakému konkrétnímu typu výsledků je možné vznést námitky? Jak by takový výsledek měl vypadat? Jde o způsob hry?**

Nejčastějším případem bude výsledek dosažený za nedodržování Pravidel golfu nebo neschválené formy hry. Naopak typickým důvodem zpochybnění hendikepového indexu bude tzv. zadržovaný hendikep, kdy hráč hraje mnohem lépe, než jak napovídá jeho hendikepový index.

### **Může se v novém systému vyskytovat něco jako „zadržené“ hendikepy? Anebo naopak příliš nízké hendikepy? Jak nový systém něco takového eliminuje?**

Takové situaci nelze obecně zabránit, zejména pokud hráč prostě nehraje hendikepově přípustné výsledky, zatímco jeho výkonnost se v čase mění, ať už k lepšímu nebo horšímu. Hendikepová komise ale v takovém případě může sáhnout k adekvátní úpravě – pokud takovou situaci zjistí. Zadržené hendikepy se pak snaží eliminovat např. mechanismus výjimečného výsledku.

### **Je povinností hendikepové komise každému hráči v klubu jednou ročně kontrolovat jeho HI, anebo je to doporučení?**

Ano, stejně jako doposud by hendikepová kontrola měla proběhnout alespoň jednou ročně.

### **Co je to hra na Par/Bogey a Maximální skóre?**

Formy hry na rány, viz Pravidlo 21 Pravidel golfu.

### **Kde se vzala konstanta 113 jako standardní Slope rating?**

Jde o průměr prvně znormované množiny hřišť při vzniku dané metodiky.

### **Může mít hendikepový index i profesionál? Případně „na požádání“?**

V principu ano a server ČGF je na takou situaci připraven. Smysl a použitelnost takového hendikepu ale v prvé řadě závisí na (očekávané) změně Pravidel amatérského statusu a také na tom, aby i profesionál postupoval všechny své přípustné výsledky. Takže zatím ne.

---

USGA a R&A vydaly ucelenou sadu Pravidel,  
která umožňují jednotné určení  
míry hráčovy dovednosti  
a přispívají tak k tomu,  
aby si všichni a všude  
mohli hru co nejvíc užít.

---



WORLD HANDICAP SYSTEM

